

The Mind SOULMATES

Reinhard Staupe / Wolfgang Warsch

Nechte se osvítit!



Počet hráčů: 2–4 Věk: od 8 let Herní doba: okolo 20 min.

Hráči tvoří jeden tým. Společně obdrží určitý počet karet. V prvním kole (level 1) dostanou celkem 4 karty, které se rozdají rovnoměrně jednotlivým hráčům. Cílem je zahrát tyto 4 karty **lícem dolů** na sebe doprostřed stolu (ve vzestupném pořadí), jednu za druhou. Hráči nesmí mluvit ani žádným jiným způsobem napovídat. Kdokoliv chce zahrát kartu, jednoduše tak učiní.

Po odehrání všech karet se **jasnovidec** podívá na karty v balíčku, aniž by je ukázal ostatním. Pokud byly karty zahrány ve správném pořadí (tj. tvoří vzestupnou číselnou řadu), hráči úspěšně dokončili daný level. Pokud je pořadí nesprávné, tým ztrácí 1 život. V tom případě se stejné 4 karty znovu zamíchají a rozdají. Hráči se pokusí level dokončit znovu a zahrát karty ve správném (vzestupném) pořadí. Tímto způsobem pokračují, dokud level úspěšně nedokončí. Když se jim to podaří, pokračují na další level.

Důležité: Jasnovidec má více informací! **Než se karty rozdají**, jasnovidec se může na některé z nich podívat a dát ostatním hráčům malou (ale významnou!) nápovědu ohledně jejich čísel.

Stejně jako v původní hře **The Mind: Souznění myslí**, hra **The Mind: Spřízněné duše** je založená na nutnosti hráčů sjednotit své vnímání času. Čím nižší je hodnota karty, tím dříve je potřeba ji zahrát. Kartu s číslem 5 bude nejspíš nutné zahrát dost rychle, ale 41 si nejspíš budete chtít chvíli podržet. Čím více jste v týmu sjednocení, tím vyššího levelu dosáhnete.



50 karet s čísly (1–50)



12 karet levelů



4 karty životů



1 deska nápovědy



1 popisovač

Příprava hry

Karty levelů naskládejte v opačném pořadí do jednoho balíčku, který umístíte lícem dolů doprostřed stolu (level 1 bude navrchu).

Důkladně zamíchejte balíček s **50 kartami s čísly** a také jej umístíte lícem dolů doprostřed stolu.

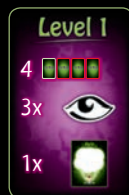
Ve hře se 3 nebo 4 hráči umístíte **4 karty životů** lícem nahoru vedle sebe u kraje herní plochy.

Ve hře se 2 hráči použijte pouze **3 karty životů** (zbývající kartu vraťte do krabice).

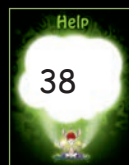
Příprava levelu

Náhodně určete jednoho hráče jako jasnovidce. Tento hráč zůstane jasnovidcem, dokud tým nedokončí daný level. Po dokončení levelu se další hráč po směru hodinových ručiček stává novým jasnovidcem.

- Jasnovidec odkryje vrchní kartu levelu z balíčku (v prvním kole tedy level 1). Karta levelu ukazuje počet karet s čísly, které musí jasnovidec vzít z balíčku. Pro level 1 to jsou celkem 4 karty s čísly. Karta levelu také ukazuje, na kolik z těchto karet s čísly se smí jasnovidec podívat a kolik nápověd (čísel) smí napsat na desku nápovědy. Pro level 1 má jasnovidec dovoleno prohlédnout 3 karty s čísly a napsat 1 číslo na desku nápovědy.
- Jasnovidec zamíchá vytažené karty s čísly a rozdává je rovnoměrně všem hráčům, počínaje hráčem po levici. Hráči mohou mít různé počty karet, v závislosti na počtu hráčů. Karty se rozdávají i jasnovidci, který se hry účastní stejně jako ostatní.



Tomáš, Sofie a Monika hrají ve třech. Tomáš je jasnovidec. Odkryje vrchní kartu levelu (level 1) a následně vezme 4 vrchní karty s čísly z balíčku. Podívá se tajně na 3 z těchto karet: jsou to 7, 38 a 42. Tomáš se rozhodne napsat číslo 38 na desku nápovědy. Tomáš pak důkladně zamíchá všechny 4 karty s čísly a rozdává je týmu. Dá 1 Sofii, 1 Monice, 1 sobě a nakonec ještě 1 Sofii.



Průběh levelu

Pokud je hráč připravený zdolat současný level, položí jednu ruku dlaní na stůl. Když jsou všichni připravení, sundají ruce ze stolu a začíná pokus o odehrání levelu.

