

Lieblingsspiel

Spielzubehör:

1 Spielplan, 16 Spielfiguren in 4 Farben, 1 Würfel

Spielablauf:

Jeder Spieler erhält 4 Spielfiguren einer Farbe. 3 davon werden in die großen Kreise (Verstecke) gleicher Farbe gestellt, 1 Figur auf das dazugehörige Startfeld mit dem Pfeil. Mit einem Würfel wird nun reihum gewürfelt. Wer die höchste Augenzahl würfelt, beginnt. Jede Figur rückt entsprechend der gewürfelten Zahl vor. Wer eine 6 würfelt, darf nochmals würfeln und mit seiner Figur weiter vorrücken. Er kann aber auch bei einer 6 eine Figur aus seinem Versteck ins Spiel bringen, die dann auf das Startfeld gestellt und nach nochmaligem Würfeln entsprechend vorgerückt wird.

Kommt man mit einer Figur auf ein Spielfeld, auf dem bereits eine gegnerische Figur steht, so wird diese geschlagen und muss zurück ins Versteck. Auf den grauen Feldern darf nicht geschlagen werden.

Kommt man auf ein Spielfeld, auf dem bereits eine eigene Figur steht, so darf man die zweite Figur dazustellen und bildet damit eine Blockade, die dann von gegnerischen oder eigenen Figuren nicht übersprungen werden darf. Auf den quadratischen Feldern darf keine Blockade gebildet werden. In die 4 Zielfelder kann man nur mit einem passenden Wurf einrücken. Wer als erster seine 4 Figuren ins Ziel gebracht hat, ist Sieger.



**NÜRNBERGER-
SPIELKARTEN-
VERLAG GMBH**

