

# H@LL 9000

## Rezension/Kritik zu Spiel: Qwixx

Eingestellt Samstag 2. März 2013

### Direktlinks zu den Rezensionsblöcken

[Spielziel](#)

[Ablauf](#)

[Fazit](#)

[H@LL9000-](#)

[Bewertungen](#)

[Leserbewertungen](#)

**Bewertung abgeben**

### Spielinfo

Autor: [Steffen Benndorf](#)

Verlag: [Nürnberger  
Spielkartenverlag](#)

Rezension: Frank Solnitzky

Spieler: 2 - 5

Dauer: 15 Minuten

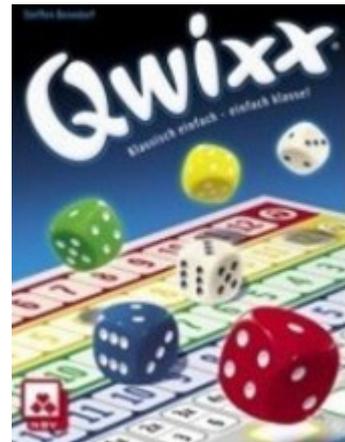
Alter: ab 8 Jahren

Jahr: 2012

Bewertung:  5,6 H@LL9000

 5,2 Leser

### Spielcover



## Spielziel

Die Spieler versuchen durch Würfelkombinationen möglichst viele Felder auf ihrem Wertungszettel anzukreuzen. Klingt schlicht - ist schlichtweg großartig!

## Ablauf

Vor den **zwei bis fünf Mitspielern** liegen ein Stift und ein Wertungszettel. Dieser zeigt in der unteren Hälfte die Übersicht für die Abrechnung und in der oberen vier Zahlenreihen mit den Werten 2 bis 12 in den Grundfarben, aufsteigend in gelb und rot, absteigend in grün und blau. Ziel ist es, möglichst viele Zahlen in den vier Farbreihen ankreuzen zu können.



Ein **Spielzug** sieht folgendermaßen aus: Der Zugspieler würfelt alle sechs Würfel (zwei weiße, je einer in den Grundfarben). Danach sagt er die Summe der weißen Würfel laut an. Alle Mitspieler können - so sie denn wollen - diese Zahl in einer beliebigen Farbreihe ankreuzen. Auch der aktive Spieler darf diese

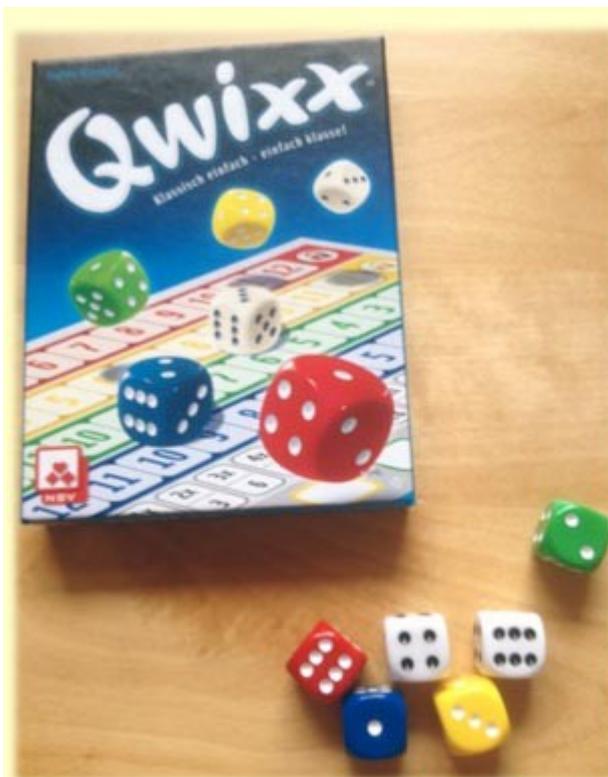
Zahl wählen. Im Anschluss hat nur der aktive Spieler die Möglichkeit, einen der weißen Würfel mit einem beliebigen Farbwürfel zu addieren, um in der dazugehörigen Farbreihe diese Summe anzukreuzen. Der Clou ist, dass nur von links nach rechts angekreuzt werden darf. Es dürfen zwar Werte übersprungen werden, aber dann gibt es kein Zurück nach links mehr. Kreuzt man also eine gelbe 7 an, sind die Werte 2 bis 6 tabu.

