

# Side boards

Hartwig Jakubik



Che strategia  
hai nel cassetto?

**Giocatori:** 1-6    **Età:** da 8 anni in su    **Durata:** circa 15 minuti

Combinare in modo intelligente i Cassetti a vostra disposizione per creare un Comodino che soddisfi gli obiettivi condivisi. Vince chi, quando tutti hanno piazzato **8 carte**, ha totalizzato più punti

## Componenti

### 60 carte Comodino

ciascuna con cassetti di 5 colori diversi e 3 diverse Maniglie



### 6 carte Scambio



**30 carte Obiettivo:** colori (da n°1 a n°7), maniglie (da n°8 a n°14), file (da n°15 a n°30)



Combinazioni di Colori



Combinazioni di Maniglie



Combinazioni di File

### 2 carte suggerimento

con 4 suggerimenti ciascuna



Servono anche carta e penna per segnare i punteggi.

## Preparazione

Ciascun giocatore prende 1 carta Scambio e la piazza di fronte a sé, in modo che il +1 sia visibile. Separate le carte Obiettivo in 3 mazzi corrispondenti alla combinazione che le carte hanno sul dorso: Colori, Maniglie e File. Prendete a caso o scegliete una carta da ciascun mazzo e mettetela sul tavolo a faccia in su, davanti al mazzo corrispondente.

**Nota:** ogni carta Obiettivo ha un numero. Le carte Colore vanno dalla n°1 alla n°7, le Maniglie dalla n°8 alla n°14, le File dalla n°15 alla n°30. Più alto è il numero di una specifica combinazione, più complicato è l'Obiettivo. Per le prime partite è consigliato usare le carte obiettivo elencate sulle carte suggerimento.

Mescolate le 60 carte Comodino e distribuitene 3 a ciascun giocatore. Le carte rimanenti andranno a faccia in giù di fianco alle carte obiettivo, formando così il mazzo da cui pescare.

### Preparazione per 3 giocatori:



## Svolgimento del gioco

A Sideboards, tutti i giocatori svolgono il loro turno contemporaneamente, compiendo queste azioni insieme:

- 1.) Scegliere una carta
- 2.) Piazzare una carta
- 3.) Passare una carta
- 4.) Pescare una carta

Per prima cosa, scegliete 2 carte fra le 3 che avete in mano e piazzatele di fronte a voi a faccia in su. Queste carte saranno il punto di partenza del vostro Comodino, a cui ne aggiungerete altre durante la partita. Scegliete queste 2 carte, passate **la terza carta, che avete ancora in mano, al giocatore alla vostra sinistra**. A questo punto, pescate tutti 1 carta, in modo da avere 2 carte in mano. **Scegliete 1 di queste 2 carte** e piazzatela di fianco a quelle che avete davanti a voi.

Una volta che avrete tutti piazzato una carta, passate quella che avete ancora in mano al giocatore alla vostra sinistra. Successivamente, pescate 1 carta dal mazzo. Ripetete questi passaggi finché tutti i giocatori non avranno **un comodino composto da 8 carte**. Mettete nella pila degli scarti la carta che vi sarà rimasta in mano alla fine dell'ultimo passaggio.

## Regole di piazzamento carte

Potete **ruotare di 180°** ciascuna carta Comodino e piazzarla all'estremità sinistra o destra del vostro Comodino. Le carte che piazzate devono essere adiacenti a quelle già presenti, e non potete spostare le carte che fanno già parte del Comodino **Attenzione:** scegliete le carte che vi aiuteranno a **completare i 3 obiettivi e fare più punti possibile**. Fate attenzione alla posizione di colore e maniglia su ciascuna carta, in modo da combinare quelle che avete nel modo migliore. **È possibile usare lo stesso Cassetto per completare tutti e 3 gli obiettivi**. Di contro, **non potete usare lo stesso cassetto per completare la medesima carta obiettivo più di una volta**. Per i dettagli potete consultare le **Carte Obiettivo**.



**Esempio:** Laura ha piazzato le sue 2 carte iniziali. Fatto questo, aggiunge la carta successiva sul lato destro del Comodino. Così facendo, ha già completato l'obiettivo della combinazione di Colori ① una volta e l'obiettivo delle Maniglie ② 3 volte, oltre ad aver creato una Fila ③ formata dai suoi 3 cassetti rossi.

**Nota:** poter usare ciascun cassetto solo una volta per ogni obiettivo significa che Laura può fare punti con la maniglia quadrata in basso a sinistra solo piazzando sul lato sinistro una carta con una maniglia quadrata diagonalmente adiacente alla maniglia esistente.

