

# THE GAME

Παίξτε... όσο μπορείτε!

Steffen Benndorf



Παίκτες: 1-5 Ηλικία: από 8 ετών Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

Στη διάρκεια του παιχνιδιού, τέσσερις γραμμές καρτών δημιουργούνται στο κέντρο του τραπέζιου. Οι δύο γραμμές είναι σε αύξουσα σειρά (αριθμοί 1-99) και οι δύο γραμμές είναι σε φθίνουσα σειρά (αριθμοί 100-2). Όλοι παίζουν στην ίδια ομάδα και προσπαθούν να κατεβάσουν όσο περισσότερες κάρτες μπορούν, ακόμα και τις 98 αν γίνεται, στις τέσσερις γραμμές.

4 γραμμές καρτών



2x αύξουσες (1-99)



2x φθίνουσες (100-2)

98 αριθμημένες κάρτες



με αριθμούς 2-99

**Προσοχή:** Το παιχνίδι περιέχει την επέκταση „On Fire“ (6 κάρτες πυρκαγιάς). Αφήστε την επέκταση στο κουτί και παίξτε μαζί της μόνο εάν είστε εξοικειωμένοι με το αρχικό παιχνίδι. Οι κανόνες του παιχνιδιού μπορούν να βρεθούν σε ξεχωριστό χάρτη.



## Οι Γραμμές των Καρτών: Κανόνες Τοποθέτησης Καρτών

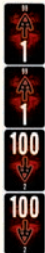
Σε μια γραμμή καρτών αύξουσας σειράς ο αριθμός κάθε κάρτας που τοποθετείται πρέπει πάντοτε να είναι μεγαλύτερος από της προηγούμενης κάρτας. Το διάστημα μεταξύ των δύο καρτών δεν έχει σημασία, π.χ. 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, 35, 51, ή 2, 7, 19, 25, 28, 29, 49 κλπ. Όσο μικρότερη η απόσταση μεταξύ των καρτών τόσο το καλύτερο, ώστε να μπορέσετε να κατεβάσετε όσο περισσότερες κάρτες μπορείτε.

**Σημαντικό:** Για να μην ξεφύγει η κατάσταση, τοποθετήστε τις κάρτες τη μία πάνω στην άλλη, μερικώς επικαλυμμένες, αντί για δίπλα δίπλα. Για το λόγο αυτό, **δίπλα** σε κάθε γραμμή καρτών σχηματίζεται μια **στοίβα**, με την πρώτη μόνο κάρτα της στοίβας να είναι ορατή.



**Παράδειγμα:** Σε αυτή τη γραμμή καρτών αύξουσας σειράς, το 4 τοποθετήθηκε πρώτο, ακολούθησε το 8 και έπειτα το 13.

Σε μια **φθίνουσα σειρά καρτών** ισχύει το ακριβώς αντίθετο. Κάθε κάρτα που τοποθετείται **πρέπει πάντοτε να είναι μικρότερη** από την προηγούμενη κάρτα, π.χ. 94, 90, 78, 61, 60, 57 ή 98, 97, 88, 83, 81 κλπ.



## Ξεκινώντας το παιχνίδι

Οι τέσσερις γραμμές καρτών τοποθετούνται ανοιχτές, η μια κάτω από την άλλη στο κέντρο του τραπεζιού (δείτε το σχέδιο). Ανακατέψτε **καλά** τις 98 αριθμημένες κάρτες. Για παιχνίδι 3, 4 ή 5 παικτών, κάθε παίκτης παίρνει 6 κάρτες (7 κάρτες στο παιχνίδι 2 παικτών), δημιουργώντας έτσι το χέρι τους. Δημιουργήστε μια στοίβα τραβήγματος με τις υπόλοιπες αριθμημένες κάρτες και τοποθετήστε την κλειστή στην άκρη του τραπεζιού.

