

The Mind

Для настоящих телепатов!

Игроки: 2-4

Возраст: 8+

Продолжительность: прим. 20 мин.

EXTREME

Wolfgang
Warsch



Что нового в версии «Extreme»?

Применяются все основные правила оригинальной игры „The Mind”. Во время первого хода (первого уровня) каждый игрок получает по 1 карте, во время второго хода (второго уровня) все получают по две карты и т.д. Все игроки работают в команде и пытаются вложить все свои карты посередине стола. Очереди нет. Любой, кто хочет выложить карту, может это сделать.

Предупреждение: В этой версии игры посередине стола две стопки, вместо одной, как в оригинальной игре! Возрастающая стопка с белыми картами (номиналом 1-50) и убывающая стопка с красными картами (номиналом 50-1). Во время определенных ходов карты выкладываются **лицом вниз** посередине стола, что вызывает еще большие трудности для игроков.

100 карт с числами

12 уровней

5 жизней

3 сюрикена



Белые (1-50)



Красные (1-50)



Подготовка к игре

Команда получает определенное количество **жизней** и **сюрикенов**, которые раскладываются напротив друг друга на столе. Оставшиеся жизни и сюрикены откладываются в сторону на край стола. Они могут понадобиться позже. Затем определенное количество карт с уровнями выкладываются **в стопку лицом вверх** одна поверх другой в порядке **возрастания**, рядом с сюрикенами и жизнями (карта первого уровня должна быть сверху стопки). Положите лишние карты с уровнями обратно в коробку.

2 игрока: уровни 1-12 • 2 жизни • 1 сюрикен

3 игрока: уровни 1-10 • 3 жизни • 1 сюрикен

4 игрока: уровни 1-8 • 4 жизни • 1 сюрикен

Перемешайте **100 карт с числами**. Каждый игрок получает по одной карте (для первого уровня) и должен держать ее так, чтобы другие игроки не видели ее лицевую сторону.

Ход игры

Если игрок готов принять участие в уровне, он должен положить руку ладонью вниз на стол. Игра начинается, когда все игроки готовы. Все готовые игроки должны убрать руки со стола. **Заметка:** Все игроки должны действовать синхронно, чтобы удачно завершить уровень! Игроки могут заново присоединиться к игре в **любое время**. Просто прервите игру, сказав «стоп», подождите, пока все положат руки на стол, восстановите синхронность и продолжите игру, когда все снова уберут руки со стола!

- Вы должны выкладывать карты, которые находятся у вас в руке, в середину стола. **Белые карты** выкладываются **слева** от карт уровней, **красные карты справа** от карт уровней.
- **Белые карты** выкладываются друг на друга **в возрастающую стопку**. Карта самого маленького номинала выкладывается первой, следом за ней вторая самая низкая (доступная) белая карта и т.д.
- **Красные карты** выкладываются друг на друга **в убывающую стопку**. Карта самого высокого номинала выкладывается первой, следом за ней вторая самая высокая (доступная) красная карта и т.д.

Карты выкладываются одна за другой. Очереди нет. Игрок, которые думает, что у него есть самая низкая белая карта или самая высокая красная карта, выкладывает ее в соответствующую стопку. Показывать другим игрокам свои карты **запрещено**. Соперничать с другими игроками, обмениваться информацией или жестами запрещено.

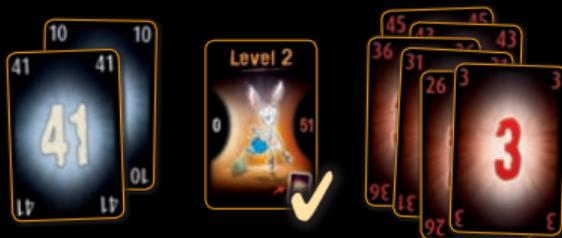
Очень важно: Карты должны выкладываться в обе стопки одновременно. Завершать стопки поочередно одну после другой **запрещено** (вне зависимости от того, какие карты есть у игроков).

- Уровень заканчивается после того, как игроки выложили **все карты в правильном порядке** (белые в порядке убывания, красные в порядке возрастания)!



Тим, Сара, Линус и Ханна кладут руки на стол — они готовы. Затем они убирают руки со стола, и игра начинается. Линус выкладывает 8 лицом вверх слева от карты уровня в белую стопку. Сара выкладывает 13 поверх 8 в белую стопку. Ханна выкладывает 33 лицом вверх справа от карты уровня в красную стопку. Тим выкладывает 46 поверх 13 в белую стопку. Карты в порядке убывания в белой стопке, а карты в порядке убывания в красной стопке (в красной стопке одна карта). Все верно. Первый уровень заканчивается!

