

Dedektif Burun

...her vakayı çözer!



7+

Oyuncu: 2-5 Yaş: 7 ve üzeri Süre: yakl. 20 dakika

İçindekiler



54 Resim Kartı



5 Sayı Kartı (1-5)



1 İpucu Kartı



8 Zar

Değerli Ebeveynler!

Bu oyunda çocuklarınız ipucu vermeyi ve yorumlamayı, kalıpların dışında düşünmeyi ve bağlantılar kurmayı öğrenecekler (ve elbette siz de). **Takım olarak** birlikte oynayacağınız için bir ipucunun ne anlama gelebileceğini konuşmanız (ipuçlarını veren Dedektif Burun'un konuşması yasaktır) çok önemlidir. Örneğin, bir roket ile "hızlı" veya "uçmak" ya da "yüksek" veya "teknoloji" ya da "ateş" anlatılmak istenmiş olabilir. Geriye sadece 1 kart kalana kadar, her turda yerde açık duran 5 Resim Kartından **1 yanlış** kartı çıkarmalısınız... Tabii sona kalanın doğru kart olması gerek! Takımınız 5 tur oynayacak. Kaç puan mı toplayabilirsiniz?

Üst sınır 20 puandır ve 20 puana ulaşıncaya olursunuz

Usta Dedektif!

Hazırlık

İpucu Kartını (kırmızı oklu olan) açık şekilde masanın ortasına yerleştirin. Oyun bitene kadar (5 tur) kart orada olacak.

54 Resim Kartını karıştırın. **25 Resim Kartı** çekin ve kalan 29 kartı kutuya geri koyun. Bu 25 karttan **5 Resim Kartını** sıralı olarak masanın ortasına, İpucu Kartının sağına yerleştirin. Resim Kartlarının arka veya ön yüzünü kullanmayı seçebilirsiniz. İpucu Kartına en yakın olan Resim Kartı 1 numara, onun yanındaki 2 numara olur ve böyle sırayla gider. Kalan 20 Resim Kartını kenara alın. Bunlar sonraki turlarda kullanılacak.

1. turda **Dedektif Burun rolünü** üstlenecek oyuncuyu seçin. Bu oyuncu, **8 zarı** önüne koyar. Dedektif Burun 5 Sayı Kartını karıştırır, **bunlardan 1 tanesindeki sayıya gizlice bakar** (başka kimsenin görmemesine dikkat!) ve ardından seçilen Sayı Kartını kapalı şekilde önüne yerleştirir. Kart üzerindeki sayı, Dedektif Burun'a, diğer oyuncuların bulması gereken kartı belirtir!

Önemli: Dedektif Burun, Resim Kartlarının olduğu tarafa bakarken dikkatli olmalıdır, aksi takdirde diğer oyuncular onun bakışlarını izleyerek aradıkları kartın hangisi olduğunu bulabilirler.



Tekin, Dedektif Burun rolünü üstleniyor. 8 zarı ve kapalı Sayı Kartlarını alıyor. Bir karta gizlice bakıyor: Kartta 2 yazıyor. Yani, diğer oyuncuların üzümleri (2 numara) bulmaları lazım.

Oynanış Şekli

Dedektif Burun **5 zar atar**. **Önemli:** Atacağı zarı seçemez, rastgele 5 tanesini almalıdır. Sonra, **zarlardaki 1 sembolü** seçer, bu seçimi yaparken doğru Resim Kartı hakkında iyi bir ipucu vermeyi amaçlamalıdır. Seçtiği zarı, kırmızı oklu İpucu Kartının üzerine yerleştirir.

Çok önemli: Dedektif Burun'un konuşması yasaktır; tek bir kelime dahi edemez! Ayrıca, gözlerle göstermek, eliyle işaret etmek veya benzer şekilde hiçbir sözlü olmayan ipucu da veremez. Diğer oyuncular da Dedektif Burun'a zarlardan birinin belirli bir kart ile ilişkili olup olmadığı konusunda hiçbir ipucu veremezler. Oyunun bu aşamasında, Dedektif Burun ile diğer oyuncular arasında **mutlak bir sessizlik** olması gerekir!

Sonra, diğer oyuncular, seçilen sembolün ne anlama gelebileceğini ve hangi Resim Kartını işaret ettiğini konuşurlar. **Yanlış** olduğunu düşündükleri **1 kartı** belirlemeleri gerekir. Bu kartı kenara alarak dizili kartlardan ayırırlar. Diğer kartlar oldukları yerde kalır.



