

# THE GAME

## FACE TO FACE

Steffen Benndorf  
Reinhard Staube



Παίκτες: 2    Ηλικία: από 8 ετών    Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

Όποιος ξέρει το πρωτότυπο παιχνίδι „The Game“ χρειάζεται να διαβάσει μόνο τον ακόλουθο μικρό κανόνα και στη συνέχεια μπορεί να παίξει. Για όλους τους άλλους οι αναλυτικοί κανόνες ακολουθούν στη συνέχεια.

## Σύντομος κανόνας

Ο καθένας παίρνει τις **60 κάρτες ενός χρώματος** (ασημί, ή χρυσό). Τις δύο κάρτες εν σειρά ο καθένας τις τοποθετεί ανοιχτές μπροστά του. Οι 58 κάρτες αριθμών ανακατεύονται καλά (!) και τοποθετούνται ως καλυμμένη στοίβα λήψεων. Ο καθένας παίρνει στο χέρι τις επάνω **6 κάρτες αριθμών** από τη δική του στοίβα λήψεων. Ρίχνεται κλήρος, ποιος θα αρχίσει.

⇒ Οι παίκτες παίζουν εναλλάξ. Όποιοι έρθει η σειρά, πρέπει να τοποθετήσει **τουλάχιστον δύο** (ή περισσότερες κατά βούληση) από τις κάρτες που έχει στο χέρι του (το 2ο-Minimum ισχύει ακόμα κι αν η στοίβα λήψεων στη διαδικασία του παιχνιδιού είναι τα πάντα!). Στη συνέχεια ο παίκτης τραβάει κάρτες από τη δική του στοίβα λήψεων (για τον αριθμό βλ. παρακάτω!) και έρχεται η σειρά του άλλου παίκτη.

⇒ Είτε κρατάει τις κάρτες του **αποκλειστικά για τον εαυτό του**, ή βάζει **ακριβώς μια** κάρτα στον αντίπαλο και τις άλλες τις κρατάει για τον εαυτό του. Ποτέ δεν πρέπει να βάζει περισσότερο από μια κάρτα ανά γύρο στον αντίπαλο.

⇒ Για κάρτες, οι οποίες κρατούνται, ισχύουν ακριβώς οι κανόνες του κλασικού παιχνιδιού (με φθίνουσα, αύξουσα σειρά, τρικ οπισθοχώρησης). Για την κάρτα, την οποία ενδεχομένως βάλει στον αντίπαλο, οι σχετικοί κανόνες δεν ισχύουν. Αντί αυτού ισχύει το εξής: Με την κάρτα που τοποθετείται στον αντίπαλο τον βοηθά, ώστε να βελτιώσει τη στοίβα του (κατά βούληση).

**Παράδειγμα:** Ο Τιμ θέλει να τοποθετήσει μια κάρτα μια κάρτα στην αυξανόμενη στοίβα της Σάρας. Η στοίβα δείχνει μέχρι στιγμής το 29. Ο Τιμ επομένως πρέπει να βάλει μια κάρτα, η οποία να είναι (οσοδήποτε) χαμηλότερη από 29. Βάζει ένα 12 στη στοίβα με αυτό τον τρόπο τη βελτίωσε για τη Σάρα.

⇒ Εφόσον ένας παίκτης έχει κρατήσει τις κάρτες αποκλειστικά για τον εαυτό του, τραβάει δύο κάρτες από τη δική του στοίβα λήψεων (ανεξάρτητα, από το πόσες έχει τοποθετήσει). Εφόσον έχει τοποθετήσει μία κάρτα στον αντίπαλο (και έχει κρατήσει τουλάχιστον μια για τον εαυτό του), τραβάει τόσες κάρτες από τη δική του στοίβα λήψεων, ώστε να λάβει και πάλι 6 κάρτες στο χέρι. **Παράδειγμα:** Η Σάρα βάζει 3 κάρτες και ειδικότερα για λογαριασμό της. Στη συνέχεια τραβάει 2 κάρτες. Ο Τιμ βάζει 5 κάρτες, 4 για τον εαυτό του και 1 για τη Σάρα. Ο Τιμ συμπληρώνει και πάλι στα 6 τεμάχια.

