

# The BORDER

Zavřete hranice!

Počet hráčů: 2-4 Věk: od 8 let Herní doba: okolo 30 min.

**Obsah:** 4 stíratelné desky, 5 stejně zbarvených kostek, 4 stíratelné popisovače

## Území

Každá deska obsahuje 9 území, která jsou obklopená hraničními políčky. Těchto 9 území a jejich hraniční políčka jsou na všech deskách **stejná** – jediný rozdíl spočívá v **rozvržení barevných oblastí**.

V průběhu hry budou hráči moct zakřížkovat čím dál více hraničních políček na svých deskách. Jakmile **uzavřete území** zakřížkováním posledního políčka na jeho hranicích, získáte za něj vítězné body. Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů uzavře své 6. území. Hráč s největším počtem bodů vyhrává.



Tom uzavřel území nahoře (s vilou), protože zakřížkoval všechna jeho hraniční políčka.

Jelikož Tom toto území uzavřel jako první, získává 9 vítězných bodů, které si započítá zakroužkováním patřičné ikonky na bodovací liště dole.

**Poznámka:** Na desce jsou dvě bílá hraniční políčka (nahore vlevo a dole pravo), která mají předtištěný křížek.

## Průběh hry

Každý hráč obdrží jednu hrací desku a jeden popisovač. Náhodně určete začínajícího hráče. Každé kolo se skládá z následujících dvou akcí v pevně daném pořadí:

### První akce

Aktivní hráč musí hodit **všech 5 kostek**. Házet můžete **tříkrát**. Po každém hodu se rozhodnete, jestli chcete

pokračovat s házením a které kostky hodíte znovu. Můžete si také dát některé kostky stranou (např. dvě červené) a případně je hodit znovu při posledním hodu. Můžete **libovolně** vybírat, které kostky hodíte znovu. Když ukončíte fázi házení, můžete (pouze vy jakožto aktivní hráč!) zakřížkovat políčka na své desce dle následujících pravidel:

Smíte zakřížkovat **jedno** políčko **za každou kostku** dané barvy. **Důležité** Můžete křížkovat pouze, když máte dost kostek na **zakřížkování celé** jedné barevné oblasti. Zvolená barevná oblast nemusí nijak sousedit s jinými zakřížkovanými políčky. Může se nacházet kdekoliv na vaší desce. Během první akce **nesmíte** načít nebo dále rozpracovat barevnou oblast, pokud byste ji nemohli zcela dokončit.



Na konci svého třetího hodu má Sofie 3 šedé, 1 žlutou a 1 modrou kostku. Použije všechny tři šedé kostky, aby zcela zakřížkovala šedou oblast se třemi políčky.

Sofie mohla místo toho použít dvě šedé kostky k zakřížkování šedé oblasti se dvěma políčky vpravo. Žlutou ani modrou kostku nemůže použít, protože jimi nemůže plně zakřížkovat žádnou oblast.

**Poznámka:** Později ve hře můžete narazit na částečně zakřížkované barevné oblasti (viz Druhá akce). Takové barevné oblasti **smíte dokončit** během první akce. Jako aktivní hráč máte možnost hrozené kostky použít v libovolné kombinace pro dokončení jednoho i více oblastí různých barev (viz Další příklad).

## Druhá akce

Všichni **ostatní hráči** si nyní mohou zakřížkovat políčka pomocí kostek, které aktivní hráč **nepoužil** během první akce. Smí si zakřížkovat **jedno** políčko **za každou kostku** dané barvy. Platí následující pravidla:

Každé políčko, které zakřížkujete, **musí sousedit** alespoň s jedním již dříve zakřížkovaným políčkem. Na začátku hry můžete tedy takto křížkovat pouze vedle bílých políček. Později budete moci křížkovat políčka vedle dříve zakřížkovaných políček kdekoliv na vaší herní desce.

**Poznámka:** V průběhu druhé akce můžete (ale nemusíte) dokončit barevnou oblast. **Smíte** také načít, dále rozpracovat, či dokončit zcela nové oblasti.



Během první akce Sofie nevyužila žlutou a modrou kostku. Tyto dvě kostky mohou nyní použít ostatní, neaktivní hráči. Ema zakřížkuje žluté a modré políčko (vedle svého bílého políčka). Lukáš také zakřížkuje jedno žluté a jedno modré políčko na své desce (vedle svých bílých políček).

Tom si může zakřížkovat pouze modré políčko, protože na jeho desce nesousedí žádné žluté políčko s bílým.

**Upozornění:** Pokud během první akce použije aktivní hráč všech pět kostek, ostatní hráči mohou při druhé akci vybrat libovolnou jednu z nich a zakřížkovat jedno políčko dané barvy. Pokud aktivní hráč nepoužil ani jednu kostku při první akci, ostatní hráči mohou použít všech pět (nebo i méně) kostek pro zakřížkování políček během druhé akce.

Když všichni neaktivní hráči dohrají druhou akci, kolo končí. Další hráč ve směru hodinových ručiček se stává novým aktivním hráčem a opět proběhnou výše zmíněné dvě akce. Hra takto pokračuje a hráči se stále střídají v pozici aktivního hráče.

## Další příklad



Lukáš je aktivním hráčem. Po svém druhém hodu má 4 žluté a 1 červenou kostku. Tento výsledek mu vyhovuje, takže se rozhodne potřeť už neházet. Použije všech 5 kostek k dokončení tří barevných oblastí: žlutou oblast s 5 políčky vlevo a také žlutou oblast se 3 políčky vpravo. Během druhé akce může každý neaktivní hráč použít jednu z Lukášových kostek a zakřížkovat jedno políčko. Tom a Sofie zakřížkují červené políčko, Ema zakřížkuje žluté.

# Bodování území

Jakmile **uzavřete území** zakřížkováním jeho posledního hraničního políčka, oznamte tuto skutečnost zřetelně svým spoluhráčům. Pak si označte bodový zisk:

- **Hráč**, který toto území uzavře **jako první**, získá vyšší ze dvou bodových hodnot daného území a toto číslo si zakroužkuje na své bodovací liště. Doporučujeme, aby ostatní hráči tuto hodnotu na svých lištách přeškrtlí.
- **Hráči**, kteří toto území uzavřou **dodatečně**, získají pouze jeho nižší bodovou hodnotu, kterou si zakroužkují na své bodovací liště.



Emma zakřížkovala všechna políčka ohraničující území se studnou. Získává 4 body, které si zakroužkuje na své bodovací liště. Pokud území se studnou uzavřou v dalších akcích či kolech jiní hráči, získají vždy pouze 2 body.

**Poznámka:** Pokud se vícero hráčům podaří uzavřít stejné, dříve neuzavřené území v průběhu druhé akce, každý z nich získá jeho vyšší hodnotu.

# Konec hry

Hra končí, když některý hráč uzavře své **6. území**. Pokud se tak stane během první akce, dokončí hráči ještě druhou akci standardním způsobem. Je možné a dovolené při poslední akci uzavřít víc jak 6 území. Bodují se všechna uzavřená území. Hráč s největším počtem bodů vyhrává. Při nerozhodném výsledku vyhrává ten z hráčů, který získal nejvíc bodů za jediné území.



Lukáš je aktivním hráčem. Podařilo se mu při první akci uzavřít 6. území. Druhá akce ještě proběhne, pak hra končí.

Lukáš uzavřel 3 území jako první a 3 území jen dodatečně. Celkem má 33 bodů.