

Reinhard Staupe

Kippelino®

Ascolta cosa dice la cornacchia, così la torre starà in equilibrio!



Giocatori: 1 - 4
Durata: ca. 10 minuti

5+

Idea di gioco

La casa sull'albero cresce piano dopo piano. Su ciascuna tavola superiore vanno messe due lastre di legno, e poi su queste la prossima tavola. Poi di nuovo due lastre in legno, una tavola ecc., tendendo presente che le lastre in legno devono essere sempre inserite in una posizione stabilita. Più alta viene costruita la casa sull'albero, maggiore è il pericolo che precipiti.

Tutti i giocatori formano una squadra e provano a montare tutte le tavole e le lastre in legno (la variante "Giocare uno contro l'altro" segue al termine della regola del gioco).

Materiale

1 piastra di fondo



12 tavole da costruzione

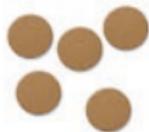


Lato anteriore



Lato posteriore

24 lastre in legno



Preparazione del gioco

La piastra di fondo viene messa al centro del tavolo. Due lastre in legno vengono posizionate nei due punti contrassegnati con la X. Le 12 tavole vengono mischiate e raccolte in un mazzo coperto (le cornacchie architetto in alto) posizionato ad una certa distanza accanto alla piastra di fondo. Le 22 lastre in legno rimanenti vengono disposte a portata di mano lì accanto come provvista.



Piastra di fondo

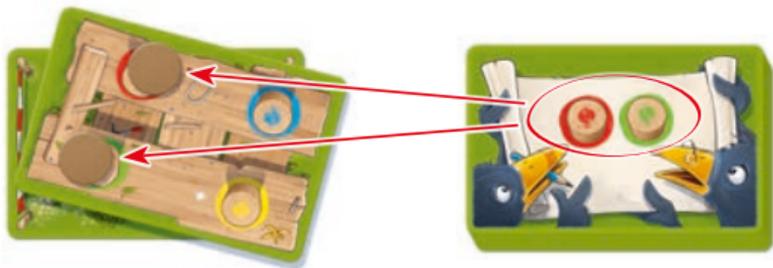


Mazzo coperto

Svolgimento del gioco

Si sorteggia il giocatore che gioca per primo e che agisce per primo come costruttore. Il costruttore prende la prima tavola da costruzione dal mazzo coperto e la posiziona con cautela con il lato degli assi in alto sulle due lastre in legno della piastra di fondo: può girare e posizionare la tavola di costruzione come vuole. Dopodiché prende due lastre in legno dalla provvista e le mette prudentemente sopra tavola da costruzione appena posizionata (vedi **“Indicazioni per costruire”**). Le due lastre in legno devono essere posizionate su quei colori che sono ora visibili sopra il mazzo coperto (cornacchia architetto).

Nota: Le due lastre in legno non devono essere posizionate in modo perfettamente centrale sui colori, l'importante è che tocchino un po', da qualche parte, i due colori indicati dalla cornacchia.



Tim mette le due lastre in legno sulla piastra di fondo. Dopodiché mette i due mattoni in legno (come indicato dalla cornacchia) sul rosso e sul verde della piastra da costruzione posizionata.

Ora il giocatore successivo in senso orario diventa il nuovo costruttore e prosegue nel modo appena descritto: prendere la tavola superiore dal mazzo, deporla sulla torre con il lato degli assi rivolto verso l'alto e poi posizionare le due lastre in legno (osservare i colori delle cornacchie architetto!).



Sarah depone prima la piastra da costruzione e poi le due lastre in legno (come indicato dalle cornacchie) sul rosso e sul blu.

Il gioco prosegue in senso orario secondo le modalità descritte.

Indicazioni per costruire: Quando si depone una tavola di costruzione, si deve in ogni caso stare attenti a dove andranno poi le due successive lastre in legno, perché il peso delle lastre in legno può far crollare tutto. **Importantissimo:** è espressamente consentito, prima di deporre la tavola di costruzione, mettere già sopra di essa le due successive lastre in legno e poi posizionare entrambi gli elementi insieme: tavola di costruzione + 2 tavole di legno contemporaneamente. Questo talvolta può essere molto utile per trovare la posizione corretta nella quale deporre la tavola da costruzione. È inoltre espressamente consentito spostare con cautela la torre già costruita

nel caso in cui diventi traballante. Non è tuttavia possibile rimuovere in un momento successivo le tavole di costruzione o le lastre in legno dalla torre già costruita. È molto utile dare ogni tanto dei colpetti leggeri con la punta delle dita sopra la torre per capire se si sta già inclinando verso un lato.

La torre viene considerata crollata, se una tavola da costruzione tocca il piano del tavolo (o la piastra di base). Non è importante che aspetto abbiano i piani superiori, l'importante è che non vengano toccati né il tavolo, né la piastra di fondo.

Se la squadra dovesse riuscire a montare **con successo tutte e 12 le tavole da costruzione**, si può subito intonare un giubilo di vittoria e festeggiare una piccola festa di fine lavori!

Nota: Sull'ultima tavola di costruzione non si devono mettere altri mattoni in legno.



Tutte le 12 tavole da costruzione sono state montate con successo. Complimenti, perché è davvero molto difficile!

Non dimenticare: Siete una squadra! In particolare i giocatori più giovani dovrebbero essere aiutati un po'. Si può per es. dirgli in quale direzione andrebbe girata la piastra da costruzione per tenere in equilibrio la torre. È anche permesso tenere un po' ferma la torre mentre viene posizionata o anche girata la piastra da costruzione. Aiutatevi!

Giocare uno contro l'altro

Ovviamente potete anche giocare uno contro l'altro. Sorteggiate il primo giocatore e poi giocate come descritto. A chi fa crollare la torre durante il suo turno verrà detratto un punto. Si giocano tante partite fino a quando ad uno dei giocatori vengono detratti 3 punti (possono essere anche di più o di meno, come piace a voi). Il giocatore al quale vengono detratti meno punti vince.