

# Dame

## Variante 1

### **Spielzubehör:**

1 Spielplan, 24 Damesteine.

### **Spielablauf:**

Jeder Spieler versucht, dem Gegner alle Steine zu nehmen, oder die noch vorhandenen so einzuschließen, daß dieser nicht mehr ziehen kann. Der Spielplan wird so gelegt, daß jeder Spieler rechts ein weißes Eckfeld hat. Jeder Spieler besetzt mit seinen 12 Steinen die dunklen Felder der ersten 3 Reihen. Dabei bleiben 2 Feldder Reihen in der Mitte des Spielplanes frei. Gezogen wird nur vorwärts um je ein Feld und nur von einem dunklen Feld auf das andere, d.h. nur diagonal. Der Spieler mit den weißen Steinen beginnt. Die Spieler ziehen abwechselnd mit je einem Stein. Sobald man vor einem gegnerischen Stein steht, welcher hinter sich ein freies Feld hat, kann man diesen durch Überspringen schlagen. Dieser Stein wird vom Brett genommen. Es können auch mehrere Steine in einem Zug geschlagen werden, wenn dazwischen leere Felder liegen. Das Schlagen ist Pflicht und der Gegner kann einen Stein, der nicht geschlagen hat, entfernen. Sobald ein Stein auf der gegnerischen Grundlinie angelangt ist, wird ein zweiter, gleichfarbiger Stein daraufgesetzt. Diese Dame kann nun in diagonalen Richtung vorwärts und auch rückwärts ziehen und dabei beliebig viele leere Felder überspringen. Dadurch ist es ihr möglich, auch gegnerische Steine zu schlagen, welche nicht unmittelbar vor ihr stehen. Geschlagen werden kann die Dame jedoch wie normale Steine.

## **Variante 2 (Polnische Dame)**

Aufstellung und Spielverlauf entspricht dem des normalen Damespiels, allerdings dürfen die Steine nur nach vorwärts ziehen, müssen aber beliebig vor- und rückwärts schlagen.

## **Variante 3 (Schlagdame)**

Bei dieser Dame-Spielvariante ist es das Ziel, unter Einhaltung der normalen Dameregeln so schnell wie möglich alle Figuren zu verlieren, d.h., man muss dem Gegner seine Figuren so vorlegen, dass dieser zum Schlagen gezwungen ist.