Hat ein Spieler fünf oder mehr Kreuze in einer Farbreihe gesetzt, darf er diese Reihe abschließen und erhält einen Bonus in Form eines Extrakreuzes in der Reihe. Er muss zuvor jedoch die Zahl vor dem Schloss erwürfeln, also eine 2 bzw. 12. Der Farbwürfel der geschlossenen Reihe wird entfernt, was bedeutet, dass niemand mehr Kreuze in dieser Farbe platzieren darf. Ist es einem Spieler nicht möglich, ein regelgerechtes Kreuz zu setzen, muss er einen Fehlwurf in Kauf nehmen, der bei Spielende mit 5 Minuspunkten zu Buche schlägt.

Das Spiel endet entweder, wenn zwei Farbreihen geschlossen sind oder wenn ein Spieler den vierten Fehlwurf hinnehmen muss.

Die Abrechnung erfolgt sofort auf dem Wertungszettel. Je mehr Kreuze in einer Reihe, desto höher der Punkteertrag.

## Fazit



Eine großartige Würfelei. Endlich einmal ist der Untertitel eines Spiels Programm: Klassisch einfach - einfach klasse!

**Qwixx** besticht durch sein simples Regelwerk. Entschlackt und auf das Wesentliche reduziert, wirkt es erfrischend retro. Eine thematische Einbettung hat es nicht nötig. Die **Regel** ist gut strukturiert und eingängig. Die farbigen Illustrationen helfen bei der Veranschaulichung. Leider fehlt ein Tie-breaker. Der Autor hat offen gelassen, welcher Spieler bei Punktegleichstand gewinnt. Vielleicht der mit den meisten Kreuzen, der mit der höchsten Einzelpunktzahl oder doch der mit den wenigsten Fehlwürfen? Dies muss jede Spielerunde selbst entscheiden. Wahrscheinlich ist kein Tie-breaker

angegeben, weil man sich auf ein Unentschieden einigen soll und gleich noch eine Runde spielt. Was bei einer **Spieldauer** von maximal 15 Minuten auch überhaupt kein Problem darstellt.

Das **Material** ist ebenfalls gut. Die Würfel sind in Kniffel-Standardgröße, der Wertungsblock farbig. Diesen gibt es bereits zum Nachkaufen, was hoffentlich für den Erfolg des Spiels spricht. Ich empfehle, den Nürnberger Spielkarten Verlag zu unterstützen und den Originalblock zu kaufen, damit weitere derart tolle Spiele produziert werden können. Wer die Kosten scheut, kann jedoch auch einfach fünf Blätter laminieren und mit Folienstiften arbeiten, wie es auch am Verlagsstand auf der Messe in Essen präsentiert wurde.

**Qwixx** funktioniert in jeder Besetzung. Ein tolles Spiel für Zwischendurch, als Opener oder Absacker eines Spieleabends. Wer's noch nicht gespielt hat, sollte es unbedingt ausprobieren.

Klassisch einfach - einfach klasse!

Rezension [Frank Solnitzky](#)

## H@LL9000-Bewertungen

Qwixx: 9 H@LL9000-Bewertungen, Durchschnitt:  5,6

Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					31.01.13 von <a href="#">Frank Solnitzky</a>
					11.11.12 von <a href="#">Barbara Winner</a>
					12.11.12 von <a href="#">Udo Kalker</a> - Nur knapp die 5 erreicht macht Qwixx wirklich Spass in einer lockeren Runde. Gelungene Kombination aus Würfelspiel, Bingo- und Zockerelementen.
					10.12.12 von <a href="#">Frank Gartner</a> - Ein sehr gelungenes Würfelspiel, bei dem die Spieler jeweils versuchen aus den geworfenen Zahlen das Beste zu machen. Sehr unscheinbar in der Größe und dennoch mit Kult-Potenzial.
					12.12.12 von <a href="#">Roland Winner</a> - Tolles Würfelspiel! Einfluss 5, weil man durchaus taktisch seine Einträge auf seinem Blatt machen kann.
					Kommentar

					30.01.13 von <a href="#">Stephan Gehres</a> - 10.12.12. Es gibt zwar keinerlei Interaktion, von Vorteil ist aber, dass es fast keine Downtime gibt, da man auch während der gegnerischen Züge etwas zu tun hat. 30.01.13. Bewertung von 4 auf 5 geändert.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					25.02.13 von <a href="#">Alexander Broglin</a> - Klasse Würfel-Spiel. Unser Lieblings-Absacker-Spiel. Erinnert etwas an das alte Choice von Hexagames, ist aber wesentlich kürzer.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					02.03.13 von <a href="#">Sandra Lemberger</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					18.03.13 von <a href="#">André Beutemps</a> - Kniffel go home - die Geburt eines neuen Würfelklassikers und wir waren live dabei!

