

οι παίκτες συμφωνήσουν, το σούρικεν χρησιμοποιείται και κάθε παίκτης ξεκαρτάρει **την μικρότερη κάρτα του χεριού του ανοιχτή** σε μια άκρη. Κατόπιν ένα σούρικεν πάει στην άκρη. Στη συνέχεια, όλοι οι παίκτες εστιάζουν και πάλι και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Το τέλος του παιχνιδιού

Αν η ομάδα καταφέρει να ολοκληρώσει **όλα τα επίπεδα της στοίβας**, κατάφερε να κερδίσει! Αν η ομάδα χάσει και **την τελευταία της ζωή**, η προσπάθεια **δυστυχώς έχει αποτύχει**.

Νέα πρόκληση: Αν η ομάδα έχει ολοκληρώσει επιτυχώς **όλα τα επίπεδα** της στοίβας (και χορεύει ευτυχισμένη), το παιχνίδι αμέσως αλλάζει στην **τυφή παραλλαγή**. Η ομάδα ξεκινάει και πάλι από το επίπεδο 1 με όσες ζωές και σούρικεν της έχουν απομείνει, αυτή όμως τη φορά οι κάρτες κατεβαίνουν **κλειστές** σε μια στοίβα στο κέντρο του τραπέζιού. Στο τέλος του επιπέδου η στοίβα αναποδογυρίζεται, και ελέγχεται η σειρά των καρτών. Κάθε λάθος που έχει γίνει, κοστίζει **μια ζωή**. Οι υπόλοιποι κανόνες παραμένουν οι ίδιοι. Πόσα επίπεδα μπορεί να καταφέρει η ομάδα παίζοντας στα τυφλά;

Πως λειτουργεί όλο αυτό;

(Προσοχή: διαβάστε πρώτα τους κανόνες του παιχνιδιού!)

Το **The Mind** είναι ένα παιχνίδι συνεργασίας το οποίο βασίζεται στην αίσθηση του χάρου. Όσο πιο μικρή είναι η κάρτα, τόσο πιο παλιά θα είναι η ηλικία. Ένα 5 θα παιχτεί αρκετά γρήγορα, ενώ ένα 80 θα μπει στο χέρι του παίκτη ή της ομάδας που παίζει. Κάτω από το παιχνίδι υπάρχουν κάρτες αριθμών (1-100) οι οποίες χρησιμοποιούνται για να παίζονται τα επίπεδα. Κάθε κάρτα αριθμών (1-100) αποτελείται από 100 κάρτες αριθμών (1-100). Η ομάδα πρέπει να γίνει ένα!

Ας γίνουμε ένα...



The Mind

Wolfgang Warsch

Παίκτες: 2-4
Ηλικίες: 8 +
Διάρκεια: περ. 20'

Ας γίνουμε ένα...

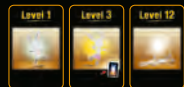
Όλοι οι παίκτες παίζουν **μαζί ως μια ομάδα**. Στον πρώτο γύρο (επίπεδο 1) κάθε παίκτης παίρνει 1 κάρτα, στον δεύτερο γύρο (επίπεδο 2) παίρνει 2 κάρτες, κ.ο.κ. Σε κάθε επίπεδο (Level), τα μέλη της ομάδας πρέπει να κατεβάσουν μια – μία **όλες** τις κάρτες τους με **αύξουσα σειρά** στο κέντρο του τραπέζιού **σε μια ανοιχτή στοίβα**. Για παράδειγμα (4 παίκτες, επίπεδο 1): 18-34-41-73.

Οι παίκτες δεν παίζουν με κάποια συγκεκριμένη σειρά. Όποιος θέλει να κατεβάσει μια κάρτα, απλά το κάνει.

Προσέξτε, εδώ είναι που γίνεται ενδιαφέρον: οι παίκτες **δεν** πρέπει να αποκαλύψουν τίποτα για τις κάρτες τους – ούτε πληροφορίες, ούτε νεύματα. Οπότε πως λειτουργεί;



100 κάρτες αριθμών (1-100)



12 επίπεδα (1-12)



5 ζωές



3 σούρικεν

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Στην ομάδα δίνεται ένας συγκεκριμένος αριθμός από **ζωές και σούρικεν** τα οποία τοποθετούνται ανοιχτά πάνω στο τραπέζι. Οι υπόλοιπες ζωές και σούρικεν τοποθετούνται στην άκρη. Μπορεί να χρειαστούν αργότερα. Κατόπιν, ένας συγκεκριμένος αριθμός καρτών επιπέδου γίνονται μια στοίβα με **αύξουσα** σειρά (με το επίπεδο 1 στην κορυφή) που τοποθετείται δίπλα στις ζωές και τα σούρικεν. Τα αχρησιμοποίητα επίπεδα επιστρέφονται στο κουτί.