## Carte Scambio

Potete giocare la vostra carta Scambio in qualunque momento **dopo aver piazzato le vostre carte iniziali**. Questa carta permette, **una volta per partita**, di cambiare le 2 carte che avete in mano prima di scegliere quale piazzare in campo. Una volta giocata la carta Scambio, mettete le 2 carte che avete in mano nella pila degli scarti e pescatene altre 2 dal mazzo. Fatto questo, girate a faccia in giù la carta Scambio (X) e continuate normalmente la partita. Chi, alla fine della partita, non ha mai giocato la carta Scambio guadagna **1 punto extra**.

## Fine della partita

Quando tutti i giocatori hanno **un comodino composto da 8 carte**, la partita finisce ed è tempo di contare i punti! Per prima cosa, **contate quante volte avete completato gli obiettivi di colori e maniglie**. Ciascuna combinazione completata vi fa guadagnare il numero di punti indicato sulla carta obiettivo. Per le File, contate **il numero di cassette che formano la fila continua più lunga** che abbiano lo stesso colore o la stessa maniglia, come indicato nella carta obiettivo.

**Ciascun cassetto corrispondente** vi fa guadagnare **2 punti**. A seconda del numero di giocatori, potreste ottenere dei **punti bonus** per la seconda e terza fila più lunghe. Infine, **se non avete usato la carta scambio**, segnatevi **1 punto extra**.

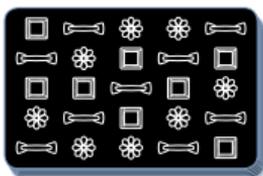
Il giocatore col punteggio più alto vince la partita!  
In caso di pareggio, la vittoria va a entrambi.

## Esempio di conteggio

Laura, Ciro e Pietro hanno giocato coi seguenti obiettivi:



Colori



Maniglie



File





**Laura guadagna i seguenti punti grazie al suo comodino:**

①  **Combinazioni di colori:**  $3 \times 4$  punti = 12 punti

②  **Combinazioni di maniglie:**  $5 \times 3$  punti = 15 punti

③  **Combinazioni di file:**  $5 \times 2$  punti = 10 punti

In una partita con 3 giocatori, solo 2 di questi possono ottenere punti bonus per le file create. Pietro ottiene 8 punti bonus grazie alla sua fila da 7 cassetti rossi. Ciro ottiene 4 punti bonus grazie alla sua fila di 6 cassetti rossi. Laura, che ha solo una fila da 5 cassetti rossi, non ottiene punti bonus.

**Carta Scambio:** non usata = 1 punto

**Totale:** 38 punti.



## Carte Obiettivo

**Nota:** il simbolo nell'angolo in basso a destra di ciascuna carta obiettivo indica se essa richiede colori o maniglie.



= Colori



= Maniglie

### Combinazioni di Colori (da n°1 a n°7) e combinazioni di Maniglie (da n°8 a n°14)

Su ciascuna carta obiettivo è indicata **una combinazione ben precisa** di colori o di maniglie che dovete comporre sul vostro Comodino per fare punti. La combinazione può consistere in una serie di **cassetti dello stesso colore** (rosso, turchese, rosa, arancione o nero) o **maniglie della stessa forma** (fiore, quadrato, barretta). Il colore e la forma della maniglia sono a vostra discrezione. Potete completare lo stesso obiettivo più di una volta con cassetti diversi. Potete scegliere colori diversi o forme diverse per ciascuna combinazione che completi un determinato obiettivo. L'unico requisito è che la forma o il colore rimangano costanti all'interno della medesima combinazione.

**Attenzione:** potete usare un singolo Cassetto solo una volta in un singolo obiettivo. Potete **capovolgere** e **ruotare** in qualsiasi direzione la combinazione indicata sulla carta obiettivo.

### Combinazioni di Colori (da n°1 al n°7)



Guadagnate 4 punti per ogni 3 cassetti dello stesso colore posizionati in questo schema.

**Nota:** potete capovolgere e ruotare lo schema!



oppure



## Combinazioni di Maniglie (da n°8 al n°14)



Guadagnate 3 punti per ogni 2 maniglie della stessa forma posizionate in questo schema.

**Nota:** potete capovolgere e ruotare lo schema!



oppure



## Combinazioni di File (da n°15 a n°30)

Per fare punti con una Fila dovete creare una fila di cassette (orizzontale) che sia più **lunga possibile, senza interruzioni o cambi di direzione**. I cassette possono avere **lo stesso colore o maniglie dello stesso tipo**. Ogni cassetto della fila che rispetta questo criterio fa guadagnare **2 punti**.

