

THE GAME

FACE TO FACE

Steffen Benndorf
Reinhard Staube



Počet hráčů: 2 Věk: od 8 let Herní doba: okolo 20 min.

Ten, kdo už zná originální hru „The Game“, si potřebuje přečíst jen následující stručná pravidla a může začít hrát. Pro všechny ostatní hráče jsou v návaznosti uvedená podrobná pravidla hry.

Stručná pravidla

Každý hráč dostane **60 karet jedné barvy** (stříbrná nebo zlatá). Každý před sebe položí odkryté obě řadové karty. 58 vlastních číselných karet bude opravdu dobře (!) zamícháno a odloženo jako zakrytá dobírací hromádka. Každý si vezme do ruky horních **6 číselných karet** z vlastní dobírací hromádky. Bude vylosováno, kdo začne.

⇒ Hráči se ve hře střídají. Kdo je na řadě, musí vyložit **minimálně dvě** (nebo libovolně více) karty, které má v ruce (minimálně 2 platí i tehdy, když je během průběhu hry vlastní dobírací hromádka spotřebovaná!). Následně táhne hráč karty z vlastní dobírací hromádky (kolik, viz níže!) a na řadě je druhý hráč.

⇒ Buď své vyložené karty vykládá **výhradně u sebe** nebo vyloží **přesně jednu** kartu u protihráče a druhou u sebe. Nesmí být nikdy vyložena více než jedna karta v jednom kole u protihráče.

⇒ Pro karty, které jsou **vykládány u sebe**, platí **přesně** pravidla pro vykládání z originální hry (sestupně, vzestupně, reverzní trik). Pro tu jednu kartu, která bude případně vyložena u protihráče, tato pravidla pro vyložení **neplatí**. Namísto toho platí: Kartou vyloženou u protihráče musí protihráči pomoci, tedy (libovolně) **vylepšit** jeho hromádku. **Příklad:** Tim chce položit jednu kartu na vzestupnou hromádku Sary. Hromádka zatím ukazuje číslo 29. Tim tedy musí položit kartu, která bude (libovolně) nižší než 29. Položí na hromádku 12 a tím ji pro Sárú vylepšil.

⇒ Když **vykládáš karty výhradně u sebe**, potáhni **dvě karty** z vlastní dobírací hromádky (nehleď na tom, kolik jsi jich vyložil). Pokud byla **jedna karta vyložena u protihráče** (a min. jedna u sebe samotného), potáhne se tolik karet z vlastní dobírací hromádky, aby se mělo v ruce opět **6 karet**.

Příklad: Sára vyloží 3 karty a sice výhradně u sebe samotné. Potáhne další 2 karty. Tím vyloží 5 karet, 4 u sebe a 1 u Sárý. Tím doplní do své ruky opět počet na 6 kusů.

⇒ Kdo vyloží všech svých vlastních **58 číselných karet**, je vítěz. Pokud hráč nemůže v průběhu hry vyložit požadovaný minimální počet dvou karet, okamžitě prohrál.



Podrobná pravidla hry

Každý hráč dostane **60 karet jedné barvy** (stříbrná nebo zlatá). Obě řadové karty (1-59 a 60-2) vyloží každý hráč před sebe odkryté. V průběhu hry jsou vpravo vedle vykládány číselné karty.



Každý hráč zamíchá opravdu dobře (!) svých **58 číselných karet** a položí je jako zakrytou dobírací hromádku vlevo vedle obou svých pořadových karet.

Tip: Pro zajištění, že budou karty skutečně dobře promíchány, zamíchá každý hráč hromádku protihráče.

Každý potáhne vrchních **6 karet** ze své hromádky a vezme si je do ruky.



Pravidla pro vykládání: Vykládání karet u sebe

V průběhu hry vykládá každý hráč opakovaně číselné karty u sebe samého. Pro karty, které jsou **vykládány u sebe**, platí následující pravidla (jsou úplně stejná jako u originální hry „The Game“).

Všimni si: V každém kole smí být vyložena **jedna** karta u protihráče - pro kartu vyloženou u protihráče tato pravidla neplatí (viz „Jednu kartu vyložte u protihráče“).

Pokud se karty pokládají do vlastní vzestupné řady karet, musí být vyloženy číselné hodnoty vždy větší. Mezery mezi jednotlivými kartami smí být libovolně velké, např.: 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34 atd.

Důležité: Z důvodu přehlednosti nebudou číselné karty vykládány vedle sebe, ale přes sebe. Vedle každé řadové karty tak vznikne v průběhu hry **jedna hromádka**, na které je vidět vždy jen ta nejvrchnější číselná karta.



Na svou vzestupnou hromádku Sára položila nejprve 4, jako další 8, pak 13.

Pokud jsou karty vykládány do vlastní **sestupné řady karet**, je vše přesně naopak - vyložené číselné hodnoty musí být **vždy menší**, např.: 54, 50, 48, 41, 40, 37 atd.

