

HASHI

Hra · Výzva · Hádanka



Počet hráčů: 1-4
Věk: od 8 let
Herní doba: okolo 20 min.

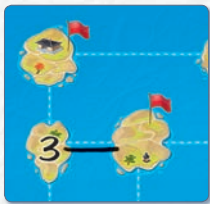
Jeffrey D. Allers

OBSAH 4 otíratelné tabulky, 18 karet, 4 tužky

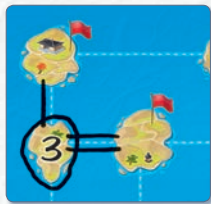
V průběhu hry zapisuješ čísla (od 1-6) do ostrovů ve tvé tabulce - v každém ostrově smí být uvedeno jen jedno číslo. Ostrovy spojuješ pomocí mostů. Spojeny mohou být vždy jen **sousedící ostrovy pomocí jednoho nebo dvou mostů** (nikdy více!) – mosty se zakreslují podél přerušované čáry (svisle nebo vodorovně bez zalomení). Pokud z jednoho ostrovu nakonec vychází **přesně tolik mostů**, kolik uvádí číslo uvnitř, je tento ostrov **hotový** a bude jasně viditelně **zakroužkovaný** - od teď už nesmíš z tohoto ostrova vycházet žádné další mosty. **Body získáš jen za hotové ostrovy!**



Linus zapisuje číslo 3 do jednoho ze svých ostrovů.



Spojí ostrov se sousedním ostrovem tak, že nekreslí most.



Ostrov je hotový! Zřetelně jej zakroužkuje! Počet mostů (3) odpovídá uvedenému číslu (3). Nesmíš už z něj vést žádné další mosty.

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč obdrží jednu tabulku a jednu tužku. Všichni hrají se stejnou stranou tabulky. Pro první kola doporučujeme **stranu A**. Strana B je trošku těžší a měla by být použita později.

Všimni si: Každá strana zobrazuje celkem 18 ostrovů. 4 ostrovy mají červenou vlajku, 3 ostrovy bílou vlajku. Dole na tabulce se nachází informační lišta, na které je zobrazeno všech 18 karet. Nad informační lištou se zapisují body dosažené v průběhu hry.

Každý hráč napíše někam na své tabulce **číslo 3 nebo 4** (může si sám vybrat) do **libovolného ostrovu bez vlajky**. Následně předá každý hráč tabulku dále **svému levému sousedovi**. Každý nyní hraje po zbytek hry s tabulkou, kterou tímto způsobem dostal! Každý tak má mírně jinou výchozí pozici.

Bude dobře promícháno 18 karet. Jedna karta bude vytažena naslepo a se zavřenýma očima vrácena do krabičky. V žádném případě se na ni nesmí nikdo podívat. Zbýlých **17 karet** položte jako **zakrytou dobírací hromádku** doprostřed stolu.

PRŮBĚH HRY

Libovolný hráč odkryje vrchní kartu dobírací hromádky a položí ji **odkrytou** vedle ní. Všichni hráči jsou na řadě současně a provedou obě následné akce, **nejprve** akci a, **poté** akci b.

Důležité: Nechce-li hráč provést jednu akci (nebo dokonce obě), nemusí ji (resp. obě) **vůbec** provádět. Nejlépe, když svou rezignaci vysloví nahlas a zřetelně.



Odkrytá karta ukazuje číslo 5 a 3 mosty.

Akce a) Každý hráč zapíše do (ještě volného) ostrova číslo uvedené na kartě dle svého výběru. Hráč si může ostrov volně vybrat s následujícím omezením, které je **extrémně důležité** a musí být nutně dodrženo:

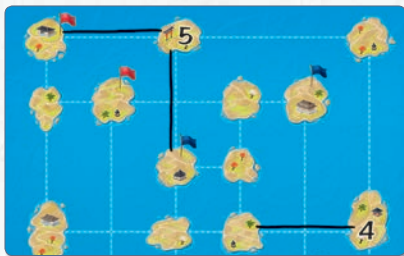
- Do (ještě volného) ostrova **bez vlajky** může hráč zapsat číslo vždy, nehledě na to, zda již k tomuto ostrovu vedou mosty nebo ne.
- Do ostrova (ještě volného) s vlajkou může hráč zapsat číslo jen tehdy, když již k tomuto ostrovu vede **minimálně jeden most**.