A seconda del numero di giocatori presenti, è possibile ottenere **punti bonus** anche per la seconda e terza fila più lunghe:

- 2 giocatori: 4 punti bonus per la fila più lunga
- 3 giocatori: 8 punti bonus per la fila più lunga  
4 punti bonus per la seconda fila più lunga
- 4-6 giocatori: 8 punti bonus per la fila più lunga  
4 punti bonus per la seconda fila più lunga  
2 punti bonus per la terza fila più lunga

In caso di parità, tutti i giocatori col medesimo numero di cassette ottengono gli stessi punti bonus (i 2 giocatori con la fila più lunga possono ottenere 8 punti a testa, per esempio), mentre il giocatore con la fila immediatamente più corta ottiene il set di punti successivo (4 punti, nel caso precedente).

## n°15-16



Ogni giocatore ottiene punti per le 2 file continue più lunghe di cassetti dello stesso colore (n°15) o con la stessa maniglia (n°16). Le due file possono avere colori e forme delle maniglie diverse, a patto che all'interno della stessa fila, colore o forma della maniglia siano costanti. Entrambe le file vengono conteggiate e fanno guadagnare 2 punti per ciascun cassetto che rispetta il criterio.

**Punti bonus:** contate il numero totale di cassetti in entrambe le file. I punti bonus vanno al giocatore (o ai giocatori) con il maggior numero di cassetti.

## n°17-18



Ogni giocatore ottiene punti per la fila continua più lunga di cassetti dello stesso colore (n°17) o con la stessa maniglia (n°18). Ogni cassetto che rispetta il criterio vale 2 punti.

**Punti bonus:** contate il numero totale di cassetti nella vostra fila. I punti bonus vanno al giocatore (o ai giocatori) con il maggior numero di cassetti.

## n°19-26



Ogni giocatore ottiene punti per la fila continua più lunga di cassetti di uno specifico colore (n°19-23) o con la maniglia di una forma specifica (n°24-26). Ogni cassetto che rispetta il criterio vale 2 punti.

**Punti bonus:** contate il numero totale di cassetti nella vostra fila. I punti bonus vanno al giocatore (o ai giocatori) con il maggior numero di cassetti.

## n°27-30



Ogni giocatore ottiene punti per le 2 file continue più lunghe di cassette dello stesso colore (n°27 e n°29) o con la stessa maniglia (n°28 e n°30) che occupano una specifica posizione nel vostro Comodino (la fila più in alto e quella più in basso, oppure le 2 file nel mezzo). Le 2 file possono avere colori diversi o maniglie diverse, a patto che all'interno della stessa fila, colore o forma della maniglia siano costanti. Entrambe le file vengono conteggiate e fanno guadagnare 2 punti per ciascun cassetto che rispetta il criterio.

**Punti bonus:** contate il numero totale di cassette in entrambe le file. I punti bonus vanno al giocatore (o ai giocatori) con il maggior numero di cassette.

## Varianti

Volete provare qualcosa di diverso? Iniziate con 4 carte in mano. Scegliete 2 di queste carte per formare l'inizio del vostro Comodino e passate le altre 2 al giocatore alla vostra sinistra. Fatto questo, pescate tutti 1 carta dal mazzo, in modo da avere 3 carte in mano. In questa variante non si usano le carte Scambio, ma tutte le altre regole restano invariate.

## Regole per 1 giocatore

Se volete giocare a Sideboards da soli, partite come sempre con 3 carte in mano. Sceglietene 2, che andranno a formare l'inizio del vostro Comodino.

Mettete la carta che vi è rimasta in mano nella pila degli scarti, quindi pescate 2 carte dal mazzo. Scegliete 1 di queste carte, aggiungetela al vostro Comodino e poi scartate l'altra. A questo punto pescate altre 2 carte e ripetete il processo fino a creare un Comodino composto da 8 carte. Potete, inoltre, usare la vostra carta Scambio per pescare 2 carte nuove.

Alla fine della partita, contate i punti totali. Contate normalmente tutte le combinazioni di Colori e Maniglie. Le combinazioni di File valgono sempre 2 punti per ciascun cassetto nella fila, ma contate i punti bonus come descritto di seguito:

### n°17-26

- Fila di almeno 4 Cassetti: +2 punti
- Fila di almeno 6 Cassetti: +4 punti
- Fila di almeno 8 Cassetti: +8 punti

### n°15-16 e da n°27 a 30

- Fila di almeno 7 Cassetti: +2 punti
- Fila di almeno 9 Cassetti: +4 punti
- Fila di almeno 11 Cassetti: +8 punti

Controllate il vostro risultato nella tabella qui sotto:

Punteggio	Livello
55+	Campione di Sideboards!
45-54	Stratega incredibile!
35-44	Ottima prestazione!
25-34	Sei sulla buona strada!
fino a 24 punti	Non ci siamo, riprova!