Reverzní trik: Existuje **jedna jediná výjimka**, která hráči umožňuje hrát na obou svých hromádkách **dozadu**, a sice přesně o 10. To funguje následovně:

Na vlastní **vzestupnou hromádku** smí hráč položit jednu kartu, která je **menší přesně o hodnotu 10**.



Příklad: Normálně musí Tim na svou vlastní vzestupnou hromádku položit jednu kartu, která je vyšší než 27. Tim má v ruce 17 a smí ji položit na svou vzestupnou hromádku, protože je přesně o hodnotu 10 menší.

Na vlastní **sestupnou hromádku** smí hráč položit jednu kartu, která je **větší přesně o hodnotu 10**.



Příklad: Normálně musí Sára na svou sestupnou hromádku položit jednu kartu, která je menší než 35. Sára má však v ruce 45 a smí ji položit na svou sestupnou hromádku, protože je větší přesně o hodnotu 10.

Upozornění: Je povoleno, aby hráč aplikovat ve své akci několikrát reverzní trik u obou svých hromádkách. Hráč tedy může vyložit např. nejprve jednu kartu úplně normálně, pak aplikovat reverzní trik u sebe samotného, pak opět vyložit dvě karty úplně normálně, pak znovu aplikovat reverzní trik, atd.

Vyložení karty u protihráče

V každém kole smí být vyložena u protihráče **maximálně jedna karta**. Pokud vyloží jednu kartu u protihráče, tedy vedle jeho řadové karty, výše uvedená pravidla pro vykládání **neplatí** – zde musí být dodrženo jen jedno pravidlo: Vyložená karta musí hromádku protihráče (libovolně) **vylepšit**, tzn. jeho vzestupnou hromádku libovolně „snížit“, resp. jeho sestupnou hromádku libovolně „zvýšit“.

Příklad: Sára chce vyložit jednu kartu na jedné ze dvou hromádek od Tima.

- Timova vzestupná hromádku zobrazuje 18. Tady by Sára musela položit jednu kartu, která bude libovolně nižší než 18.
- Timova sestupná hromádku zobrazuje 40. Tady by Sára musela položit jednu kartu, která bude libovolně vyšší než 40.

Průběh hry

Bude vylosováno, kdo začne. Kdo je na řadě musí vyložit **minimálně dvě karty**, jak je uvedeno výše, ze své ruky na libovolnou hromádku, tedy vpravo vedle pořadové karty. Hráč může tyto karty vyložit buď **výhradně u sebe**, nebo **jednu kartu u protihráče a ostatní u sebe**. V každém kole nesmí být nikdy vyložena u protihráče více než jedna karta.

Když hráč může a chce, smí ve svém tahu vyložit i více než dvě karty, dokonce všech šest. Karty jsou vykládány jednotlivě po sobě. Hráč se přitom může pokaždé plně svobodně rozhodnout, na jakou hromádku vyloží číselnou kartu. Může všechny karty vyložit na jednu stejnou vlastní hromádku, nebo karty rozdělit **v libovolném pořadí na obou svých hromádkách** – plus tu jednu kartu, kterou případně vyložil na jedné hromádce protihráče.

Příklad: Tim je na řadě. Vyloží jednu kartu na svou vlastní vzestupnou hromádku, pak dvě karty na svou vlastní sestupnou hromádku, navíc ještě jednu kartu na Sářinu vzestupnou hromádku.

Je-li hráč se svou akcí hotový, potáhne karty ze své dobírací hromádky:

⇒ Když **vyložil karty výhradně u sebe**, potáhne pak **dvě karty** z vlastní dobírací hromádky (nehledě na tom, kolik jich vyložil).

⇒ Pokud byla **jedna karta vyložena u protihráče** (a min. jedna karta u sebe samotného), potáhne tolik karet z vlastní dobírací hromádky, aby měl v ruce opět **6 karet**.

Příklad: Sára vyloží 3 karty a sice výhradně u sebe samotné. Potáhne další 2 karty. Tim vyloží 5 karet, 4 u sebe a 1 u Sáry. Tim doplní do své ruky opět počet na 6 kusů.

Konec hry

Jakmile jeden hráč **spotřeboval** svou **dobírací hromádku**, hra pokračuje dále, aniž by mohl ještě táhnout karty.

Všimni si: Hráč musí ve svých dalších tazích, tak jak popsáno, nadále vykládat dvě karty v každém kole (nebo libovolně více).

Hra skončí **okamžitě**, když jeden hráč vyložil **všech** svých 58 číselných karet. Tento hráč vyhrál. Hra může být předčasně ukončena, když hráč nemůže v průběhu hry vyložit požadovaný minimální počet dvou karet – hráč pak okamžitě prohrál.

Znáte už:

Originál!



Hrajte hru - nebo si hra pohraje s vámi ...

Pro profesionály!



Další příkazy se postarají o novou výzvu!