

THE GAME

EXTREME

Steffen Benndorf
Reinhard Staupe



Παίκτες: 1-5 Ηλικία: από 8 ετών Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

Οι κανόνες του κανονικού παιχνιδιού είναι οι ίδιοι και έχουν πλήρη ισχύ. Ακόμα και στη διαδικασία και στην προετοιμασία του παιχνιδιού δεν αλλάζει τίποτα: Ο καθένας παίρνει 6 κάρτες στο χέρι (για 3, 4 ή 5 παίκτες), 7 κάρτες για 2 παίκτες και 8 κάρτες στο παιχνίδι για έναν. Όποιος έρθει η σειρά θα πρέπει να παίξει με τουλάχιστον 2 κάρτες. Εάν η στοίβα λήψεων εξαντληθεί, θα πρέπει να παιχτεί άλλη 1 κάρτα.

Καινούργιες είναι συνολικά **28 εντολές** (7 διαφορετικές, για κάθε 4 φορές), οι οποίες βρίσκονται σε 28 κάρτες παιχνιδιού. Εάν ο ενεργός παίκτης τραβήξει μια κάρτα, στην οποία αναφέρεται μια εντολή, τότε αυτή η εντολή **πρέπει** σε κάθε περίπτωση να ακολουθηθεί **με ακρίβεια** διαφορετικά το παιχνίδι χάνεται άμεσα. Ο ενεργός παίκτης επιτρέπεται στο παιχνίδι να χρησιμοποιεί πολλές κάρτες εντολών, ωστόσο στη συνέχεια πρέπει **όλες** αυτές οι εντολές να ακολουθούνται αυστηρά. Επίσης επιτρέπεται, μέσω των εντολών να γίνεται επικοινωνία, επομένως π.χ. θα πρέπει να αναφερθεί, ποιες εντολές έχει, ή ποιες είναι αυτές που καλύτερα θα ήταν να μην παιχτούν τη δεδομένη. Ταμπού παραμένουν όπως και πριν μόνο οι αναφορές περί συγκεκριμένων αριθμητικών τιμών.

Τα 3 σύμβολα της αστραπής ⚡

Οι εντολές με σύμβολο αστραπής πρέπει να εκτελούνται **άμεσα**. Ισχύουν πάντα και μόνο για τον **ενεργό** παίκτη, ο οποίος τις εκτελεί στην ενέργειά του. Όταν ο ενεργός παίκτης ολοκληρώσει την κίνησή του, οι εντολές με τον κεραυνό δεν έχουν σημασία πλέον.



Εάν ο ενεργός παίκτης παίξει μια **κάρτα Stopp**, η ενέργειά του θα λήξει άμεσα. Ο ενεργός παίκτης επιτρέπεται να παίξει αυτή την κάρτα ως πρώτη κάρτα. Η ενέργειά του στη συνέχεια τελειώνει με αυτή την πρώτη κάρτα.



Μια **κάρτα με νεκροκεφαλή** που έχει παίξει, ο ενεργός παίκτης πρέπει να την καλύψει **στην ίδια κίνηση**. Επομένως δεν επιτρέπεται να παραμείνει κάρτα με νεκροκεφαλή στο τέλος μιας κίνησης εμφανώς σε μια στοίβα.

Προσοχή: Εφόσον οι παίκτες καταφέρουν να τοποθετήσουν και τις 98 κάρτες στις στοίβες και στο τέλος μένει μια (στην τελευταία κίνηση) κάρτα με τη νεκροκεφαλή, το παιχνίδι ωστόσο θεωρείται ότι χάθηκε.



Ο ενεργός παίκτης στην κίνησή του πρέπει να παίξει με συνολικά ακριβώς 3 κάρτες. Επιτρέπεται να χρησιμοποιείται μια κάρτα Stopp ως τρίτη κάρτα (κασι μόνο ως τρίτη κάρτα!). **Παράδειγμα:** Ο Τίμ παίζει αρχικά με μια κανονική κάρτα αριθμών και στη συνέχεια την „3!“- κάρτα και τέλος μια κάρτα Stopp. Όπως διατάχθηκε έπαιξε συνολικά ακριβώς 3 κάρτες και τραβάει 3.

Προσοχή: Εάν στο τέλος του παιχνιδιού ο τελευταίος παίκτης στην αρχή της κίνησής του έχει μία, ή δύο κάρτες στο χέρι, να μην μπορεί να παίξει μια κάρτα „3!“- αλλά το παιχνίδι θεωρείται χαμένο, επειδή η εντολή δε μπορεί να ακολουθηθεί με ακρίβεια.

Τα 4 σύμβολα του απείρου ∞

Οι εντολές με το σύμβολο του απείρου ισχύουν από τη στιγμή, στην οποία δίνονται. Έτσι, έχουν ισχύ **για όλους τους παίκτες**, όπως αυτοί βρίσκονται **εμφανώς** επάνω σε μια στοίβα. Εάν υπάρχουν πολλές τέτοιες εντολές διάρκειας σε διάφορες στοίβες, θα αποκτήσουν ισχύ **όλες** αυτές οι εντολές. Εάν καλυφθεί μια εντολή διάρκειας με άλλη κάρτα, δεν έχει καμία σημασία πλέον από δω και πέρα.



Οι παίκτες (σε ότι αφορά στο παιχνίδι) δεν επιτρέπεται να επικοινωνούν πλέον μεταξύ τους, δηλαδή ούτε να μιλάει μέσω του παιχνιδιού, ούτε να δίνει τα οποιαδήποτε σήματα.



Ο παίκτης που είναι ενεργός κάθε φορά δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιήσει πλέον κανένα τρικ οπισθοχώρησης. Αυτό ισχύει και για τις 4 στοίβες.