Следующий уровень: Уберите верхнюю карту стопки уровней в коробку. Затем перемешайте все **100 карт с числами**, и выдайте каждому игроку количество карт, которое соответствует требованиям уровня. Каждый игрок держит карты в одной руке, кладет другую руку на стол и синхронизируется, затем начинается следующий уровень. Как и во время предыдущего уровня **все белые карты** кладутся в **убывающую стопку**, **красные** в **возрастающую**.



Тим, Сара, Линус и Ханна играют во втором уровне. У каждого из них по две карты. Ханна выкладывает 45 лицом вверх в красную стопку. Тим выкладывает 43 поверх 45 в белую стопку. Тим выкладывает 10 в белую стопку и 36 в красную стопку. Ханна выкладывает 31 в белую стопку, Сара выкладывает 26 в красную стопку. Линус выкладывает 41 в белую стопку и наконец Ханна выкладывает 3

в красную стопку. Карты в порядке убывания в белой стопке, а карты в порядке убывания в красной стопке (в красной стопке одна карта). Все верно. Второй уровень заканчивается!

Уровни разыгрываются один за другим подобным образом. **Важно:** Вы всегда должны выложить **самую низкую** белую карту или **самую высокую** красную карту в вашей руке. Например, если у Тима есть белые карты номиналом 11, 26 и 43, он должен разыграть карту номиналом 11 первой.

Награда (Уровни 2, 3, 5, 6, 8, 9)

За успешное завершение второго уровня команда получает сюрикен в качестве награды. Возьмите сюрикен с края стола и положите его в стопку сюрикенов. Игроки также могут получить награды за успешное завершение 3, 5, 6, 8 и 9 уровней. Награда за каждый уровень указана в правом нижнем углу карты уровня (1 жизнь или 1 сюрикен).

Note: У вас может быть до 5-ти жизней и 3-х сюрикенов.



Награда

Ошибка при выкладывании: Отнимается 1 жизнь!

Если один из игроков выкладывает карту в неправильном порядке, игрок с картами того же цвета более низкого номинала останавливает игру. Команда теряет одну жизнь (вне зависимости от количества карт, которые должны были быть разыграны ранее) и убирает одну карту жизни со стола. Затем все карты, которые должны были быть разыграны прежде, убираются в сторону. Уровень продолжается.

Сара выкладывает 34 в белую стопку. Тим и Линус выкрикивают «стоп». У Тима есть белая карта номиналом 26, у Линуса белая карта номиналом 30, обе карты должны были быть разыграны перед картой номиналом 34. Игроки теряют одну жизнь. Тим убирает свою карту номиналом 26, и Линус убирает свою карту номиналом 30. Команда восстанавливает синхронность и продолжает игру.

Начиная с третьего уровня: Игра «вслепую»

Во время третьего уровня игроки выкладывают белые карты лицом вниз слева от карты уровня (красные карты выкладываются так же, как и в предыдущих уровнях). В конце уровня переверните карты, лежащие лицом вниз, и проверьте их порядок. Если один из игроков допустил ошибку, команда теряет жизнь. На протяжении поздних уровней красные карты выкладываются лицом вниз, во время 6 и 10 уровней карты обоих цветов выкладываются лицом вниз. Режим слепой игры всегда обозначен символом руки на карте уровня.



Пример 1: Закончив выкладывать карты в третьем уровне, игроки переворачивают белые карты. Они выложили следующие карты: 7-14-28-20-25-23-37-48. Карты номиналом 20, 23 и 25 должны были быть выложены перед картой номиналом 28. За эту ошибку отнимается одна жизнь.

Пример 2: Игроки выложили следующие белые карты: 2-13-11-28-44-42-37. Карта номиналом 11 должна была быть выложена до карты номиналом 13, а карты номиналами 37 и 42 до карты номиналом 44. За эти две ошибки отнимаются две жизни.

Использование сюрикена

Любой игрок может предложить активировать сюрикен, подняв руку во время уровня. Если все игроки согласны с предложением, сюрикен используется. Все игроки выбирают либо самую низкую белую карту, либо самую высокую красную в своей руке, не оглашая ее. Затем каждый игрок кладет соответствующую карту лицом вниз перед собой. Когда все игроки готовы, выложенные карты раскрываются и переворачиваются лицом вверх. Один сюрикен убирается со стола. После этого игроки восстанавливают синхронность и продолжают играть.

Конец игры

Если игрокам удастся завершить все уровни в стопке, все побеждают! Если у команды заканчиваются жизни, она проигрывает.

