

Die 5 Charaktere werden verdeckt gemischt und jeder bekommt auf gut Glück **einen** Charakter. Jeder legt seinen Charakter (den er für den Rest des Spiels behält!) **offen** vor sich ab.

**Hinweis:** Natürlich kann man auch so verfahren, dass sich jeder einen Charakter aussuchen darf. Oder man spielt mehrere Partien und jeder spielt mal mit jedem Charakter.

Jeder bekommt einen Zettel und einen Stift. Außerdem werden die Würfel des Originalspiels benötigt. Es wird ganz normal Qwixx gespielt. **Die Qwixx-Originalregeln bleiben komplett unverändert**, es ändert sich hieran **nichts** – mit folgendem Zusatz:

Wenn du mit Würfeln dran bist (= **aktive Spieler**), darfst du (musst aber nicht) die besondere Fähigkeit deines Charakters nutzen. **Ganz wichtig:** Bist du nicht dran, also **nicht** der aktive Spieler, kannst du die besondere Fähigkeit deines Charakters **nicht** nutzen. Alle Spieler sollten gemeinsam auf den korrekten Einsatz der Charaktere achten.

## Double Dutch

Du darfst 2x würfeln. Du kannst hierbei frei entscheiden, ob du beim zweiten Versuch alle Würfel erneut würfelst oder beliebig weniger. Erst **nachdem** du das zweite Mal gewürfelt (oder darauf verzichtet) hast, werden die Würfelergebnisse aller Würfel wie gehabt von allen Spielern zum Eintragen genutzt.



## Tina Turner

Du darfst entweder **einen beliebigen** Würfel, der eine 3 zeigt, auf eine 4 drehen. Oder **einen beliebigen** Würfel, der eine 4 zeigt, auf eine 3 drehen. Erst **nachdem** du einen Würfel gedreht (oder darauf verzichtet) hast, werden die Würfelergebnisse aller Würfel wie gehabt von allen Spielern zum Eintragen genutzt.



## Magic Mike

Du darfst zwischen **zwei Kreuzen**, die genau **ein Feld Abstand** zwischen sich haben, nachträglich (zu einem beliebigen späteren Zeitpunkt) ein Kreuz machen (falls du das entsprechende Ergebnis würfelst). Falls du zwei Kreuze machst, darfst du bei beiden die Spezialfunktion von Magic Mike verwenden (entsprechende Ergebnisse vorausgesetzt). Natürlich kannst du auch ganz normal zwei Kreuze ohne Magic Mike machen, oder ein normales Kreuz und eines mit Magic Mike. Mehr als zwei Kreuze macht Magic Mike, wenn er als aktiver Spieler dran ist, nie.



## Chris Cross

Du darfst **bis zu drei Kreuzen** eintragen (entsprechende Ergebnisse vorausgesetzt). Zuerst (wie üblich) ein Kreuz gemäß der Summe der beiden weißen Würfel, danach „Weiß + Farbe“ (beliebige Würfel) und danach noch einmal „Weiß + Farbe“ (beliebige Würfel). **Hinweis:** Es ist erlaubt, kein „weißes“ Kreuz zu machen und dann zwei Kreuze „Weiß + Farbe“. Mehr als ein weißes Kreuz macht Chris Cross nie.



## Miss Take

Wenn du nichts eintragen **kannst oder möchtest**, dann musst du dir **keinen** Fehlwurf notieren – niemals, unter keinen Umständen. Stattdessen darfst du **ein** Kreuz in einer **beliebigen** Reihe deiner Wahl machen. Du kannst das Kreuz innerhalb der Reihe platzieren, wo du möchtest, solange du dabei die normalen Qwixx-Ankreuzregeln einhältst. **Einzigste Ausnahme:** Das Kreuz darf innerhalb der Reihe **niemals** ganz rechts (rote 12, gelbe 12, grüne 2, blaue 2) platziert werden.

