

Steffen Benndorf

SNOWHERE®

Un mundo cambiante



Jugadores: 1 o más

Edad: 8 y más

Duración: unos 20 minutos

CONTENIDO

111 cartas, 6 de las cuales muestran un copo de nieve en su lado nevado



1 carta de descripción general con un resumen de las reglas

IDEA DEL JUEGO

Frente a ti se encuentra un mundo consumido por el fuego y las llamas. Todo parece a punto de quedar sofocado por el calor y el caos. Pero no importa lo amenazada que esté la vida, nunca debe abandonarse la esperanza.

En este juego, las cartas forman una alfombra de fuego que debes apagar. Algunas cartas están en la parte superior y no están cubiertas por otras. Puedes recogerlas y transformarlas en nieve dándoles la vuelta. Luego puedes usar estas cartas para cubrir y apagar el fuego en otras áreas.

Cada carta que recojas descubrirá nuevas cartas de fuego. Sin embargo, debes colocar cartas boca abajo para apagar el fuego, lo que significa que también estarás bloqueando cartas. ¿Conseguirás seleccionar las cartas adecuadas y superar el caos creado por el calor y las llamas?

PREPARACIÓN

Baraja las 111 cartas y ponlas en un mazo boca abajo en el centro de la mesa. Distribuye **aleatoriamente** las cartas sobre la mesa para crear una **abigarrada**

alfombra de cartas que se cubran entre sí. Los jugadores pueden decidir de qué tamaño quieren que sea la alfombra, pero lo importante es que las cartas deben formar un área continua. **Ninguna de las cartas debe quedar aislada.**

CONSEJO: Desde el centro de la mesa, procura coloca las cartas hacia afuera y no las dejes demasiado cerca del centro.

CÓMO JUGAR

El juego es muy sencillo.

En una partida de varios jugadores, los jugadores juegan su turno en sentido horario. Pueden consultarse y aconsejarse mutuamente.

TOMAR UNA CARTA

En primer lugar, debes tomar **una carta** de la alfombra de fuego. Tiene que ser una carta que no esté cubierta por ninguna otra ❶. ¡No está permitido tomar tarjetas de nieve ❷!

CONSEJO: Al tomar una carta, debes tener cuidado de no alterar ninguna de las otras. Para darle estabilidad, puedes sujetar otras cartas con los dedos. Si una o más cartas se mueven accidentalmente, intenta restablecer su posición original lo mejor que puedas.

¡IMPORTANTE! Puedes tomar una carta de fuego cubierta, pero solo si está cubierta como máximo por **una sola carta** y por **1 milímetro o menos** ❸.



COLOCAR UNA CARTA

Gira la tarjeta que acabas de tomar **al lado nevado**.

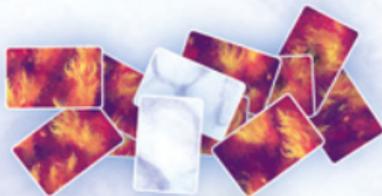


Si la carta muestra un **copo de nieve gigante**, colócala a un **lado por ahora**. Solo la necesitarás al final de la partida. En este caso, toma otra carta de fuego y continúa la partida.

Todas las demás cartas deben **usarse inmediatamente** para cubrir la alfombra de fuego. Vuelve a colocar la carta sobre la alfombra, con el lado nevado hacia arriba. **Puedes elegir dónde colocar la carta, así como su orientación (no tiene que tocar necesariamente las cartas de nieve colocadas antes 1)**.

¡IMPORTANTE! Para crear una capa gruesa de nieve, las cartas de nieve adyacentes siempre deben **solaparse** ligeramente 2. Además, las cartas de nieve que se colocan encima de las cartas de fuego **en el borde de la alfombra** también deben **cubrir ligeramente la superficie de juego**. No puedes colocar una carta de nieve de tal manera que cubra **exactamente** una carta de fuego. Siempre tiene que sobresalir un borde 3.

Posición inicial:



Colocación correcta:



X Colocación incorrecta:

4 La carta de nieve adyacente no está cubierta

5 La carta de nieve no sobresale del borde



CONSEJO: Para darle estabilidad, puedes sujetar otras cartas con los dedos.

Una vez que se ha colocado la carta, le toca el turno al siguiente jugador en sentido horario.

FINAL DE PARTIDA Y RESULTADO

La partida termina cuando un jugador **ya no puede tomar legalmente una carta de fuego**.

Durante la partida, con suerte lograste encontrar algunas **cartas de nieve con un copo de nieve** en ellas. Puede usarlas ahora para **cubrir áreas del fuego que aún están expuestas**.

Cuanto menos fuego sea visible, **mejor** será el resultado. Si lograste cubrir completamente todas las cartas de fuego, habrás resuelto con éxito el rompecabezas.

Traducción al español: Jaume de Marcos para The Geeky Pen