**Ατομικό παιχνίδι:** Πάρτε 8 κάρτες, δημιουργώντας το χέρι σας.

## Πορεία του Παιχνιδιού

Αρχικά, κάθε παίκτης κοιτάζει τις κάρτες στο χέρι του, και έπειτα όλοι μαζί αποφασίζουν ποιος θα παίξει πρώτος. Ξεκινάτε το παιχνίδι παίζοντας στη σειρά με δεξιόστροφη φορά. Στη σειρά σας **τοποθετήστε τουλάχιστον δύο κάρτες** από το χέρι σας, στα δεξιά οποιασδήποτε από τις τέσσερις γραμμές καρτών. Αν γίνεται, μπορείτε να τοποθετήσετε όσες κάρτες επιθυμείτε, ακόμη και μέχρι να κατεβάσετε όλες τις κάρτες από το χέρι σας. Τοποθετήστε τη μια κάρτα μετά την άλλη. Μπορείτε να επιλέξετε ελεύθερα σε ποια στοίβα θα τοποθετήσετε τις κάρτες σας, αρκεί να ακολουθείτε τους παραπάνω κανόνες στις γραμμές αύξουσας και φθίνουσας σειράς. Μπορείτε να τοποθετήσετε όλες τις κάρτες σας στην ίδια στοίβα, ή σε **πολλές διαφορετικές, με οποιαδήποτε αλληλουχία** επιθυμείτε.

**Παράδειγμα:** Είναι σειρά του Λουκά. Τοποθετεί μια κάρτα στην πρώτη αύξουσα στοίβα, έπειτα δύο κάρτες στην δεύτερη αύξουσα στοίβα, και έπειτα άλλη μια κάρτα στην τελευταία φθίνουσα στοίβα.

**Αφού ολοκληρώσετε τη σειρά σας,** πάρτε τον ίδιο αριθμό καρτών από τη στοίβα τραβήγματος, **με όσες κατεβάσατε στη σειρά σας** μέχρι να φτάσετε και πάλι τις έξι (για παιχνίδι 3, 4 ή 5 παικτών) ή επτά κάρτες (για παιχνίδι 2 παικτών) στο χέρι σας (ατομικό παιχνίδι: 8 κάρτες). Ο επόμενος παίκτης παίζει τώρα,

τοποθετώντας τις δικές του κάρτες και παίρνοντας στο τέλος κάρτες από τη στοίβα τραβήγματος για να συμπληρώσει το χέρι του.

**Παράδειγμα:** Ο Λουκάς έπαιξε τέσσερις κάρτες και τραβάει τέσσερις νέες κάρτες από τη στοίβα τραβήγματος, στο τέλος της σειράς του.

## Οι στοίβες μεγαλώνουν: το ανάποδο κόλπο!

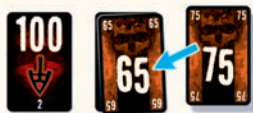
Καθώς το παιχνίδι προχωράει, οι τέσσερις στοίβες θα αυξάνονται σε μέγεθος καθώς προσθέτετε όλο και περισσότερες κάρτες. Οι γενικοί κανόνες τοποθέτησης καρτών που περιγράφηκαν παραπάνω πρέπει πάντοτε να ακολουθούνται. Ωστόσο, υπάρχει **μια εξαίρεση** που σας επιτρέπει να παίξετε **αντίστροφα**. Όποτε η αξία της κάρτας είναι ακριβώς 10 μεγαλύτερη ή μικρότερη. Αυτό λειτουργεί ως εξής:

- Στη σειρά σας, μπορείτε να τοποθετήσετε μια κάρτα σε **αύξουσα στοίβα** όταν ο αριθμός της κάρτας είναι **ακριβώς κατά 10 μικρότερος** από τον αριθμό της τελευταίας κάρτας της στοίβας.



**Παράδειγμα:** Κανονικά μια κάρτα μεγαλύτερη του 47 θα έπρεπε να τοποθετηθεί σε αυτή την αύξουσα στοίβα. Είναι σειρά του Τάσου. Έχει τον αριθμό 37 στο χέρι του και μπορεί να παίξει αυτή την κάρτα στη συγκεκριμένη στοίβα, μιας και είναι ακριβώς κατά 10 μικρότερη.

- Στη σειρά σας, μπορείτε να τοποθετήσετε μια κάρτα σε **φθίνουσα στοίβα** όταν ο αριθμός της κάρτας είναι **ακριβώς κατά 10 μεγαλύτερος** από τον αριθμό της τελευταίας κάρτας της στοίβας.