## Leserbewertungen

### Bewertung abgeben

Qwixx: 18 Leserbewertungen, Durchschnitt: 5.2

Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					12.12.12 von <a href="#">AS</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					12.12.12 von <a href="#">Oliver S.</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					13.12.12 von <a href="#">Marco Stutzke</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					25.12.12 von <a href="#">vanM</a> - Ganz nett, aber reines Glücksspiel. Die wichtigste Entscheidung ist noch, ob ich auf ein schnelles oder langsames Eintreffen der Endebedingung (gewürfelte 2 oder 12) setze. Steuern kann man das natürlich nicht.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar

					29.12.12 von <a href="#">Gerd Hebbinghaus</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					31.12.12 von <a href="#">Martin Schipper</a> - Gutes, solides Familienspiel.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					25.01.13 von <a href="#">Tim Mertens</a> - Mein Essen-Highlight im Bereich der einfachen Spiele. Warum macht es geradezu süchtig? Ich weiß es auch nicht. Aber egal - jeder, mit dem ich es bisher gespielt habe, findet es toll. Wir haben bereits zwei Spielblöcke aufgebraucht. Für das was es ist, nämlich einfache Unterhaltung für ein Viertelstündchen, ist es perfekt. Auch wenn die Aufmachung etwas bieder ist, kann es hierfür nur die bestmögliche Note geben.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					02.02.13 von <a href="#">Uwe H.</a> - Als ich von Qwixx hörte, dachte ich, was kann einem simplen Würfelspiel schon dran sein. Etliche Spieleabende und Runden weiter ist das Urteil aber klar: Super Spiel! So einfach erklärt, so reinziehend, so viel Spaß. Jeder neuer Mitspieler will es sich kaufen, jeder will Revanche. Bester Quickie der letzten Jahre.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					10.02.13 von <a href="#">Hans Huenchen</a> - Viel Spass für wenig Geld.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					12.02.13 von <a href="#">Suse</a> - Hat Heckmeck als mein absolutes Lieblingswürfelspiel abgelöst.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					02.03.13 von <a href="#">docholz</a> - Einfach nur Klasse!
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					03.03.13 von <a href="#">Ralf Rechmann</a> - Unscheinbar, einfachst, wenig Einfluss, aber trotzdem macht es aus welchen Gründen auch immer wirklich Spass und ist kurzweilig.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar

					05.03.13 von <a href="#">fohlenwolle</a> - Schönes, kurzweiliges Spiel, das nicht besser oder schlechter als Las Vegas von alea ist. Nur steht hier halt nicht "alea" drauf, so dass ein vom Niveau her ähnliches Spiel deutlich besser bewertet wird. Mein Spielspaß ist sowohl bei Qwixx als auch bei Vegas identisch. Meine zwei Lieblings-Kurzspiel-Spiele des Jahres, deshalb auch für Qwixx 5 Punkte.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					05.03.13 von <a href="#">WebSmurf</a> - Ein super Absackerspiel. Das Spiel ist aufs Wesentliche reduziert und das passt auch alles perfekt. Schlichte Aufmachung, kurze Spieldauer, pfiffiger Mechanismus. Alles zusammen macht richtig Spaß und hat einen riesen Wiederspielreiz. Man kann schon von einem Suchtfaktor sprechen.
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					10.03.13 von <a href="#">Dencer</a> - Aus wenig sehr viel gemacht - Kompliment an den Autor!
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					10.03.13 von <a href="#">Jörn</a>
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					11.03.13 von <a href="#">Michael Kindel</a> - 6 Punkte für ein Würfelspiel? Jaaaaa, 6 Punkte!
Aufmachung	Spielbarkeit	Interaktion	Einfluss	Spielreiz	Kommentar
					14.03.13 von <a href="#">Dirk Grundmann</a> - Suchtpotential!

Quelle: [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)