- 2 παίκτες:** επίπεδα 1-12 • 2 ζωές • 1 σούρικεν
- 3 παίκτες:** επίπεδα 1-10 • 3 ζωές • 1 σούρικεν
- 4 παίκτες:** επίπεδα 1-8 • 4 ζωές • 1 σούρικεν

Οι 100 κάρτες αριθμών ανακατεύονται. Κάθε παίκτης παίρνει μια κάρτα (για το επίπεδο 1), την οποία κρατάει στο χέρι του έτσι, ώστε να μην μπορεί να τη δει κανείς άλλος. Οι υπόλοιπες κάρτες αριθμών τοποθετούνται κλειστές σε μια άκρη.



Ο Οδυσσεάς, η Ναταλία και ο Μάνος είναι έτοιμοι για το επίπεδο 1. Καθένας τους παίρνει μια κάρτα, την οποία κρατάει στο χέρι του, κρυφή. Η ομάδα των 3 ατόμων ξεκινάει με 3 ζωές και 1 σούρικεν. Τα επίπεδα κυμαίνονται από 1-10.

Προσοχή, πολύ σημαντικό: όταν καταλάβετε τους κανόνες, προτείνουμε να ξεκινήσετε χωρίς να διαβάσετε το κουτί στο τέλος των κανόνων σε μια προσπάθεια να ανακαλύψετε τα μυστικά του παιχνιδιού μόνοι σας. Υπάρχει ο κίνδυνος να χάσετε μια ζωή με το ξεκίνημα, όμως η ανταμοιβή που θα ακολουθήσει θα είναι μια ευχάριστη έκπληξη. Αν δεν είστε εξοικειωμένοι με παρόμοια παιχνίδια, καλό θα ήταν να διαβάσετε τη σημείωση στο κουτί στο τέλος των κανόνων τώρα.

Η πορεία του παιχνιδιού

Φάση συγκέντρωσης: κάθε παίκτης που είναι έτοιμος για το τρέχον επίπεδο, τοποθετεί το ένα χέρι του με την παλάμη προς τα κάτω στο τραπέζι. Όταν όλοι είναι έτοιμοι, σηκώνουν το χέρι τους και το παιχνίδι ξεκινάει.

Σημείωση: αυτή η ομαδική συγκέντρωση στο επίπεδο είναι πολύ σημαντική για επιτυχημένη επιβίωση! Καθώς το παιχνίδι προχωράει, οι παίκτες μπορούν να αυτοσυγκεντρωθούν και πάλι. Απλά πείτε «στοπ» για να διακόψετε το παιχνίδι – όλοι τοποθετούν ένα χέρι στο τραπέζι – εστιάζουν – αφαιρούν τα χέρια – και το παιχνίδι συνεχίζεται!

• Οι κάρτες που κρατάνε οι παίκτες στο χέρι τους πρέπει να τοποθετούνται στο κέντρο του τραπεζιού με αύξουσα σειρά. Η χαμηλότερη (διαθέσιμη) κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί πρώτη, κατόπιν η αμέσως μεγαλύτερη (διαθέσιμη) κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί πάνω της κ.ο.κ.

Οι κάρτες κατεβαίνουν **μια - μια**. Αν ένας παίκτης έχει για παράδειγμα το 36 και το 37 στο χέρι του μπορεί να τα παίξει το ένα μετά το άλλο – όμως κατεβαίνουν ένα

τη φορά! Οι παίκτες δεν παίζουν γύρους με κάποια συγκεκριμένη σειρά. Όποιος πιστεύει ότι έχει την κάρτα με την χαμηλότερη αξία, απλά την κατεβάζει.

Πολύ σημαντικό: σε κανένα παίκτη δεν επιτρέπεται να αποκαλύψει **οποιαδήποτε** από τις αξίες των καρτών του ή να τις δείξει σε άλλον παίκτη. Δεν πρέπει να υπάρχει **κανενός είδους διαβούλευση** ανάμεσα στους παίκτες, ούτε μυστικά νοήματα!

• Αν οι παίκτες τοποθετήσουν **όλες τους τις κάρτες** με τη **σωστή σειρά** (αύξουσα σειρά), έχουν ολοκληρώσει το τρέχον επίπεδο!



Ο Οδυσσεάς, η Ναταλία και ο Μάνος τοποθετούν ένα χέρι στο τραπέζι – είναι έτοιμοι. Σηκώνουν το χέρι τους και το παιχνίδι ξεκινάει. Ο Μάνος τοποθετεί την κάρτα του ανοιχτή στο κέντρο του τραπεζιού, περιέχει τον αριθμό 17. Η Ναταλία τοποθετεί το 28 πάνω από το 17. Ο Οδυσσεάς τοποθετεί το 55 πάνω από το 28. Όλες είναι με αύξουσα σειρά, όλα είναι σωστά – το επίπεδο 1 ολοκληρώθηκε!