Tekin, 5 zarın hepsini atıyor. “Balonlar” sembolünü seçiyor ve zarı İpucu Kartının üzerine yerleştiriyor. Diğer oyuncular konuşmaya başlayıp otopark saatini çıkarmaya karar veriyorlar. Harika, çünkü aradıkları kart otopark saati değildi!

Oyuncular **çıkartılacak kartı doğru seçerlerse** (aradıkları Resim Kartı hâlâ ortadadır), Dedektif Burun tekrar zar atar. Seçmiş olduğu 4 zarı alıp bunlara kalan zarlardan rastgele 5. bir zar ekler. Zar attıktan sonra, doğru Resim Kartı hakkında iyi bir ipucu olduğunu düşündüğü **yeni bir sembol** seçer. Yine, seçilen zarı kırmızı oklu İpucu Kartının üzerine yerleştirir.

Diğer oyuncular, seçilen sembolün ne anlama gelebileceğini ve hangi Resim Kartını işaret ettiğini konuşurlar. Yine, **yanlış** olduğunu düşündükleri **1 kartı** seçmeleri gerekir. Bu kartı kenara alarak dizili kartlardan ayırırlar. Diğer kartlar oldukları yerde kalır.



Tekin yine 5 zarı atıyor. “Rüzgârgülü” sembolünü seçiyor ve zarı İpucu Kartının üzerine yerleştiriyor. Diğer oyuncular konuşmaya başlıyor ve sonunda şifonyeri seçiyorlar. Harika, çünkü aradıkları kart şifonyer değildi!

→ Oyun aynı şekilde devam eder. Dedektif Burun **daima 5 zar atar** ve bunlardan **1 tanesini** İpucu Kartının üzerine yerleştirir. Diğer oyuncular konuşup **yanlış** olduğunu düşündükleri **1 kartı çıkarırlar**. İdeal olarak, 4 turun ardından masada sadece doğru kartın kalması gerekir! Tebrikler: Takım olarak vakayı çözdünüz ve 4 kartı başarıyla çıkardınız. Çıkarılan her kart 1 puan değerinde olduğu için takım 4 puan aldı.



4 ipucunun (Balonlar, Rüzgârgülü, Mantar, Bıçak) ardından sadece üzümlerin olduğu kart kaldı. Takım, vakayı çözdü! 4 kartı başarıyla çıkardıkları için 4 puan aldılar.

Oyuncular aradıkları kartı çıkarırlarsa ne olur?

Takım yanlışlıkla, aranan kartı çıkarırsa tur **anında** sona erer. Başarıyla çıkarılan her kart için takım 1 puan alır.

→ Başarıyla çıkarılan tüm kartlar kenara alınır. Bu sayede nihai puan oyunun sonunda kolayca hesaplanabilir.

Bir ipucu daha: Bazen, atılan zarların hiçbiri resimle pek alakalı olmaz. Bu nedenle, Dedektif Burun'un İpucu Kartı üzerine yerleştirmedeği sembollere dikkat etmek de önemlidir. Örneğin, Dedektif Burun bir domuz kumbarası attıysa ve aradığınız kart bir hayvansa, domuz kumbarası oldukça iyi bir ipucu olacaktır. Ancak domuz kumbarası İpucu Kartının üzerine yerleştirilmediyse, aradığınız kart muhtemelen bir hayvan değildir.

Sonraki Tur

Hâlâ masanın ortasında olan tüm kartlar kutuya kaldırılır. 5 yeni Resim Kartı masanın ortasına yerleştirilir ve 2. tur, yukarıda anlatılan şekilde başlar. Saat yönündeki bir sonraki oyuncu Dedektif Burun olur. Oyun, 5. turun ardından, başarıyla çıkarılan tüm kartlar sayıldıktan ve oyuncular ne kadar iyi bir iş çıkardıklarına baktıktan sonra biter. Performans değerlendirmesi:

0-11 Puan: Meraklı Komşu
12 Puan: Çıracık
13 Puan: Polis Memuru
14 Puan: Komiser

15 Puan: Dedektif
16 Puan: FBI Ajanı
17 Puan: Şifre Çözücü
18 Puan: Uluslararası Casus

19 Puan: Dâhi Araştırmacı
20 Puan: Usta Dedektif

