

THE GAME

Quick & Easy

Штеффен Бенндорф

Кількість гравців: 2-5

Вік: 8+

Тривалість гри: біля 10 хв.



Гравці, так само як і у відзначеній багатьма нагородами оригінальній грі, грають в «The Game Quick & Easy» **разом як одна команда** та намагаються скинути якомога більше карт, в ідеальному варіанті всі 50, у два стоси (біля двох карт із напрямком скиду). Той, чия черга робити хід, скидає **одну** чи **дві** карти та витягає відповідну кількість карт – це все.

У грі є від 1 до 10 карт п'яти різних кольорів. В один стос викладаються карти **у порядку зростання** (1-10), у інший – **у порядку спадання** (10-1). Звісно, також є зворотний трюк: карти **однакового кольору** можуть бути викладені **всупереч** правилам викладання (у порядку зростання чи спадання).

2 карти із напрямком скиду

50 карт із числами



зростаючий спадуючий

від 1 до 10 у п'яти різних кольорах



Підготовка до гри

Дві карти із напрямком скиду викладаються одна над іншою у центрі стола лицьовою стороною догори (горілиць). 50 карт із числами перемішуються та кожному гравцю видається по 2 карти. Карти, що залишилися, відкладаються стосом лицьовою стороною донизу (долілиць).

Хід гри

Гравці обирають того, хто розпочинає гру. Після цього ходи здійснюються за часовою стрілкою. Гравець, чий хід настає, повинен викласти **1 чи 2 карти** з тих, що у нього на руках, в один зі стосів на його вибір або по одній карті в кожен стос. Далі цей гравець витягає певну кількість карт, яких бракує, з відкладеного стосу, що лежить долілиць, щоб у нього **на руках** знову було **2 карти**.

- Числа на картах нижнього (на малюнку зростаючого) стосу завжди повинні збільшуватися. Інтервали між числами можуть бути довільними, наприклад: 3, 5, 6, 8 ...
- Числа на картах верхнього (на малюнку спадаючого) стосу завжди повинні зменшуватися. Інтервали між числами можуть бути довільними, наприклад: 10, 8, 7, 4 ...

Зауважте: спочатку кольори не мають значення, спершу все обертається навколо чисел. Кольори набувають значення **лише тоді** (див. «Зворотний трюк»), коли викладаються одна на одну карти однакового кольору.



Сара розпочинає гру, викладає червону 7 у стос, який зростає, натомість з відкладеного стосу витягає одну карту. Тім розіграє 2 карти: він кладе блакитну 4 і зелену 2 зверху на червону 7 й замість того витягає дві карти. Лінус скидає блакитну 6 у стос, що зростає та відповідно тягне одну карту.

Підказка: у ході гри всі карти стосу завжди повинні бути викладені одна на одну таким чином, щоб було видно лише верхню карту.

Зворотний трюк!

Коли викладається карта **того ж кольору**, що і верхня карта стосу, її значення може бути **будь-яким**, що, звісно, **суперечить** фактичним правилам скиду.



Власне, Марія повинна покласти карту на спадаючий стос, яка є нижчою за значення 2 (отже, 1). Але оскільки вона викладає зелену карту на зелену (зворотний трюк), число цієї карти може бути абияким. Таким чином, вона відтягує число верхньої карти стосу з 2 до 8, і команда може трохи розслабитися.

Дозволена комунікація

Украй важливо, щоб гравці між собою радилися і обмінювались інформацією щодо їхніх карт та відносно того, хто саме може або повинен скинути карти у той чи інший стос. Називати **конкретне значення чисел** на картах **забороняється**, будь-яка інша комунікація цілком допускається. Так, наприклад, дозволяється казати: «У мене на руках є порівняно високе значення жовтої карти і відносно середнє значення блакитної». У той же час не допускається подібне: «Значення моєї червоної карти є удвічі вищим від значення карти, що викладена».

Кінець гри

Коли весь **відкладений стос використаний**, гра продовжується, але без можливості добирати нові карти. Гра добігає кінця **негайно** (і, на жаль, програється), коли гравець, чия черга ходити, більше не може скинути карту. Щоб перемогти у грі, мають бути скинуті всі 50 карт із числами.

Варіант гри для профі

Гравець, чия черга ходити, завжди має скидати **рівно одну карту** (не більше). Крім того, **жодних** підказок щодо значень чисел на картах не дозволяється. Лише допускається казати, які кольори карт знаходяться на руках або у який стос планується скид чи до якого стосу може застосуватися зворотний трюк. Складно, але здійснено!