Το επόμενο επίπεδο: η κάρτα επιπέδου στην κορυφή της τράπουλας επιστρέφει στο κουτί. **Και οι 100 κάρτες αριθμών** ανακατεύονται ξανά και κάθε παίκτης παίρνει τον κατάλληλο αριθμό καρτών, ανάλογα με το νέο επίπεδο. Οι παίκτες παίρνουν τις κάρτες τους στο ένα χέρι, τοποθετούν το άλλο χέρι στο τραπέζι για να συγκεντρωθούν, και στη συνέχεια ξεκινάει το επόμενο επίπεδο. Και πάλι όλες οι κάρτες πρέπει να τοποθετηθούν **με αύξουσα σειρά** σε μια **στοίβα** στο κέντρο του τραπεζιού.

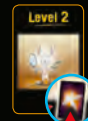
Ο Οδυσσεάς, η Ναταλία και ο Μάνος παίζουν το επίπεδο 2. Κάθε παίκτης έχει τώρα 2 κάρτες στο χέρι του. Καθένας τους τοποθετεί ένα χέρι στο τραπέζι για να εστιάσει στην συγκέντρωσή του πριν ξεκινήσει το παιχνίδι. Η Ναταλία κατεβάζει το 7 στο κέντρο του τραπεζιού, ο Μάνος το 11, ο Οδυσσεάς το 36 και το 47, ο Μάνος το 81, η Ναταλία το 94. Όλες είναι με αύξουσα σειρά, όλα είναι σωστά – το επίπεδο 2 ολοκληρώθηκε!

Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο για κάθε επίπεδο. Σε κάθε νέο επίπεδο, και οι 100 κάρτες ανακατεύονται και κάθε παίκτης παίρνει μια παραπάνω κάρτα απ' ό,τι στο προηγούμενο. **Σημαντικό:** κάθε παίκτης πρέπει πάντα να παίξει την **μικρότερη** από τις κάρτες που έχει. Για παράδειγμα, αν ο Οδυσσεάς έχει τις κάρτες 21, 56 και 93 στο χέρι του, πρέπει πρώτα να παίξει την 21.

Αμοιβές (επίπεδα 2, 3, 5, 6, 8, 9)

Όταν η ομάδα ολοκληρώσει με επιτυχία το επίπεδο 2, κερδίζει **ένα σούρικεν** ως αμοιβή. Παίρνει ένα σούρικεν και το προσθέτει σε αυτά που ήδη έχει. Υπάρχουν επίσης αμοιβές για την ολοκλήρωση των επιπέδων 3, 5, 6, 8 και 9. Σε κάθε περίπτωση η αμοιβή φαίνεται στην κάτω δεξιά γωνία της κάρτας επιπέδου (1 ζωή ή 1 σούρικεν).

Σημείωση: στην ιδανική περίπτωση η ομάδα θα μαζέψει το μέγιστο 5 ζωές και 3 σούρικεν.



Αμοιβή

Λάθος: χάσατε 1 ζωή!

Αν κάποιος παίξει μια κάρτα αριθμού που χαλάει τη σειρά, το παιχνίδι διακόπτεται αμέσως από οποιονδήποτε παίκτη (ή παίκτες) που έχει μια κάρτα μικρότερης αξίας από αυτή που παίχτηκε. Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα η ομάδα να χάσει μια από τις ζωές της, και μια κάρτα ζωής πρέπει να πιάει στην άκρη. Κατόπιν, όλες οι κάρτες στα χέρια των παικτών που είναι μικρότερες από αυτή που παίχτηκε πάνε στην άκρη. Στη συνέχεια η ομάδα εστιάζει και πάλι στην συγκέντρωσή της και συνεχίζει στο τρέχον επίπεδο (δεν ξεκινάει απ' την αρχή!).

Η Ναταλία παίζει το 34. Ο Οδυσσεάς και ο Μάνος φωνάζουν «στοπ». Ο Οδυσσεάς έχει το 26 στο χέρι του, ο Μάνος έχει το 30. Μια ζωή ξεσκαρτάρεται. Ο Οδυσσεάς τοποθετεί το 26 στην άκρη, όπως και ο Μάνος το 30. Η ομάδα εστιάζει και πάλι στην συγκέντρωσή της και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Παίζοντας ένα σούρικεν

Οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια ενός επιπέδου ένας παίκτης μπορεί να προτείνει να παίχτει ένα σούρικεν – το δείχνει σηκώνοντας το χέρι του. Αν όλοι