⇒ Όποιος έχει τοποθετήσει και τις 58 κάρτες αριθμών, είναι ο νικητής. Εάν ένας παίκτης στη διάρκεια του παιχνιδιού δε μπόρεσε να ρίξει τον απαραίτητο ελάχιστο αριθμό των δύο καρτών, θεωρείται άμεσα ως χαμένος.



## Αναλυτικοί κανόνες του παιχνιδιού

Κάθε παίκτης παίρνει τις **60 κάρτες ενός χρώματος** (ασημί, ή χρυσαφί). Τις δύο κάρτες εν σειρά (1-59 και 60-2) ο καθένας τις τοποθετεί ανοιχτές μπροστά του. Οι κάρτες των αριθμών στη διάρκεια του παιχνιδιού τοποθετούνται δεξιά.

Κάθε παίκτης ανακατεύει σωστά τις **58 κάρτες αριθμών (!)** και τις τοποθετεί ως καλυμμένη στοίβα λήψεων αριστερά δίπλα από τις δύο κάρτες εν σειρά.

**Συμβουλή:** Για να εξασφαλίσετε ότι οι κάρτες ανακατεύονται καλά, ο καθένας παίκτης ανακατεύει τη στοίβα του αντιπάλου του. Ο καθένας τραβάει τις επάνω 6 κάρτες της στοίβας και τις παίρνει στο χέρι.



# Κανόνες τοποθέτησης: Τοποθέτηση καρτών για ίδιο λογαριασμό

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο κάθε παίκτης βάζει συνεχώς κάρτες αριθμών για λογαριασμό του. Για κάρτες, τις οποίες ο κάθε παίκτης **βάζει για τον εαυτό του**, ισχύουν οι εξής κανόνες (είναι ακριβώς οι ίδιοι όπως και στο κλασικό παιχνίδι „The Game“). **Προσοχή:** Σε κάθε γύρο μπορεί να τοποθετήσει μία κάρτα στον αντίπαλο – για την κάρτα που τοποθετήθηκε στον αντίπαλο δεν ισχύουν αυτοί οι κανόνες (βλ. „Τοποθέτηση κάρτας στον αντίπαλο“).

Εάν τοποθετηθούν κάρτες με την αυξανόμενη σειρά οι τιμές των αριθμών που χρησιμοποιήθηκαν γίνεται ολοένα και μεγαλύτερος. Τα κενά μεταξύ των επιμέρους καρτών μπορούν να είναι οσοδήποτε μεγάλα, π.χ.: 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, κλπ.

**Σημαντικό:** Για λόγους καλύτερου ελέγχου οι κάρτες των αριθμών δεν τοποθετούνται ο ένας δίπλα από τον άλλο, αλλά πάνω στον άλλο. Δίπλα από κάθε κάρτα σε σειρά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σχηματίζεται **μια στοίβα**, από την οποία φαίνεται μόνο η πάνω κάρτα αριθμών.



Στην αυξανόμενη στοίβα σας η Σάρα έβαλε αρχικά το 4, μετά το 8 και στη συνέχεια το 13.

Εάν οι κάρτες τοποθετηθούν στη **φθίνουσα σειρά καρτών** αντιστρέφονται όλα – οι τιμές των αριθμών που τοποθετούνται **γίνονται ολοένα και μικρότεροι**, π.χ.: 54, 50, 48, 41, 40, 37, κλπ.

