



Voici comment jouer à « Qwixx Double » :

Globalement, le déroulement et les règles du jeu restent **identiques** par rapport aux règles de base. Cependant, voici quelques points de règles supplémentaires à retenir :

Variante A :

1) Dans chacune des 4 rangées de couleur, vous pouvez cocher **une nouvelle fois la dernière case que vous avez cochée** en réutilisant le chiffre correspondant, que vous soyez le joueur actif ou non. Tracez votre première croix dans la case chiffrée et la deuxième juste en dessous de la case.



Tim a déjà coché les cases 2, 4 et 5 dans sa rangée jaune. Sarah est la joueuse active. Pour sa première action, elle annonce le chiffre 5 à tous les joueurs. Tim trace une deuxième croix sous son 5 jaune (le dernier chiffre qu'il a coché).

- 2) Avant de cocher **le chiffre le plus à droite** d'une rangée de couleur (12 rouge, 12 jaune, 2 vert, 2 bleu), vous devez d'abord avoir coché **au moins 7 chiffres** dans cette rangée de couleur (contre 5 dans les règles de base). **Dans l'exemple précédent, Tim a déjà coché 9 cases rouges et 4 cases jaunes.**
- 3) Vous pouvez tracer jusqu'à 22 croix dans vos rangées de couleur. Cependant, vous ne pouvez marquer des points que pour **16 croix maximum** (soit un total maximum de 136 points).

Variante B :

1) Chaque rangée de couleur contient **4 cases doubles**. Lorsque vous cochez une case double (p. ex., le 3 rouge), tracez **2 croix** dans cette case.



Maria a déjà coché le 3 (case double), le 4 et le 6 dans sa rangée rouge. Elle coché maintenant le 9 en traçant 2 croix dans cette case.

- 2) Avant de cocher **le chiffre le plus à droite** d'une rangée de couleur (12 rouge, 12 jaune, 2 vert, 2 bleu), vous devez d'abord avoir coché **au moins 7 chiffres** dans cette rangée de couleur (contre 5 dans les règles de base). **Pour l'instant, Maria a coché 6 cases dans sa rangée rouge.**
- 3) Grâce aux cases doubles, vous pouvez tracer **jusqu'à 16 croix** dans chacune de vos rangées de couleur.

Remarque : Normalement, tous les joueurs reçoivent des feuilles de score identiques et choisissent de tous jouer avec la feuille **A** ou la feuille **B**. Cependant, les joueurs peuvent également choisir de jouer avec des feuilles de score différentes. Certains joueurs peuvent préférer la feuille A, tandis que d'autres préféreront la feuille B. Les deux variantes sont équivalentes et génèrent des scores similaires.