

Biene Maja's
Honigtreff

für 2-4 Spieler ab 5 Jahren



Spielmaterial: 27 Tierkarten und 3 Joker

Spielidee: Maja und ihre Freunde treffen sich zum Honigsammeln. Haben sich zwei Tiere gleicher Hintergrundfarbe in der Mitte getroffen, gibt es Honig.

Los geht's: Die Karten werden gemischt und verdeckt an die Spieler verteilt. Jeder erhält gleich viele Karten. Bleiben Karten übrig, werden sie offen in die Mitte des Tisches gelegt. Der Jüngste Honigschlecker beginnt und legt eine seiner Handkarten offen in die Mitte. Alle anderen legen der Reihe nach auch eine ihrer Karten auf den Tisch.

Wichtig: Es dürfen keine Joker und keine Karten der gleichen Farbe auf den Tisch gelegt werden. Nun zieht der Startspieler bei einem seiner Mitspieler eine Karte. Liegt die Farbe der gezogenen Karte auf dem Tisch, darf der Spieler das Paar vor sich ablegen. Nun ist der Nächste am Zug. Jeder Honigtropfen auf den Karten zählt als ein Punkt.

Zieht ein Spieler bei seinen Mitspielern einen Joker, darf er alle Karten aus der Mitte auf die Hand nehmen, auch den Joker. Bei Spielende zählt der Joker als ein Honigpunkt.

Wird während des Spielens eine Karte gezogen, deren Farbe nicht in der Tischmitte liegt, kommt sie offen zu den anderen auf den Tisch. Nach jedem Zug ist immer der reihum nächste Spieler am Zug.

Wird eine Ameise mit "pfeil" gezogen, müssen alle Spieler eine Karte in Pfeilrichtung an ihren Tischnachbarn abgeben.

Zieht man die Ameise mit "+", darf man sich bei einem beliebigen Spieler eine weitere Karte ziehen und ist somit nochmal dran. Die Ameisenkarten zählen null Punkte als Paar. Hat man sie aber am Ende des Spiels noch auf der Hand, zählt eine Ameisenkarte einen Punkt.

Wichtig: Die letzte Karte eines Spielers darf nicht mehr gezogen werden. Das Spiel endet, wenn ein Spieler bei keinem anderen mehr ziehen kann. Jede Handkarte wird nun zu den eigenen Paaren dazu gelegt und alle Honigtropfen inklusive dem Joker zusammengezählt. Wer die meisten Honigtropfen besitzt gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Variante: Farben Joker! Zieht man einen Joker, dürfen keine Karten mit der Farbe der Jonglierbälle auf die Hand genommen werden. Diese Karten bleiben in der Mitte liegen.

Biene Maja's
Honey Celebration

for 2 - 4 players being 5 years or older

contents: 27 character cards in 8 colours + 3 wild cards

Idea: Maja and her friends are collecting honey. If two characters with the same card back-colour meet you get honey.

Let's get started: All cards have to be shuffled and dispensed to the players. If cards are left over, put them on the table with the card face up. Hold the cards in your hand and look at them.

The youngest honey-searcher starts and puts down one card from his hand so everybody can look at it. Now the other players have to put down a card as well.

It is not allowed to put down a wild card or cards with the same card back-colours.

Now, the player, who started, pulls one card from another player.. He gets all cards from the table showing the same card back-colour. Now, it's the next one's turn.

Put your collected cards on an extra stack in front of you. Each honey-drop counts 1 point.

In case of pulling a wild card from another player, take all cards from the table on your hand. If pulling a card, which card back-colour is not on the table, put it to the other cards on the table. It's not your turn anymore. If you pull an ant with a "+", you are allowed to pull another card from any taker. If you pull an ant with "arrow", everybody has to pull one card from the player next to him, depending what direction the arrow shows either from the player right or the player left.

Finish: It is not allowed to pull the last card of a taker. The game ends, if no more cards can be pulled. Count the honey drops of the cards on your hand plus the ones in your stack. The player with most honey drops wins. If players have equal sums of honey-drops both win.

©Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH
Titel by: S. Pflieger

©2005 Krokospiel
Karten by: T. Heidolph