

EXACTO



5+

Dá uma olhadela com atenção – para encaixar na perfeição!

Jogadores: 2-6 **Idade:** a partir de 5 **Duração:** cerca de 15 minutos

Componentes



Face

15 Cartões



Verso

Conceito do Jogo

Pega em dois cartões. Vira um com a face para cima, mostrando os 8 círculos coloridos, e o outro com a face para baixo. Observa com atenção a distância entre os dois buracos no verso. Terás de descobrir quais são os 2 círculos coloridos na face visível que estão exatamente a esta distância. Há sempre uma única solução. Só podes procurar os círculos certos observando e avaliando com os teus olhos. Quando julgares que encontraste a solução, anuncia em voz alta a cor de ambos os círculos. Por exemplo: “Roxo e azul” (ver imagem abaixo).

Coloca o verso por cima da face, de modo a que os dois buracos possam cobrir os círculos coloridos que anunciaste. A solução só é correta se ambos os círculos puderem ser vistos precisa e completamente através de ambos os buracos.

Correto:



O verso é colocado por cima da face, de modo a que os dois círculos coloridos possam ser vistos precisa e completamente através dos dois buracos. Encaixa perfeitamente!

Cuidado, incorreto:

Quando julgas que encontraste os dois círculos que correspondem à distância pretendida, mas um deles não pode ser visto precisa e completamente através do buraco, a tua solução é incorreta. O erro será sempre claramente visível (um desfasamento de pelo menos 3 mm).



O círculo não corresponde precisamente ao buraco. A solução é incorreta!

Como jogar

Baralha os 15 cartões e coloca-os numa pilha com a face para baixo, perto da borda da mesa. Tira dois cartões da pilha e coloca-os um ao lado do outro no centro da mesa. Vira o primeiro cartão com a face para cima, e deixa o segundo com a face para baixo.

Determina ao acaso o primeiro jogador, que irá observar os dois cartões. Não podes pegar neles! Esse jogador deve agora tentar encontrar a solução correta. Anuncia em voz alta quais os círculos que julgas que ficarão precisa e completamente visíveis através dos dois buracos.



É a vez da Sara. Ela observa cuidadosamente as distâncias entre os vários círculos e anuncia a sua solução: “O amarelo e o rosa são o par perfeito!”

Ela pega no cartão com a face para baixo e testa a sua hipótese, colocando os buracos sobre os círculos anunciados.

→ É necessário que ambos os círculos coloridos sejam precisa e completamente visíveis através dos dois buracos, senão a hipótese está errada. Neste último caso, os dois cartões são novamente colocados lado a lado. Depois, é a vez do próximo jogador, no sentido dos ponteiros do relógio, tentar adivinhar.

Infelizmente, amarelo e rosa não são o par perfeito. Sara recoloca os dois cartões na mesa e passa a vez ao próximo jogador.

➔ Os jogadores efetuam turnos, no sentido dos ponteiros do relógio, até alguém descobrir a solução tornando visíveis os dois círculos, de forma precisa e completa, através dos dois buracos. Esse jogador recebe o cartão com a face para baixo como recompensa. Coloca o cartão com a face para cima debaixo da pilha, junto à borda da mesa.

Prepara uma nova ronda retirando dois novos cartões da pilha, e colocando-os no centro da mesa como descrito acima. O jogador à esquerda do vencedor da ronda anterior é o primeiro a tentar adivinhar.

O jogo prossegue desta forma até sobrar apenas 1 dos 15 cartões. Vence o jogador que tiver recebido mais cartões. Claro que podem também decidir que o vencedor é aquele que, por exemplo, primeiro receber 3 cartões.