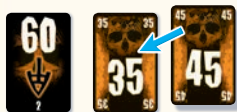
**Το τρικ της οπισθοχώρησης:** Υπάρχει **μια και μοναδική εξαίρεση**, η οποία δίνει στον παίκτη τη δυνατότητα να παίξει και τις δύο στοίβες του **προς τα πίσω** και ειδικότερα ακριβώς κατά 10. Αυτό λειτουργεί ως εξής:

Στην **αυξανόμενη στοίβα** ο παίκτης μπορεί να τοποθετήσει μια κάρτα, η οποία να είναι **μικρότερη κατά ακριβώς την τιμή 10**.



**Παράδειγμα:** Κανονικά, ο Τιμ στην αυξανόμενη στοίβα του πρέπει να τοποθετήσει μια κάρτα που να είναι μεγαλύτερη από 27. Ο Τιμ ωστόσο έχει το 17 στο χέρι του και μπορεί να το βάλει στην αυξανόμενη στοίβα του, διότι είναι μικρότερο ακριβώς κατά την τιμή 10.

Σε μια **ατομική φθίνουσα στοίβα** ο παίκτης μπορεί να τοποθετήσει μια κάρτα, η οποία να είναι **μεγαλύτερη ακριβώς κατά την τιμή 10**.



**Παράδειγμα:** Κανονικά η Σάρα πρέπει να τοποθετήσει στη φθίνουσα στοίβα μια κάρτα, που να είναι μικρότερη από 35. Η Σάρα ωστόσο έχει το 45 στο χέρι και μπορεί να το τοποθετήσει στη φθίνουσα στοίβα της, διότι είναι μεγαλύτερη ακριβώς κατά την τιμή 10.

**Οδηγία:** Ο παίκτης στην ενέργειά του μπορεί να χρησιμοποιεί πολλές φορές το τρικ οπισθοχώρησης στις δύο στοίβες του. Ο παίκτης μπορεί επομένως π.χ. να παίξει με μια κάρτα εντελώς φυσιολογικά, στη συνέχεια να παίξει και πάλι δύο κάρτες κανονικά, στη συνέχεια να χρησιμοποιήσει εκ νέου το τρικ οπισθοχώρησης κλπ.

## Τοποθέτηση κάρτας στον αντίπαλο

Σε κάθε γύρο μπορείτε να τοποθετείτε **το πολύ έως μια κάρτα** στον αντίπαλο. Εάν κάποιος βάλει μια κάρτα στον αντίπαλο, δηλαδή δίπλα από την εν σειρά κάρτα του που βρίσκεται εκεί, οι παραπάνω κανόνες περί τοποθέτησης **δεν** ισχύουν – εδώ πρέπει να ληφθεί υπόψη μόνο ένα πράγμα: Η κάρτα που τοποθετήθηκε πρέπει να **βελτιώσει** (κατά βούληση) τη στοίβα του αντιπάλου, δηλαδή να „χαμηλώσει“ την αυξανόμενη στοίβα του, ή να „ανυψώσει“ κατά βούληση τη φθίνουσα στοίβα.

**Παράδειγμα:** Η Σάρα θέλει να τοποθετήσει μια κάρτα σε μια από τις δύο στοίβες του Τιμ.

- Η αυξανόμενη στοίβα του Τιμ δείχνει 18. Εδώ η Σάρα έπρεπε να βάλει μια κάρτα, που να είναι οσοδήποτε χαμηλότερη από το 18.
- Η φθίνουσα στοίβα του Τιμ δείχνει 40. Εδώ η Σάρα έπρεπε να βάλει μια κάρτα, που να είναι οσοδήποτε μεγαλύτερη από το 40.

## Διαδικασία του παιχνιδιού

Ρίχνεται κλήρος, ποιος θα αρχίσει. Όποιου είναι η σειρά, **πρέπει να τοποθετήσει τουλάχιστον δύο κάρτες**, όπως περιγράφηκε, με το χέρι του σε μια οποιαδήποτε στοίβα, δηλαδή δεξιά δίπλα από την κάρτα εν σειρά που βρίσκεται εκεί. Ο παίκτης μπορεί αυτές τις κάρτες είτε **να τις κρατήσει αποκλειστικά για τον εαυτό του**, είτε να δώσει μια κάρτα στον αντίπαλο και τις άλλες να τις κρατήσει. Σε κάθε γύρο δε μπορείτε ποτέ να τοποθετείτε περισσότερες από μια κάρτα στον αντίπαλο.

