

# THE GAME

## EXTREME

Steffen Benndorf  
Reinhard Staupe



Игроки: 1-5    Возраст: 8+    Длительность: прим. 20 мин.

В этой версии также действуют правила оригинальной игры. Порядок разыгрывания карт и подготовка к игре одинаковы: каждый игрок получает 6 карт (если игроков 3, 4 или 5), 7 карт для игры один на один и 8 карт для игры на одного. За ход вы должны выложить как минимум 2 карты, как и в оригинальной игре. Если начальная стопка пуста, разыгрывается только 1 карта.

Из нового в этой версии **28 приказов** (7 разных приказов, повторяющихся 4 раза) на 28-ми картах. Если во время своего хода вы разыгрываете карту, на которой есть приказ, вы **должны** выполнить его **в точности**, как описано, иначе вы проигрываете игру. Вы можете разыграть несколько карт с приказами, но вам придется в точности выполнить их **все**. Игроки могут обсуждать приказы. Например, вы можете сказать другому игроку, какие приказы у вас в руке или какие приказы лучше всего не разыгрывать. Как и в оригинальной игре, сообщать другим игрокам номинал ваших карт не разрешается.

### Три символа молнии ⚡

**Приказы с символом молнии** должны быть выполнены **немедленно**. Приказы распространяются только на игрока, **который совершает ход** и разыгрывает карту с приказом. По завершении хода, разыгранный приказ больше не действует.



Ваш ход сразу заканчивается, если вы разыграли **карту «стоп»**. Вы также можете разыграть эту карту первой. В этом случае вы разыгрываете только одну карту, и ваш ход сразу заканчивается.



Если вы разыгрываете **карту с черепом и костями**, вы должны разыграть другую карту следом за ней **в этом ходу**. В конце вашего хода на самой верхней карте не могут быть изображены череп и кости.

**Заметка:** Если вам удастся разыграть все 98 карт, но на последней карте изображены череп и кости, вы все равно проигрываете.



Вы должны разыграть ровно 3 карты за ход. Вы можете разыграть карту «стоп» третьей (и только третьей). **Пример:** Тим разыгрывает обычную карту, затем карту «3!» и после карту «стоп». Следуя приказу, он разыграл в точности 3 карты и добрал 3 карты.

**Заметка:** Если в конце игры у последнего игрока только одна или две карты, он может разыграть карту «3!», но так как все условия приказа не выполнены, он проигрывает.

## 4 символа бесконечности ∞

**Приказы с символом бесконечности** начинают действовать с момента розыгрыша. Их действие продолжается для всех игроков пока они находятся сверху стопки. Если в разных стопках более одного приказа, они действуют все. Действие приказа заканчивается, когда его закрывает другая карта.



Игроки не могут обсуждать игру. Жесты также запрещены.



Игрок, который ходит, больше не может использовать обратный прыжок. Это распространяется на все 4 стопки.



Игрок, который ходит, должен выложить **все** свои карты в **одну** стопку. Игрок может выбрать, в какую стопку выкладывать карты.



Игрок, который ходит, может взять **одну** карту в конце хода, вне зависимости от того, сколько карт он разыграл. Это означает, что у игроков может быть меньше карт, чем обычно.

Если карта с приказом была перекрыта другой картой, игрок может снова пополнить свою руку в конце хода до начального количества карт (8 карт для игры на одного, 7 карт для игры на двоих, 6 карт для игры на 3-х, 4-х или 5-ти игроков).



## Краткое описание правил оригинальной игры

Все участвующие играют одной командой и пытаются выложить как можно больше карт (в идеале все 98) в четыре стопки рядом с четырьмя картами рядов. Игроки могут (и им рекомендуется) делиться своей стратегией друг с другом во время игры. Но оглашать номинал карт нельзя. Любой другой обмен информацией допустим.



## Подготовка к игре

- Разложите четыре карты рядов лицом вверх в вертикальный ряд посередине стола.
- Перемешайте 98 карт с числами и раздайте их игрокам следующим образом:  
1 игрок = 8 карт  
2 игрока = 7 карт каждому  
3–5 игроков = 6 карт каждому
- Поместите оставшиеся карты лицом вниз в стопку, из которой игроки будут добирать карты.

**Заметка:** На картах в оригинальной игре изображены только цифры 2-99, без приказов.

## Как играть

- Игроки решают, кто ходит первым. Затем ходят поочередно по часовой стрелке.
- Во время вашего хода вы должны выложить **как минимум 2 карты** (или больше) в **любую** стопку сброса и затем добрать то же количество карт из начальной стопки.

- Карты, в верхних стопках (возрастающих), должны быть номиналом больше предыдущих (т.е. 3, 11, 12, 13, 20, 34...). Карты, в нижних стопках (убывающих), должны быть номиналом меньше предыдущих (т.е. 94, 90, 78, 61, 60, 57...).
- **Обратный прыжок:** В каждую стопку вы можете выложить карту, номинал которой выше или ниже верхней карты ровно на 10. Вы можете использовать обратный прыжок без ограничения в различных стопках.



**Пример:** Обычно в эту возрастающую стопку можно только было бы положить карту, номинал которой выше 47-ми. Настал ход Тима. У него есть карта номиналом 37, и он может выложить эту карту в данную стопку, так как ее номинал на 10 ниже верхней карты.

## Конец игры

Игра продолжается без добора карт, если начальная стопка пуста.

**Заметка:** С этого момента каждый игрок должен выкладывать только **одну карту** за ход. Если у игрока не осталось карт, другие игроки продолжают играть без него.

Игра заканчивается **в тот момент**, когда один из игроков не может разыграть требуемое количество карт за ход (т.е. две карты, если в начальной стопке все еще есть карты и одну карту, если начальная стопка опустела). Вы побеждаете, если вам удалось разыграть все 98 карт.

**Вы можете скачать полное описание правил игры с нашего сайта!**  
[www.nsv.de/spielregeln/the-game.pdf](http://www.nsv.de/spielregeln/the-game.pdf)

