

Steffen Benndorf

# SNOWHERE®

Um mundo em mudança



**Jogadores:** 1 ou mais

**Idade:** 8 ou mais

**Duração:** cerca de 20 minutos

## CONTEÚDO

111 cartas, 6 das quais com um floco de neve no seu lado neve



1 carta resumo com uma síntese das regras

## CONCEITO DO JOGO

*Estás perante um mundo consumido por fogo e chamas. Tudo se encontra em via de sufocar devido ao calor e ao caos. Mas, independentemente da ameaça que paira sobre a vida, nunca debes abandonar a esperança.*

*Neste jogo, as cartas formam um tapete de fogo que debes extinguir. Algumas das cartas estão à superfície, não se encontrando cobertas por outras. Podes escolher estas cartas e transformá-las em neve, virando-as. Depois, podes usá-las para cobrir e extinguir o fogo noutras áreas.*

*Cada carta que escolhes liberta novas cartas de fogo. No entanto, vais colocar cartas para extinguir o fogo, o que significa que também irás bloquear cartas. Conseguirás escolher as cartas certas e superar o caos criado pelo calor e pelas chamas?*

## PREPARAÇÃO

**Baralha as 111 cartas e coloca-as no centro da mesa, com o lado fogo para cima.** Espalha as cartas **ao acaso** sobre a mesa, criando um **tapete desordenado**

**de cartas**, em que as estas se tapam umas às outras. Os jogadores podem decidir livremente qual a dimensão do tapete, mas é importante que as cartas formem uma área coesa. **Nenhuma carta deve ficar separada.**

***DICA:** tenta espalhar as cartas a partir do centro, e não as concentres em demasia no meio.*

## COMO JOGAR

O desenrolar do jogo é muito simples.

Numa partida com vários jogadores, estes efetuam turnos seguindo a ordem dos ponteiros do relógio. Podem discutir e aconselhar-se entre si.

### APANHAR UMA CARTA

Primeiro, tens de apanhar **uma carta** do tapete de fogo.

Tem de ser uma carta que não esteja coberta por qualquer outra ❶. Não podes pegar em cartas de neve ❷!

***DICA:** ao apanhar uma carta, tem cuidado para não deslocar outras. É permitido usar os dedos para manter as outras cartas no lugar. Se uma ou mais cartas forem movidas acidentalmente, tenta repor a posição original o melhor possível.*

**IMPORTANTE!** É permitido apanhar uma carta de fogo coberta, mas apenas se estiver coberta por **uma** única carta, e por **não mais de 1 milímetro** ❸.



## COLOCAR UMA CARTA

Volta a carta que apanhaste para **o seu lado neve**.

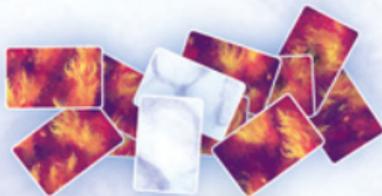


Se a carta mostra um **floco de neve gigante, coloca-a de lado**. Só será necessária no final do jogo. Neste caso, continua o jogo apanhando uma nova carta de fogo.

**Todas as outras cartas** devem ser **usadas imediatamente** para cobrir o tapete de fogo. Coloca a carta sobre o tapete de fogo, com o lado neve para cima. **Podes escolher onde colocar a carta e a sua orientação (não tem de tocar noutras cartas de neve já colocadas 1)**.

**IMPORTANTE!** Para criar uma cobertura espessa de neve, as cartas de neve adjacentes devem sempre **sobrepor-se** ligeiramente 2. Adicionalmente, cartas de neve colocadas sobre cartas de fogo, **nas bordas do tapete**, devem também **cobrir ligeiramente a superfície de jogo**. Não podes colocar uma carta de neve tapando **completamente** uma carta de fogo. Alguma parte tem de ficar saliente 3.

*Posição inicial:*



*Colocação válida:*



**X** *Colocação incorreta:*

- 4** *A carta de neve adjacente não está coberta*
- 5** *A carta de neve não fica com partes salientes*



**DICA:** *É permitido usar os dedos para manter as outras cartas no lugar.*

Após colocares a carta, é o turno do jogador seguinte, na ordem dos ponteiros do relógio.

## FINAL DA PARTIDA E RESULTADO

A partida termina quando um jogador **não tem possibilidade de apanhar uma carta de fogo**.

Durante a partida poderás ter conseguido apanhar algumas **cartas de neve com um floco de neve**. Podes agora usá-las para **cobrir áreas de fogo que ainda estejam expostas**.

**Quanto menos fogo** se encontrar visível **melhor** será o teu resultado. Se conseguiste tapar todas as cartas de fogo, então resolveste o puzzle com sucesso.

**Tradução portuguesa:** Miguel Conceição, para The Geeky Pen