Αν ο παίκτης θέλει και μπορεί, επιτρέπεται να ρίξει να τοποθετήσει οσοδήποτε περισσότερο από δύο κάρτες στην κίνησή του, ακόμη και τις έξι. Οι κάρτες τοποθετούνται η μία μετά την άλλη. Ο παίκτης μπορεί εδώ να αποφασίζει κάθε φορά ελεύθερα, σε ποια στοίβα θα βάζει μια κάρτα αριθμών. Μπορεί να τοποθετεί όλες τις κάρτες στις ίδιες από τις δύο στοίβες του, ή να μοιράζει τις κάρτες **με οποιαδήποτε σειρά στις δύο στοίβες** – συν τη μια κάρτα, την οποία πιθανώς θα βάλει σε μια στοίβα του αντιπάλου.

**Παράδειγμα:** Η σειρά του Τιμ. Βάζει μια κάρτα στη δική του αυξανόμενη στοίβα, κατόπιν δύο κάρτες στη φθίνουσα στοίβα και επιπλέον μια κάρτα στη φθίνουσα στοίβα της Σάρας.

**Εάν ο παίκτης είναι έτοιμος με την ενέργειά του**, τραβάει κάρτες από τη στοίβα λήψεων:

⇒ Εφόσον κάποιος έχει τοποθετήσει κάρτες αποκλειστικά για τον εαυτό του, τραβάει στη συνέχεια **δύο κάρτες** από τη δική του στοίβα λήψεων (ανεξάρτητα, από το πόσες έχει τοποθετήσει).

⇒ Εάν κάποιος έχει βάλει **μια κάρτα στον αντίπαλο** (και τουλάχιστον μια κάρτα για τον εαυτό του), στη συνέχεια τραβάει τόσες κάρτες από τη δική του στοίβα λήψεων, ώστε και πάλι να κρατάει στο χέρι του **6 κάρτες**.

**Παράδειγμα:** Η Σάρα βάζει 3 κάρτες και ειδικότερα για λογαριασμό της. Στη συνέχεια τραβάει 2 κάρτες. Ο Τιμ βάζει 5 κάρτες, 4 για τον εαυτό του και 1 για τη Σάρα. Ο Τιμ συμπληρώνει και πάλι στα 6 τεμάχια.

## Τέλος του παιχνιδιού

Αν ένας παίκτης **έχει εξαντλήσει τη στοίβα λήψεων**, συνεχίζει να παίζει, χωρίς να μπορεί να τραβήξει κάρτες.

**Προσοχή:** Ο παίκτης στις επόμενες κινήσεις του συνεχίζει όπως περιγράφηκε να τοποθετεί δύο κάρτες ανά γύρο (ή οσεσδήποτε περισσότερες).

Το παιχνίδι λήγει **αμέσως**, όταν ένας παίκτης τοποθετήσει **και τις 58 κάρτες** αριθμών του. Αυτός ο παίκτης έχει κερδίσει. Το παιχνίδι μπορεί να τερματιστεί πρόωρα, όταν ένας παίκτης στη διάρκεια του παιχνιδιού δε μπορεί να τοποθετήσει πλέον τον απαιτούμενο ελάχιστο αριθμό των δύο καρτών – στην περίπτωση αυτή ο παίκτης χάνει αμέσως.

## Γνωρίζετε ήδη:



Παίξτε το παιχνίδι - ή αλλιώς το παιχνίδι  
θα παίξει με σας ...

Για επαγγελματίες!



Πρόσθετες εντολές που δημιουργούν  
μια νέα πρόκληση!