

The Mind

Staňme sa jednotným celkom ...!

Wolfgang Warsch



Hráči: 2-4 osôb

Vek: od 8 rokov

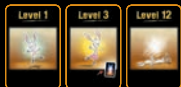
Trvanie: cca 15 minút

Všetci hráči tvoria **jeden tím**. V prvom kole (Level 1) dostane každý jednu kartu, v druhom kole (Level 2) dostane každý dve karty, atď. V každom leveli musí tím **všetky** karty, ktoré majú spoluhráči v rukách, **položiť vzostupne** do stredu stola **na otvorenú kopy**, jednu po druhej. Napríklad (4 hráči, level 1): 18-34-41-73. Hráči v hre nemajú pevné poradie. Kto chce vyložiť kartu, tak ju vyloží.

Pozor, teraz to príde: Hráči **nemôžu prezradiť nič** o svojich vlastných kartách - žiadna výmena informácií, žiadne tajné znaky. Ako to teda môže fungovať?



100 číselných kariet (1-100)



12 levelov (1-12)



5 životov



3 hviezdice

Príprava na hru

Každý tím dostane určitý počet **životov a hviezdíc**, ktoré budú vyložené na stole vedľa seba. Zvyšné životy a hviezdice sa umiestnia po oboch stranách stola. Môžete ich neskôr v priebehu hry potrebovať. Teraz sa určitý počet levelových kariet umiestni **vzostupne** jedna cez druhú a ako **otvorený balík** (počnúc levelom 1 celkom hore) položte vedľa kariet života a hviezdice. Levely, ktoré nepoužijete, vráťte naspäť do balíčka.

2 Hráči: Level 1-12 • 2 životy • 1 hviezdica

3 Hráči: Level 1-10 • 3 životy • 1 hviezdica

4 Hráči: Level 1-8 • 4 životy • 1 hviezdica

Zamieša sa **100 číselných kariet**. Každý hráč dostane **jednu** kartu (pre Level 1) a vezme si ju do ruky, aby ju nikto iný nemohol vidieť. Zvyšné číselné karty sa tajne umiestnia na roh stola.



Szintek
1-10



Tim, Sarah a Linus sú pripravený pre prvý level. Každý drží v ruke jednu kartu, ktorú nemôže vidieť nikto iný. Tím s tromi hráčmi štartuje s tromi životmi a jednou hviezdou. Levely pokračujú od 1 po 10.

Pozor, veľmi dôležité: Všetkým zdatným hráčom odporúčame, proste začať hrať, nečítať pred začatím prvej hry si škatuľku na konci hracích pravidiel a skúsiť samostatne uhádnuť tajomstvo hry. Síce existuje riziko, že hneď zo začiatku hry stratíte život, ale možno vďaka tomu získate určitý wau-efekt. Kto ale hrá iba sporadicky, mal by si ten komentár v škatuľke na konci hracích pravidiel prečítať.

Priebeh hry

Prosím, koncentrujte sa: Kto je pripravený pustiť sa do aktuálneho levelu, nech položí ruku dlaňou na stôl. Ak sú všetci pripravení, dajte ruku zo stola opäť preč a hra sa môže začať.

Upozornenie: Táto spoločná koncentrácia na level je pre úspešnú hru veľmi dôležitá! Spravidla je v ďalšom priebehu hry **kedykoľvek** možné, aby sa hráči nanovo skoncentrovali. Povedzte jednoducho „Stop“ a hra sa preruší - všetci položia ruky na stôl - nanovo sa skoncentrujte - zložte ruky zo stola a hrá sa ďalej!

- Karty, ktoré majú hráči v ruke, musia položiť do stredu stola **do vzostupného balíka**. Najmenšia (dostupná) karta musí vyložiť najskôr, potom druhá najnižšia (dostupná) karta, atď. Karty sa vykladajú spravidla **jednotlivo**. Ak má hráč v ruke napríklad 36 a 37, môže ich vyložiť ihneď po sebe - avšak iba jednotlivo! Hráči v hre nemajú pevné poradie. Kto si myslí, že má aktuálne najnižšiu dostupnú kartu, vyloží ju.

Veľmi dôležité: Jednotlivé hodnoty **nemôžete prezradiť** alebo ukázať. Medzi hráčmi nie sú povolené **žiadne dohody** ani žiadne tajné signály!

- Ak hráči vyložia **všetky karty v správnom poradí** (vzostupne), zvládli aktuálny level!



Tim, Sarah a Linus položia na stôl jednu ruku - sú pripravení. Potom zložia ruku zo stola a hra sa začína. Linus položí svoju kartu doprostred stola, ukazuje číslo 17. Potom na 17tku položí Sarah svoju kartu s číslom 28. Tim na kartu s číslom 28 položí svoju 55. Všetko vzostupne a správne - zvládli ste level 1!

Ďalší level: Najvyššia karta levelu na hromade sa položí na krabičku. **Všetkých 100 kariet** znova zamiešajte a každému hráčovi sa rozdá toľko kariet, ktoré sú stanovené pre nový, aktuálny level. Hráči vezmú do ruky svoje karty, ďalšiu ruku položia na stôl, aby sa koncentrovali a potom sa odštartuje ďalší level. Znovu musíte **vyložiť všetky karty vzostupne na hromadu** do stredu stola.