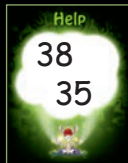
- Hráči musí zahrát všechny karty **jednu za druhou** na sebe doprostřed stolu (pokud možno ve vzestupném pořadí).

Důležité: Všechny karty se musí hrát **lícem dolů!** Tým se snaží zahrát nejnížší (dostupnou) kartu první, na ní pak druhou nejnížší, třetí atd. Není žádné pevné pořadí hráčů. Pokud si některý hráč myslí, že má aktuálně nejnížší kartu, může ji jednoduše zahrát.

Důležité: Nesmíte jakýmkoliv způsobem zmínit čísla na vašich kartách, ani je nikomu jinému ukazovat. Hráči se nesmí na ničem domlouvat, vyměňovat si informace, nebo používat tajná gesta, jako je např. pokyvování nebo ťukání do stolu. V tuto chvíli je dobré zdůraznit, že nejde o to hru zahrát rychle. Ani se nemá měřit čas!

- Po odehrání **všech karet s čísly** doprostřed stolu vezme jasnovidec balíček a **zkontroluje** (aniž by karty ukazoval ostatním hráčům), jestli byly všechny karty s čísly odehrány ve správném (vzestupném) pořadí.
 - **Pokud ano**, jasnovidec karty odkryje. Level je úspěšně dokončen. Hráči pokračují na další level.
 - **Pokud nejsou ve správném pořadí**, musí tým zahrát daný level znovu s použitím **stejných karet s čísly**. Ke stávajícím nápovědám může jasnovidec připsat na desku nápovědy **jednu nápovědu** (jedno číslo) **navíc**. Karty důkladně zamíchá a opět rozdává všem hráčům. Tým se pak pokusí daný level odehrát znovu.

Tomáš zkontroluje balíček, aniž by karty s čísly ukázal ostatním hráčům. Karty jsou bohužel ve špatném pořadí: 7, 38, 35, 42. Číslo 35 mělo být zahráné před 38. Tým ztratí 1 život – vrátí 1 kartu života do krabice. Musí se pokusit level odehrát znovu. Tomáš připsal na desku nápovědy vedle 38 jako další nápovědu číslo 35. Pak důkladně zamíchá karty s čísly a rozdává je opět týmu. Tentokrát slaví hráči úspěch. Všechny karty zahrály ve správném pořadí: 7, 35, 38, 42. Hráči postupují na level 2!

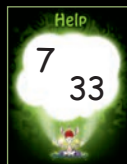


Poznámka: Zvláště u vyšších levelů je možné, že je budou muset hráči zkoušet odehrát opakovaně. Kdykoliv jsou karty ve špatném pořadí, ztratí tým 1 život, ale jasnovidce může na desku nápovědy připsat jednu nápovědu (jedno číslo) navíc.

Další level a konec hry!

Po úspěšném dokončení levelu (zahrání všech karet ve správném pořadí) tým postoupí na další level. Další hráč po směru hodinových ručiček se stává novým jasnovidcem. Smažte čísla na desce nápovědy. Zamíchejte všech 50 karet s čísly. Odkryjte další kartu levelu z balíčku a odehrajte další level stejným způsobem, jak už bylo popsáno

Sofie je teď jasnovidcem. Po zamíchání 5 karet s čísly vezme z balíčku 5 vrchních karet. Může se podívat na 3 z nich. Jejich čísla jsou 7, 11 a 33. Sofie může napsat dvě nápovědy. Rozhodne se na desku nápovědy napsat čísla 7 a 33. Sofie pak zamíchá všech 5 karet s čísly a rozdává je týmu: 1 Monice, 1 Tomášovi, 1 sobě, další 1 Monice a další 1 Tomášovi.



Pokud tým přijde o **poslední život**, hra ještě pokračuje. Nadpřirozené schopnosti hráčů jim umožní hrát běžným způsobem dál. Pokud ale tým ztratí další život a žádné karty životů už nemá, **všichni prohrávají**.

Pokud tým úspěšně dokončí **všech 12 levelů**, všichni vyhrávají.

Nová výzva: Pokud tým úspěšně dokončí všech 12 levelů (a vznáší se samým blahem na růžovém obláčku), mohou hráči pokračovat a vytvářet další nové levely. Jednoduše při postupu na každý další level přidejte 1 kartu s číslem navíc. Na každém z těchto levelů má jasnovidce dovoleno prohlédnout 5 karet s čísly a napsat 1 nápovědu. Pokud úspěšně dokončíte level 18, nemusíte už dále hrát. V tu chvíli byste klidně mohli založit školu pro nadpřirozeně nadané.

Spřízněné duše s 5 hráči: Hru **The Mind: Spřízněné duše** můžete klidně hrát také v 5 lidech. Začněte jednoduše od levelu 2. Tým obdrží 4 životy. Všechna ostatní pravidla zůstávají beze změny.