Ο παίκτης που είναι ενεργός κάθε φορά πρέπει να παίξει **όλες** τις κάρτες, τις οποίες χρησιμοποιεί στην κίνησή του, σε **μια και μοναδική στοίβα**. Τη στοίβα στην οποία θα το κάνει, θα τη διαλέξει ο ίδιος.



Ο παίκτης που θα είναι κάθε φορά ενεργός μετά από τη λήξη της ενέργειάς του μπορεί να τραβήξει **μια και μοναδική** κάρτα – ανεξάρτητα από το πόσες κάρτες θα έχει παίξει. Υπάρχει περίπτωση επομένως, να υπάρχουν λιγότερες κάρτες στο χέρι από το κανονικό. Αν καλυφθεί η κάρτα των εντολών, ο εκάστοτε ενεργός παίκτης μετά την ενέργειά του μπορεί και πάλι να ακολουθήσει τον αρχικό αριθμό καρτών (8 κάρτες στο σόλο παιχνίδι, 7 κάρτες για δύο, 6 κάρτες για 3, 4 ή πέντε παίκτες).



Αρχικός κανόνας (σύντομη περιγραφή)

Όλοι οι παίκτες παίζουν **μαζί ως ομάδα** και προσπαθούν να τοποθετήσουν όσο το δυνατόν περισσότερες κάρτες, στην καλύτερη περίπτωση 98, σε τέσσερις στοίβες (δίπλα από τις τέσσερις κάρτες στη σειρά). Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού οι παίκτες μπορούν (και πρέπει!) να συλλογίζονται μεταξύ τους για τη διαδικασία. Συγκεκριμένες τιμές δεν επιτρέπεται να αναφέρονται, διαφορετικά επιτρέπεται κάθε μορφή επικοινωνίας.



Προετοιμασία παιχνιδιού

- Οι τέσσερις κάρτες εν σειρά τοποθετούνται ανοιχτές η μία κάτω από την άλλη στο μέσο του τραπεζιού.
- Οι 98 κάρτες αριθμών ανακατεύονται και μοιράζονται στους παίκτες:
 - 1 παίκτης = 8 κάρτες
 - 2 παίκτες = ανά 7 κάρτες
 - 3-5 παίκτες = για κάθε 6 κάρτες
- Οι υπόλοιπες κάρτες αριθμών τοποθετούνται ως καλυμμένη στοίβα λήψεων.



Παρατήρηση: Οι κάρτες αριθμών του κλασικού παιχνιδιού δείχνουν ακριβώς όπως και οι κάρτες της Extreme έκδοσης, τιμές από 2-99, αλλά καμία εντολή. Οι γνήσιες κάρτες έχουν ένα πορτοκαλί κόκκινο Design και δεν περιέχονται σε αυτή την Extreme έκδοση.

Διαδικασία του παιχνιδιού

- Οι παίκτες συμφωνούν για το ποιος θα αρχίσει. Η συνέχεια γίνεται πάντα κυκλικά σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού.
- Όποιος έχει σειρά να παίξει πρέπει να τοποθετήσει **τουλάχιστον 2 κάρτες** (ή και περισσότερες) με το χέρι του σε μια **οποιαδήποτε** στοίβα και στη συνέχεια να τραβήξει ακριβώς τον ίδιο αριθμό καρτών από τη στοίβα λήψεων.
- Οι αριθμοί των δύο άνω (αυξανόμενων) στοιβών πρέπει να είναι πάντα μεγαλύτερες (π.χ.: 3, 11, 12, 13, 20, 34...). Οι αριθμοί των δύο κάτω (μειούμενων) στοιβών πρέπει να είναι πάντα μικρότεροι (94, 90, 78, 61, 60, 57...).
- **Τρικ υποχώρησης:** Σε κάθε στοίβα μπορούν να γίνουν ακριβώς 10 υποχωρήσεις. Επιτρέπεται, ένας παίκτης να χρησιμοποιήσει πολλές φορές το τρικ οπισθοχώρησης στην κίνησή του, ακόμα και σε διάφορες στοίβες.



Παράδειγμα: Κανονικά σε αυτή την αυξανόμενη στοίβα μπορεί να τοποθετηθεί μια κάρτα, με αριθμό μεγαλύτερο του 47. Η σειρά του Τιμ. Έχει στο χέρι 37 και μπορεί να τα βάλει στη στοίβα, διότι είναι μικρότερο ακριβώς κατά 10.

Τέλος του παιχνιδιού

Εάν η **στοίβα λήψεων** εξαντληθεί, δίνεται συνέχεια στο παιχνίδι, χωρίς να μπορούν να τραβηχτούν άλλες κάρτες. **Προσοχή:** Από τώρα ο κάθε παίκτης επιτρέπεται να τοποθετεί **μόνο μια και μοναδική** κάρτα (ή περισσότερες κατά βούληση). Εάν ένας παίκτης στη συνέχεια τοποθετήσει όλες τις κάρτες του, οι άλλοι παίκτες συνεχίζουν να παίζουν χωρίς αυτόν. Το παιχνίδι τελειώνει **άμεσα**, όταν ένας παίκτης, που ήρθε η σειρά του δε μπορεί να βάλει πλέον τον απαραίτητο ελάχιστο αριθμό καρτών – δηλαδή δύο κάρτες, εφόσον υπάρχει ακόμα η στοίβα λήψεων και μια κάρτα, εφόσον η στοίβα λήψεων είναι κενή. Εάν έχουν τοποθετηθεί και οι 98 κάρτες αριθμών, τότε κερδίσατε το παιχνίδι.

Τον πλήρη κανόνα για το κλασικό παιχνίδι θα τον βρεις στην ιστοσελίδα μας!
www.nsv.de/spielregeln/the-game.pdf