Tim, Sarah a Linus hrajú level číslo 2. Každý má v ruke 2 karty. Každý sa koncentruje, položí jednu ruku na stôl a potom sa odštartuje. Sarah položí do stredu stola kartu s číslom 7, Linus 11, Tim 35 a 47, Linus 81, Sarah 94. Všetko vzostupne a správne - zvládli ste level 2!

Opísaným spôsobom postupujú rad radom všetci hráči v hre. V každom novom leveli sa znovu pomieša všetkých 100 kariet a každý hráč dostane o jednu kartu viac ako predtým. **Dôležité:** Vždy musíte **vyložiť najnižšiu** zo svojich kariet. Ak má napríklad Tim na ruke 21, 56 a 93, najskôr musí vyložiť 21.

Odmena (Level 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Ak tím úspešne zvládol **Level 2**, dostane ako odmenu **hviezdicu**. Z kraja stola si vezme hviezdicu a dá si ju k aktuálnym hviezdiciam. Aj za úspešne zvládnuté levely 3, 5, 6, 8 a 9 získate odmenu, ktorú si vezmete z kraja stola. Odmena je na levelovej karte znázornená vpravo dole (1 život alebo 1 hviezdicu).



Upozornenie: Tím môže v ideálnom prípade mať maximálne 5 životov a 3 hviezdice.

Chyba pri vykladaní: Vyložiť 1 život!

Ak niekto **vyložil kartu v nesprávnom poradí, okamžite** hru preruší ten hráč (alebo tí hráči), ktorí majú v ruke nižšiu kartu než tá, ktorá bola práve vyložená. Tím kvôli tomu prehrá **jeden** zo svojich životov a musí jednu kartu života odložiť na kraj stola. Následne sa na stranu odložia všetky karty, ktoré boli nižšie ako posledná vyložená karta. Následne sa tím znova koncentruje a **pokračuje aktuálny level** (nezačína sa nanovo!).

Sarah vyloží 34. Tim a Linus zakričia „Stop“. Tim má na ruke 26 a Linus 30. Vvolajú život. Tim vyhodí svoju kartu 26 a Linus svoju 30 na stranu. Tím sa nanovo koncentruje a hra pokračuje.

Nasadenie hviezdice

Každý hráč môže v priebehu levelu kedykoľvek navrhnúť aktivovanie hviezdice a to tak, že zdvihne ruku. V prípade, ak **všetci** hráči súhlasia, nasadí sa hviezdice a všetci hráči vyložia svoje aktuálne **najnižšie karty** na stranu. Hviezdica sa vyloží na stranu. Následne sa hráči nanovo koncentrujú a pokračujú sa ďalej.

Koniec hry

Ak sa nejakému tímu podarí, úspešne absolvovať **všetky nahromadené levely**, tak spoločne vyhrali! V prípade, ak tím **musí odovzdať posledný život**, plán bohužiaľ **nevyšiel**.

Nová výzva: V prípade, ak tím **úspešne zvládol všetky levely** (a radosťou sa vznáša v siedmom nebi), pokračuje sa nanovo **móde naslepo**. Tím pokračuje so všetkými zvyšnými životmi a hviezdicami od levelu 1, avšak teraz sa prekryjú všetky karty na hromadu v strede stola. Na konci levelu sa otočia a prezrú podľa poradia. V prípade, ak hráč spôsobil nejakú chybu, alebo sa pomýlil, stojí ho to **jeden život**. Zostávajúce pravidlá sú nezmenené. Koľko levelov zvládne tím naslepo?

Ako to všetko funguje? (Upozornenie: Najskôr si prečítajte pravidlá hry!)

The Mind je hra na synchronizáciu vnímania času. Čím nižšia karta, tým skôr ju treba vyložiť. Kartu číslo 5 je treba odohrať veľmi rýchlo, pri karte číslo 80 čas ubieha pomalšie. V priebehu hry si hráči čoraz viac zosynchronizujú vnímanie času, aby mohli vedieť lepšie odhadnúť, koľko času musí prebehnúť, aby mohli odohrať prísušnú kartu. Čo bolo skôr chápané ako čisté šťastie, sa neskôr v priebehu hry zmení na „umenie“. Pre koncentráciu na začiatku levelu sa zvykne hovoriť: „koncentrujeme sa!“ Okrem prípadov, ak by sa na tomto mieste vyslovene zdôraznilo, že **nejde** o odpočítavanie sekúnd. Nepočítame. Samozrejme čas plynie „v hlave“ každého z hráčov, ale plynie zvyčajne rýchlejšie ako jedna sekunda na jednu číslo a mení sa podľa toho, v ktorom leveli a momentálne nachádzate. Tajomstvo hry spočíva v tom, aby si hráči vyvinuli spoločný pocit pre „teraz je na čase“. Tím musí spolupracovať na rovnakej vlně. Tím musí byť jednotný celok!