**Παράδειγμα:** Κανονικά μια κάρτα μικρότερη του 65 θα έπρεπε να τοποθετηθεί σε αυτή την φθίνουσα στοίβα. Είναι σειρά της Σάρας. Έχει τον αριθμό 75 στο χέρι της και μπορεί να παίξει αυτή την κάρτα στη συγκεκριμένη στοίβα, μιας και είναι ακριβώς κατά 10 μεγαλύτερη.

**Σημείωση:** Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ανάποδο κόλπο όσο συχνά επιθυμείτε και σε διαφορετικές στοίβες στη σειρά σας. Για παράδειγμα, μπορείτε πρώτα να παίξετε μια κάρτα σύμφωνα με τους βασικούς κανόνες, έπειτα να

χρησιμοποιήσετε το ανάποδο κόλπο, έπειτα να τοποθετήσετε άλλες δύο κάρτες κανονικά και έπειτα ξανά το ανάποδο κόλπο, και έπειτα άλλη μια κάρτα κανονικά, κλπ.

## Επιτρεπτή επικοινωνία

Στη διάρκεια του παιχνιδιού, οι παίκτες **δεν επιτρέπεται** να ρωτάνε τους υπόλοιπους για τις ακριβείς τιμές των καρτών τους. **Ο συσχετισμός των τιμών των καρτών με οποιοδήποτε άλλο είδος συνεννόησης απαγορεύεται αυστηρά!** Πέραν αυτού, επιτρέπεται οποιοδήποτε άλλο είδος επικοινωνίας επιτρέπεται. Για παράδειγμα, μπορείτε να πείτε: «Μην τοποθετήσεις στην τελευταία στοίβα», ή «Μην κάνεις μεγάλο άλμα σε αυτή τη στοίβα.»

## Τέλος του παιχνιδιού

Όταν η **στοίβα τραβήγματος εξαντληθεί**, συνεχίστε να παίζετε χωρίς να τραβάτε κάρτες. **Σημείωση:** Από εδώ και στο εξής, κάθε παίκτης πρέπει να παίξει **μια μόνο κάρτα** (ή όσες παραπάνω επιθυμεί). Αν ένας παίκτης δεν έχει άλλες κάρτες για να παίξει, οι υπόλοιποι συνεχίζουν χωρίς αυτόν. Το παιχνίδι τελειώνει **μόλις** ένας παίκτης δεν μπορεί να παίξει τον ελάχιστο απαιτούμενο αριθμό καρτών στη σειρά του (δηλαδή, δύο κάρτες αν εξακολουθούν να υπάρχουν κάρτες στη στοίβα τραβήγματος, ή μια κάρτα, αν η στοίβα έχει εξαντληθεί).

**Πόσο καλή ήταν η ομάδα?** Όταν το παιχνίδι τελειώσει, μετρήστε πόσες κάρτες **συνολικά** δεν έχουν τοποθετηθεί. Δηλαδή, όλες οι κάρτες στα χέρια των παικτών, συν τυχόν εναπομείναντες κάρτες στη στοίβα τραβήγματος. Λιγότερες από 10 κάρτες αποτελούν ένα εξαιρετικό αποτέλεσμα. Αν και οι 98 κάρτες έχουν παιχτεί, έχετε κερδίσει το παιχνίδι. Από εδώ και στο εξής μπορείτε να αυξήσετε το επίπεδο δυσκολίας.

## Για έμπειρους παίκτες

Οι κανόνες που περιγράφηκαν παραπάνω παραμένουν ως έχουν, με τη διαφορά ότι κάθε παίκτης πρέπει να κατεβάσει το ελάχιστο 3 (αντί για 2) κάρτες ανά γύρο. Αν και πάλι δεν βρίσκεται την παραλλαγή αυτή αρκετά δύσκολη, μπορείτε να μειώσετε τον αριθμό των καρτών που μοιράζετε σε κάθε παίκτη κατά 1. Στο παιχνίδι 3, 4 ή 5 παικτών, κάθε παίκτης παίρνει 5 κάρτες, στο παιχνίδι 2 παικτών 6 κάρτες, και στο ατομικό παιχνίδι 7 κάρτες.