



# So spielt man „Qwixx Double“:

Die Spielregeln und der Spielablauf bleiben bei beiden Varianten **exakt** so wie beim Originalspiel. Beachtet werden müssen jeweils lediglich die folgenden Details:

## Variante A:

- 1) In jeder der vier Farbreihen kann das **aktuell vorderste**, bereits angekreuzte Feld **noch mal** angekreuzt werden, wenn der Spieler die entsprechende Zahl erneut nutzt. Dies kann sowohl als aktiver Spieler als auch als nicht-aktiver Spieler geschehen. Das erste Kreuz wird im Feld mit der Zahl gemacht, das zweite Kreuz direkt darunter.



Tim hat in der gelben Reihe bereits die 2, 4 und 5 angekreuzt. Sarah ist aktive Spielerin und sagt in ihrer ersten Aktion für alle Spieler die Zahl „fünf“ an. Tim macht bei der gelben 5 (vorderste Zahl in Gelb) ein zweites Kreuz.

- 2) Möchte ein Spieler die Zahl ganz rechts in einer Farbreihe ankreuzen (rote 12, gelbe 12, grüne 2, blaue 2), dann muss er vorher **mindestens sieben Kreuze** (statt 5 wie beim Originalspiel) in dieser Farbreihe gemacht haben. **Im obigen Beispiel hat Tim bisher 9 Kreuze in Rot und 4 Kreuze in Gelb gemacht.**
- 3) Es ist möglich, bis zu 22 Kreuze in den Farbreihen anzukreuzen. Gewertet werden allerdings pro Reihe **maximal 16 Kreuze** (für die es dann satte 136 Punkte gibt).

## Variante B:

- 1) In jeder Farbreihe gibt es **vier Doppelfelder**. Kreuzt man ein Doppelfeld an (z.B. die rote 3), dann macht man in diesem Feld sofort **zwei Kreuze auf einmal**.



Maria hat in der roten Reihe bereits die 3 (doppelt), die 4 und die 6 angekreuzt. Nun kreuzt sie die 9 an. Sie macht auf einen Schlag zwei Kreuze bei der 9.

- 2) Möchte ein Spieler die Zahl ganz rechts in einer Farbreihe ankreuzen (rote 12, gelbe 12, grüne 2, blaue 2), dann muss er vorher **mindestens sieben Kreuze** (statt 5 wie beim Originalspiel) in dieser Farbreihe gemacht haben. **Maria hat in Rot bisher 6 Kreuze gemacht.**
- 3) Durch die Doppelkreuze ist es möglich, bis zu **16 Kreuze** in den Farbreihen anzukreuzen und zu werten.

**Spiel Tipp:** Normalerweise erhalten alle Spieler einen identischen Zettel, entweder spielt jeder mit Zettel **A** oder mit Zettel **B**. Wer möchte, kann auch mal mit unterschiedlichen Zetteln spielen. Einer spielt mit A, einer mit B, jeder wie er möchte. Beide Varianten sind etwa gleich stark und generieren ähnliche Punktergebnisse.