Jelikož v první kole ještě nejsou k dispozici žádné mosty, může být 5 zapsána jen do ostrova bez vlajky. Tim se rozhodl pro ostrov nahoře. **Upozornění:** 4 byla zapsána pravým sousedem při přípravě hry.

Akce b) Hráč na své tabulce nakreslí tolik **mostů**, kolik je na kartě zobrazeno. Každý most musí vždy začínat u jednoho ostrova, **ve kterém je již uvedeno jedno číslo**. Most bude zakreslen podél přerušované čáry - nepřerušované až k sousednímu ostrovu. Pokud hráč musí zakreslit více mostů, pak je může rozdělit je libovolně na jeden nebo více ostrovů (s číslem uvnitř).

Důležité: Není povoleno zakreslit méně mostů než je uvedeno - buď **zakreslete všechny mosty nebo akci b neprovádějte vůbec!**



Tim kreslí jeden most u ostrova s číslem 4 a dva mosty u ostrova s číslem 5.

Když jsou všichni hráči s akcí b) hotoví, odkryje libovolný hráč další kartu z dobírací hromádky a položí na předchozí kartu. Uvedeným způsobem pokračuje hra dále, až bude odkryto všech 17 karet z dobírací hromádky a příslušně provedeno. Pak proběhne výsledné vyúčtování.

Upozornění: Kdo chce, může odškrtnout příslušně odkrytou kartu na spodní hraně své tabulky na informační listě, pak bude jasné, které karty ještě můžou přijít. Není povoleno prohlížet si odkládací hromádku.

PRÁVIDLA PRO SPRÁVNOU STAVBU MOSTŮ

- **Velmi důležité:** Mosty se nesmí **nikdy překřížit**.
- Když hráč postavil mezi dvěma ostrovy jeden most, smí k tomu postavit ve stejném kole nebo k libovolnému pozdějšímu termínu **druhý most** (prostě souběžně zakreslit).
- Není povoleno kreslit most mezi dvěma ostrovy, když není v žádném ze dvou ostrovů uvedeno číslo.
- Hotové ostrovy nemusí být nutně spojeny s jinými hotovými ostrovy. Nemusí nutně vzniknout **souvislá síť** všech ostrovů. Je tedy povoleno, aby někde společně souvisely dva ostrovy, a někde jedny, atd.
- Pokud vede určitý počet mostů na ostrov bez čísla, nesmí být na tento ostrov **zapsáno žádné menší číslo** než je počet stávajících mostů. Vedou např. již 3 mosty k jednomu určitému ostrovu, musí zde být zapsáno číslo 3.
- K jednomu ostrovu nesmí za žádných okolností vést **více než 6 mostů**, protože nejvyšší číslo na kartách je 6.

Všimni si: Pokud by někdo udělal **chybu v rozporu s pravidly** při zapisování čísla, resp. zakreslování mostu (např. více mostů než dovoleno vede k jednomu ostrovu), platí v zásadě: Bude-li chyba zjištěna **nejpozději v následujícím kole** a může-li být opravena bez následků, je to dovoleno. Bude-li chyba zjištěna ještě později, zůstane to zapsáno tak, jak je. Dotyčný ostrov v rozporu s pravidly nesmí být pak za žádných okolností dokončen (nejlépe, když jej dobře viditelně přeškrtnete) a tím nelze získat žádné body.

Nutně doporučujeme zkontrolovat po každém kole, zda opravdu nikde nedošlo k chybě.

VÍTĚZNÉ BODY A KONEC HRY

V každé z následujících tří kategorií má každý hráč v průběhu hry jednu možnost získat vítězné body:



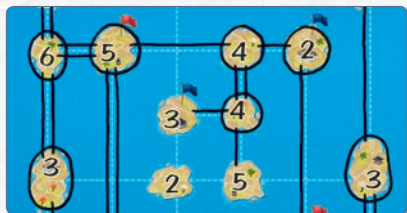
Hráč, který má hotové jako první **všechny 4 ostrovy s červenými vlajčkami** (tedy zakroužkované), dostane **9 bodů**. Ostrovy nemusí být vzájemně spojeny. Pokud to zvládne více hráčů v jednom kole, dostanou všichni tito hráči 9 bodů. Všichni hráči, kterým se to podaří v následujícím kole, dostanou 5 bodů.



