

# SPUKSTABEN



... weil's einfach Spaß macht

Es ist Mitternacht in der alten Druckerei und die kleinen Geister sind wieder da, um euch die Druckbuchstaben zu klauen – solche SPUKSTABEN! Nur gemeinsam könnt ihr sie aufhalten, indem ihr sie treffsicher mit Wörtern erschreckt. Aber Achtung, die Zeit ist knapp! Und jede Runde kommen neue SPUKSTABEN dazu ... Kreative Wortschöpfungen sind nicht der Schlüssel zum Erfolg. Es

ist wichtiger, dass ihr als Team zusammenarbeitet. Jedes Wort zählt! Schafft ihr es gemeinsam die SPUKSTABEN bis zum Morgengrauen aufzuhalten?



<b>Bezeichnung:</b>	<b>SPUKSTABEN</b>
<b>Bestellnummer:</b>	3500
<b>Artikelnummer:</b>	08519908001
<b>Ausführung:</b>	55 Spukstabenkarten, 3 Raumkarten, 10 Spuksteine, 1 Sanduhr, 1 Spielblock, 4 Stifte, 1 Spielanleitung
<b>Abmessung (LxBxH):</b>	124 x 124 x 55 mm
<b>Bilderlink:</b>	<a href="http://www.nsv.de/presse">www.nsv.de/presse</a>
<b>UVP:</b>	15,50 Euro

Alter: ab 10 Jahren  
 Spieler: 1–4  
 Spieldauer: ca. 20 Minuten  
 Autor: Moritz Dressler  
 Grafik: Christian Oppner  
 Redaktion: Steffen Benndorf