

# twenty one

Steffen Benndorf  
a  
Reinhard Staupe

Pretože je to jednoducho  
zábava!



**Hráči:** 2-6 osôb

**Vek:** od 8 rokov

**Trvanie:** cca 15 minút

## Zmysel hry a príprava

Každý hráč dostane rozdielnu kartu (k dispozícii je 6 rôznych kariet) a pero.

**Upozornenie:** ak je to možné, použite fixku alebo guľôčkové pero, aby sa vpísané čísla dali dobre čítať.

Na každej karte je vyobrazených 5 horizontálnych riadkov. Čísla sú na každej karte identické, usporiadanie farieb je však rôzne. Jeden za druhým, zhora nadol treba odstraňovať riadky. Každý hráč musí teda najprv kompletne vyplniť a ohodnotiť svoj vrchný riadok, potom kompletne vyplniť a ohodnotiť riadok pod vrchným riadkom atď. Je celkom možné, že hráči budú mať rôznu rýchlosť a budú sa súčasne nachádzať v rôznych riadkoch. Ak jeden hráč vyplní a ohodnotí všetkých 5 riadkov (ako posledný svoj spodný), hra sa končí.

**Upozornenie:** každý hráč si smie kedykoľvek pozrieť kartu svojho spoluhráča.



← **Úvodný riadok** (riadok č. 1)

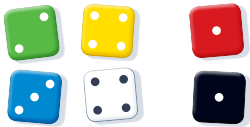
← *Vďaka malým písmenkám (A - F) možno ľahko rozpoznať rôzne karty.*

## Priebeh hry

Hráči si medzi sebou vylosujú, kto bude prvý aktívny hráč. Aktívny hráč si zoberie všetkých 6 kociek a hádže. Ak je s výsledkom spokojný, nemusí hádzať druhýkrát. Ak s výsledkom nie je spokojný, má ešte druhý pokus. V takomto prípade musí opätovne hodiť všetky kocky, okrem tých, na ktorých padla jednotka. Kocky, na ktorých padla jednotka sa znovu nesmú hádzať.



Pokus č. 1



Pokus č. 2

*Peter je aktívny hráč a hodí kockou čísla 6, 4, 3, 3, 1, 1. Chce skúsiť hodiť druhýkrát. Obidve kocky s padnutými jednotkami musí nechať na stole, hádže znovu štyrmi zvyšnými kockami.*

Keď aktívny hráč dohádže (max. 2 pokusy), musí si každý hráč vo svojom aktuálnom riadku u seba zapísať minimálne jedno číslo (alebo vyškrtnúť číslo, pozri dolu). Ten, kto chce (a môže), si môže zapísať aj viac čísiel, teoreticky dokonca všetkých šesť, čo sa však stáva veľmi zriedkavo. Padnuté číslo sa potom môže zapísať do polia aktuálneho riadku s rovnakou farbou vtedy, keď je menšie alebo rovné symbolu kocky, ktorý je zobrazený v poli.

**Pozor, zásah:** ak bude mať padnuté číslo rovnakú hodnotu, ako je hodnota čísla vo farebnom poli, potom ide o zásah, ktorý sa označí malým krížikom. Zásahy sú dobré, pretože sú za ne bonusové body v prípade, že je riadok kompletne vyplnený a ohodnotený. Každý hráč sa môže slobodne rozhodnúť, ktoré čísla si zapíše alebo aj nie.

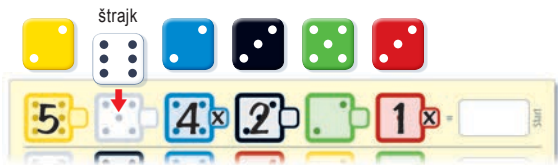
**Upozornenie:** zásah by ste si mali zapísať vždy, pretože lepšie to už nemôže byť.



Sára si zapíše čiernu jednotku do čierneho poľa s číslom 1. Ide o zásah, ktorý sa hneď označí čiernym krížikom! Modrá trojka je takisto zásah a vyznačí sa krížikom. Do žltého poľa si Sára zapíše padnutú 4. Červenú 1. a zelenú 2 by si Sára mohla zapísať, ale neurobí tak. Bielu 4 si nemôže zapísať, pretože padnuté číslo je vyššie ako hodnota čísla vo farebnom poli.

**Preškrtnutie poľa** ak si hráč nemôže alebo nechce nič zapísať do svojho aktuálneho riadku, musí v tomto riadku preškrtnúť voľné pole – a síce to, ktoré sa nachádza najďalej vľavo.

**Pozor:** nikdy nemôžete preškrtnúť pole vtedy, keď si zapíšete číslo. Buď si zapíšete číslo – alebo preškrtnete voľné pole! Takisto nikdy nemôžete preškrtnúť viac ako jedno pole v jednom kole.



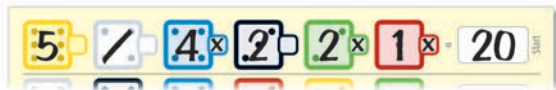
Ema zaplnila v predchádzajúcich kolách už štyri poľa. V aktuálnom kole si nemôže nič zapísať, pretože zelená 5 a takisto aj biela 6 majú vyššiu hodnotu, ako je hodnota čísla vo farebnom poli. Ema musí preškrtnúť pole s bielou 5.

Keď si každý hráč zapíše do svojho aktuálneho riadku príslušné číslo (alebo preškrtnuté pole), stáva sa novým aktívnym hráčom najbližší hráč v smere hodinových ručičiek. Opísaným spôsobom sa ďalej postupuje v hre.

## Plný riadok (ohodnotenie)

Ak hráč v prípade, že si do svojho aktuálneho riadku zapíše číslo (alebo preškrtnuté pole) kompletne vyplní riadok, ohodnotí ho nasledujúcim spôsobom:

- zapísané čísla sa spočítajú (vyškrtnuté polia sa počítajú za 0).
- Za celkový súčet zásahov v riadku sa pridelujú podľa tabuľky bonusové body.
- Bonusové body sa pričítajú k zapísaným číslam.



*Emma kompletne vyplnila svoj spodný riadok a hodnotí ho. Za zapísané čísla dostane 14 bodov ( $5 + 0 + 4 + 2 + 2 + 1$ ). Za svoje tri zásahy dostane podľa tabuľky 6 bonusových bodov. Emma si zapíše svoj výsledok ( $14 + 6 = 20$ ) vpravo do hodnotiaceho poľa.*

V nasledujúcom kole pokračuje hráč s najbližším riadkom.

**Pozor:** nikdy si nemôžete niečo zapísať v jednom kole do dvoch rôznych riadkov.

## Koniec hry

Ak hráč kompletne vyplní všetkých päť riadkov, hra sa končí. Všetci ostatní hráči si môžu ohodnotiť tie riadky, v ktorých sa práve nachádzajú – aj vtedy, keď tieto ešte nie sú kompletne vyplnené. Potom si každý hráč spočíta všetky svoje ohodnotené riadky. Ten, kto má dohromady najviac bodov je víťaz.

6 ×	4	1	3 ×	1	/	=	18	Start
5 ×	4 ×	3	1	2	1 ×	=	22	↓
3	2	2	/	2 ×	/	=	10	↓
5 ×	3	3	2 ×	2 ×	1 ×	=	26	↓
4 ×	3	1	2	1	/	=	12	End
Bonus	1x/1	2x/3	3x/6	4x/10	5x/15	6x/21	Total	88

*Martin vyplnil svoj piaty a teda posledný riadok (= koniec hry). Ohodnotí ho a následne spočíta všetkých päť riadkov. Jeho výsledok je: 88 bodov.*