

Steffen Benndorf

# SNOWHERE®

Eine Welt im Wandel



935423

**Spieler:** 1+ Personen**Alter:** ab 8 Jahren**Dauer:** ca. 20 Minuten

## INHALT

111 Karten, 6 Karten davon zeigen auf ihrer Schneeseite 1 Schneeflocke

1 Übersichtskarte mit Regelhinweisen



## SPIELIDEE

*Vor euch liegt eine Welt aus Feuer und Flammen. Alles droht in Hitze und Chaos zu erstickern. Doch da, wo das Leben bedroht wird, gibt es auch immer wieder Hoffnung, alles zum Guten zu wenden.*

*Im Spiel habt ihr es mit einem Feuerteppich aus Karten zu tun. Einige der Karten liegen ganz oben, ohne von anderen Karten überdeckt zu sein. Diese Karten könnt ihr aufnehmen und, indem ihr sie auf die Rückseite dreht, in Schnee verwandeln. Damit könnt ihr nun das Feuer an anderen Stellen abdecken und dadurch löschen.*

*Jede aufgenommene Karte legt weitere Feuerkarten frei. Da ihr die Karten zum Löschen aber wieder ablegen müsst, blockiert ihr auch andere Karten. Wird es euch gelingen, die richtigen Karten zu wählen, und das Chaos aus Hitze und Flammen sanft zu verwandeln?*

## VORBEREITUNG

**Mischt die 111 Karten mit der Feuerseite nach oben in der Tischmitte.** Breitet die Karten dabei **zufällig** auf dem Tisch aus, sodass sich ein wilder **Teppich aus**

sich gegenseitig bedeckenden **Feuerkarten** ergibt. Wie groß ihr den Kartenteppich macht entscheidet ihr allein. Wichtig ist nur das am Ende alle Karten eine zusammenhängende Fläche bilden und **keine Karten einzeln** liegen.

**TIPP:** *Versucht die Karten aus der Mitte nach außen aufzufächern und nicht zu sehr von außen wieder nach innen zu schieben.*

## SPIELABLAUF

Das Spiel läuft sehr einfach ab. Seid ihr zu Mehreren, dann wechselt ihr euch reihum ab. Ihr dürft euch jederzeit beraten und gegenseitig Tipps geben.

### KARTE AUFNEHMEN

Als erstes müsst ihr **eine Feuerkarte** vom Kartenteppich aufnehmen. Diese Karte darf nicht von anderen Karten überdeckt sein ❶. Schneekarten dürft ihr nicht wieder aufnehmen ❷!

**TIPP:** *Beim Aufnehmen der Karte solltet ihr vorsichtig sein, damit andere Karten nicht verrutschen. Für mehr Kontrolle dürft ihr beim Aufnehmen der Karte, andere liegende Karten mit euren Fingern fixieren. Sollte dennoch etwas verrutschen, dann stellt einfach die Ausgangslage her, so gut es eben geht.*



**WICHTIG!** Eine Feuerkarte darf auch dann aufgenommen werden, wenn sie von höchstens **einer** anderen Karte minimal, d.h. **bis zu 1 Millimeter**, überdeckt ist ❸.

## KARTE ABLEGEN

**Dreht** die aufgenommene Karte nun **auf ihre Schneeseite**.

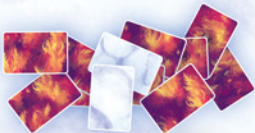


Zeigt die Karte eine **große Schneeflocke**, dann legt ihr sie **vorerst bei Seite**. Sie wird erst am Spielende benötigt. Setzt das Spiel einfach mit dem Aufnehmen einer weiteren Feuerkarte fort.

**Alle anderen Karten** müssen **direkt benutzt** werden, um den Feuerteppich abzudecken. Legt dazu die Karte mit der Schneeseite nach oben auf den Kartenteppich zurück. Ihr dürft die Karte **beliebig ausrichten** und **an beliebiger Stelle ablegen (auch abseits anderer schon gelegter Schneekarten ①)**.

**WICHTIG!** Für eine dichte Schneedecke müssen sich angrenzende Schneekarten immer leicht **überdecken ②**. Außerdem müssen Schneekarten, die auf Feuerkarten **am Rand des Teppichs** gelegt werden, die **Spielfläche leicht überdecken ③**. Es genügt also **nicht**, die Schneekarten **exakt deckungsgleich** auf eine Feuerkarte zu legen. Die Feuerkarten müssen immer großzügig abgedeckt werden.

*Ausgangslage:*



*Erlaubtes Legen:*



**X** *Nicht erlaubtes Legen:*

**4** *Angrenzende  
Schneekarte wird nicht  
überdeckt*

**5** *Schneekarte ragt nicht  
über den Rand hinaus*



**TIPP:** *Ihr dürft für mehr Kontrolle beim Ablegen andere Karten mit euren Fingern vorsichtig fixieren.*

Wurde die Karte abgelegt, setzt der **nächste Spieler** das Spiel auf die gleiche Weise fort.

## SPIELEND

Könnt ihr **keine Feuerkarte mehr regelgerecht aufnehmen**, endet das Spiel.

**Schneekarten mit einer Schneeflocke**, die ihr hoffentlich während des Spiels gefunden habt, könnt ihr jetzt noch dazu benutzen, um **offene Feuerflächen abzudecken**.

**Je weniger Feuer** jetzt noch sichtbar ist, **umso besser** ist euer Ergebnis. Sollte es euch sogar gelungen sein, alle Feuerkarten komplett abzudecken, habt ihr die Aufgabe perfekt gelöst.