



**Игроки:** 2-6    **Возраст:** 8+    **Длительность:** прим. 15 мин.

Игрокам предстоит записать как можно больше чисел в трех разноцветных рядах своих листов. Если вам удастся записать по числу **в каждую ячейку** цветного ряда, вам зачислится больше очков за ряд. Игроки также могут получить большие **бонусные очки**, записав по числу в **каждую ячейку столбца**, которая содержит **3 ячейки**.

## Записывание чисел

Порядок записи чисел в цветных рядах не важен. Например, вы можете записать первое число с левого края в желтом ряду, второе число в середине фиолетового ряда, третье число с левого края в фиолетовом ряду, затем с самого правого края оранжевого ряда, после с левого края в желтом ряду и так далее. При записи чисел все игроки должны следовать только двум правилам:

**1) В пределах цветного ряда** (т.е. по горизонтали слева направо) числа должны располагаться в порядке возрастания слева направо — наибольшее число в самой правой ячейке. Числа также не могут повторяться в одном ряду. Между записанными числами у вас может быть любое количество пустых ячеек, которые вы сможете заполнить позднее (подходящими числами).

**2) В пределах столбца** (т.е. по вертикали сверху вниз) не должно находиться повторяющихся чисел. Это правило распространяется как на столбцы с двумя ячейками, так и с тремя. Порядок чисел в столбце не важен.

**Заметка:** В каждом цветном ряду отсутствует ячейка. Игроки не могут записывать туда числа. Эти части листа не имеют функции и должны оставаться пустыми. В каждом из пяти столбцов, состоящих из 3-х ячеек, находится бонусная ячейка в форме пятиугольника. В случае, если вам удастся записать числа во все ячейки в столбце, вам будут зачислены бонусные очки за бонусную ячейку.



Тим записал числа в нескольких ячейках. В каждом цветном ряду числа располагаются в порядке возрастания. В пределах столбцов (столбцов с 2-мя и 3-мя ячейками) числа не повторяются. Все верно.

**Заметка:** В самой левой ячейке в желтом ряду Тим может записать только число 1. В фиолетовом ряду он уже не может записать число в пустую ячейку между 6 и 7. Он может оставить эту ячейку пустой, но ей придется быть пустой до конца игры. Тим заполнил все три ячейки в двух столбцах числами и записал бонусные очки, полученные за бонусные ячейки, в соответствующие ячейки в нижней части своего листа.

## Как играть

Каждый игрок получает по листу и карандашу или ручке. **Заметка:** Новичкам советуется использовать карандаш, чтобы они могли легко стереть ошибки. При необходимости игроки могут пользоваться одним и тем же карандашом. Более опытные игроки могут пользоваться ручкой.

Определите игрока, который ходит первым, бросив кубики. Когда наступит ваш ход, вы должны сделать следующее:

Решите, сколько кубиков вы хотите бросить, 1, 2 или 3. Вы также можете выбрать цвет кубиков (если вы решили бросить только 1 или 2 кубика).

Настал ход Линуса. Он решает бросить два кубика. Он берет кубики фиолетового и желтого цвета.

Когда придет ваш черед, бросьте кубик или кубики. Если вы удовлетворены результатами броска, вы можете не перебрасывать кубики. Однако если результаты броска вас не удовлетворяют, вы должны перебросить те же кубики, которые использовали при первом броске. Затем вы должны четко огласить выпавшую сумму, чтобы другим игрокам было хорошо слышно.

Линус бросает кубики в первый раз, и ему выпадает 2 и 4. Он недоволен этой суммой. После повторной попытки ему выпадает 4 и 5. Он четко оглашает выпавшую сумму: «девять!»



- Теперь все игроки могут (но не обязаны) записать оглашенное число **ровно в одну ячейку** на своих листах. Игроки могут записать число только в тот ряд, который соответствует цвету одного из брошенных кубиков. При соблюдении вышеописанных правил (см. «Запись чисел») порядок записи чисел не имеет значения.

Так как Линус бросил кубики желтого и фиолетового цвета, игроки могут записать число 9 только в фиолетовый или желтый ряд.



Линус записывает число 9 в ячейку желтого ряда.



Тим тоже записывает 9 в желтый ряд, но в ячейку немного правее.



Сара записывает 9 в фиолетовый ряд.

**Неудачная попытка:** Если игрок, бросивший кубики, не может или не хочет записать число, он должен отметить неудачную попытку на своем листе. Игроки,

которые не бросают кубики, не должны отмечать неудачные попытки. Следующий игрок по часовой стрелке бросает кубики, как описано выше. Игроки чередуются по часовой стрелке по мере продолжения игры.

**Очень важно:** После того, как все игроки записали числа, удостоверьтесь, что оба правила были всеми в точности соблюдены. Если один из игроков сделал ошибку, сотрите неверное число и запишите его в подходящую ячейку (или не записывайте вообще). Если вы заметили неверно записанное число во время другого раунда, то просто сотрите неверное число, так как его уже нельзя никуда ввести. Игрокам разрешается прятать листы при записывании чисел, но во время игры листы всех игроков должны лежать у всех на виду.

## Конец игры и подсчет очков

Игра заканчивается после того, как один из игроков заполнил **два цветных ряда**. Игра также заканчивается после того, как один из игроков набрал **четыре неудачных попытки**.

Сначала подсчитайте очки, которые набрали все игроки в каждом **цветном ряду**:

- Если в цветном ряду есть **пропущенные ячейки**, за каждое число в этом ряду засчитывается всего по одному очку.
- Если в ряду **нет пропущенных ячеек**, кочкам добавляется правое крайнее число.

Теперь засчитайте бонусные очки в пяти (вертикальных) столбцах, **каждый из которых состоит из 3-х ячеек**:

- Если в столбце **есть пропущенные** ячейки, бонусные очки за него не начисляются.
- Если все три ячейки в столбце **содержат числа**, к очкам добавляется число в бонусной ячейке.

Очки за три цветных ряда и бонусные очки затем складываются. Вычтите 5 очков за каждую неудачную попытку из этой суммы. Игрок с наибольшим количеством очков побеждает.



Сара записала 4 числа в оранжевом ряду. Она получает за него 4 очка. В желтом ряду она заполнила все ячейки. За этот ряд она получает 16 очков — число в самой крайней правой ячейке. В фиолетовом ряду она записала 6 чисел. За этот ряд она получает 6 очков. Сара заполнила все три ячейки в трех разных столбцах. За эти столбцы она получает очки, равные числам в каждой бонусной ячейке: 5, 10 и 12 очков. Из-за двух неудачных попыток она теряет 10 очков. Итоговый счет Сары — 43 очков.