Hráč, který má hotové jako první **všechny 3 ostrovy s modrými vlajčkami** (tedy zakroužkované), dostane **7 bodů**. Ostrovy nemusí být vzájemně spojeny. Pokud to zvládne více hráčů v jednom kole, dostanou všichni tito hráči 7 bodů. Všichni hráči, kterým se to podaří v následujícím kole, dostanou 3 bodů.



Hráč, který má jako první spojených **6 hotových ostrovů** vzájemně s mosty tak, aby mezi nimi nebyly žádné nehotové mosty, dostává **8 bodů**. Pokud to zvládne více hráčů v jednom kole, dostanou všichni tito hráči 8 bodů. Všichni hráči, kterým se to v následujícím kole podaří, dostanou 4 body.

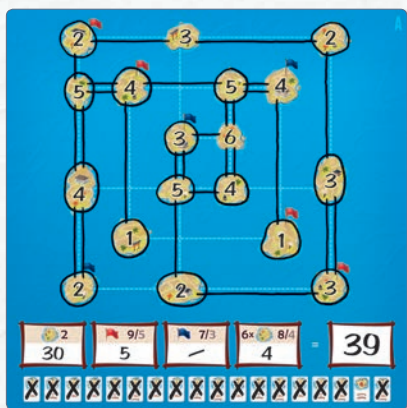


Linus má jako první hráč vzájemně spojených 6 hotových ostrovů, aniž by mezi nimi ležel nehotový ostrov, a zapisuje si proto 8 bodů.

Příslušné vítězné body budou okamžitě zapsány a nahlas a jasně vysloveny. Je-li v příslušné kategorii zapsána nejvyšší bodová hodnota, škrtnou si ji všichni jiní hráči na své tabulce.



Poté, co bude odkryta a provedena poslední ze 17 karet dobírací hromádky, obdrží každý hráč pro **každý hotový ostrov ještě 2 body**. Kdo má nejvyšší celkový počet bodů, vyhrává. V případě nerozhodnosti je více vítězů.



Sarah vytvořila 15 ostrovů a dostává za to 30 bodů. Společně s 9 vítěznými body, které obdržela v průběhu hry (5 bodů za červené ostrovy s vlajčkami a 4 body za šest spojených ostrovů), získala celkově 39 bodů.

SÓLO VARIANTA

Uvedená pravidla zůstávají zcela zachována. Je třeba si všimnout jen následujících změn. Sólo hráč položí před sebe 11 karet ve **třech oddělených dobíracích hromádkách**: **1. hromádka = 7 karet**, **2. hromádka = 5 karet** a **3. hromádka = 5 karet**. Pro získání plných 7 bodů v případě vyhodnocení modrých vlajček musí mít hráč hotové 3 modré ostrovy s vlajčkami nejpozději po 7. kartě (1. hromádka spotřebovaná). Pokud to nezvládne, může dostat v dalším průběhu hry ještě 3 body za modré ostrovy s vlajčkami. Pro získání plných 9 bodů v případě hodnocení červených vlajček a plných 8 bodů v případě hodnocení za „6 hotových ostrovů“ to musí hráč zvládnout nejpozději po 12. kartě (2. hromádky spotřebované). Pokud to nezvládne, může dostat v dalším průběhu již jen 5 bodů za červené ostrovy s vlajčkami, resp. 4 body za „6 hotových spojených ostrovů“. Na základě získaného celkového počtu bodů si může hráč přecíst, jak dobrý je jako stavitel mostů a spojovatel ostrovů:

do 40 podavač	45/46 utahovač šroubů	51 mostový mistr	56 projekční eso
41/42 nosič vody	47/48 nalévač betonu	52 odborný plánovač	58 konstrukční génius
43/44 vazač bambusů	49/50 vedoucí projektu	54 vedoucí statiky	60 ostrovní bůh